

**D-Link**<sup>®</sup>  
Building Networks for People



Network Solution



Network Solution



Network Solution



NetDefendOS

Версия 2.27

# **Руководство по использованию командной строки (CLI)**

***DFL-260E/860E/1660/2500/2560  
NetDefendOS Версия 2.27***

D-Link Corporation  
<http://www.dlink.ru>

Опубликовано 26-02-2012  
Copyright © 2012

# **Руководство по использованию интерфейса командной строки (CLI) DFL-260E/860E/1660/2500/2560 NetDefendOS Версия 2.27**

Опубликовано 26-02-2012

Copyright © 2012

## **Уведомление об авторском праве**

Данная публикация, включая все фотографии, иллюстрации и программное обеспечение, охраняется международными законами об авторских правах, все права защищены. Ни данное руководство, ни материалы, содержащиеся в настоящем документе, не могут воспроизводиться без письменного разрешения компании D-Link.

## **Отказ от прав**

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления. Компания D-Link не дает никаких заверений или гарантий в отношении содержания настоящего документа и отказывается от любых косвенных гарантий, касающихся товарного качества или пригодности товаров к использованию по назначению. Компания D-Link оставляет за собой право пересмотреть данный документ и периодически вносить изменения в содержание документа без предварительного уведомления лица или сторон об изменениях.

## **Ограничение ответственности**

НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ КОМПАНИЯ D-LINK ИЛИ ЕЕ ПОСТАВЩИКИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА УБЫТКИ ЛЮБОГО ХАРАКТЕРА (НАПРИМЕР, УЩЕРБ ОТ ПОТЕРИ ПРИБЫЛИ, ВОССТАНОВЛЕНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ОСТАНОВКИ РАБОТЫ, ПОТЕРИ СОХРАНЕННЫХ ДАННЫХ ИЛИ ЛЮБЫЕ ДРУГИЕ КОММЕРЧЕСКИЕ УБЫТКИ ИЛИ ПОТЕРИ), ВОЗНИКАЮЩИЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ПРИМЕНЕНИЯ ИЛИ НЕПРАВИЛЬНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОДУКТА D-LINK ИЛИ НЕИСПРАВНОСТИ ПРОДУКТА, ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ D-LINK БЫЛА ПРОИНФОРМИРОВАНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКИХ УБЫТКОВ. КРОМЕ ТОГО, КОМПАНИЯ D-LINK НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ, ЕСЛИ ТРЕТЬЯ СТОРОНА ПРЕДЪЯВЛЯЕТ ТРЕБОВАНИЯ КЛИЕНТУ ИЗ-ЗА ПОТЕРЬ ИЛИ ПОВРЕЖДЕНИЙ. КОМПАНИЯ D-LINK НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА УЩЕРБ, ПРЕВЫШАЮЩИЙ СУММУ, ПОЛУЧЕННУЮ КОМПАНИЕЙ ОТ КОНЕЧНОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРОДУКТА.

## Содержание

Предисловие.....	9
Глава 1. Введение.....	10
1.1. Запуск команды.....	10
1.2. Справка.....	10
1.2.1. Справка по командам.....	10
1.2.2. Справка по типам объекта.....	11
1.3. Функциональные клавиши.....	11
1.4. История командной строки.....	11
1.5. Функция Tab completion.....	12
Глава 2. Справочная информация по командам.....	15
2.1. Настройка.....	15
2.1.1. activate.....	15
2.1.2. add.....	15
2.1.3. cancel.....	16
2.1.4. cc.....	17
2.1.5. commit.....	18
2.1.6. delete.....	18
2.1.7. psngen.....	19
2.1.8. reject.....	20
2.1.9. reset.....	21
2.1.10. set.....	22
2.1.11. show.....	23
2.1.12. undelete.....	24
2.2. Работа системы.....	25
2.2.1. Информация об устройстве.....	25
2.2.2. alarm.....	25
2.2.3. arp.....	26
2.2.4. arpsnoop.....	27
2.2.5. ats.....	27
2.2.6. blacklist.....	27
2.2.7. buffers.....	29
2.2.8. cam.....	29
2.2.9. certcache.....	30
2.2.10. cfglog.....	30
2.2.11. connections.....	30
2.2.12. cpuid.....	31
2.2.13. crashdump.....	32
2.2.14. cryptostat.....	32
2.2.15. dconsole.....	32
2.2.16. dhcp.....	33
2.2.17. dhcprelay.....	33
2.2.18. dhcpserver.....	34
2.2.19. dns.....	35
2.2.20. dnsbl.....	36
2.2.21. dynroute.....	36
2.2.22. frags.....	36
2.2.23. ha.....	37
2.2.24. hostmon.....	38
2.2.25. httpalg.....	38
2.2.26. httpposter.....	39
2.2.27. hwaccel.....	39
2.2.28. hwm.....	39
2.2.29. idppipes.....	40

2.2.30. ifstat.....	40
2.2.31. igmp.....	41
2.2.32. ikesnoop.....	42
2.2.33. ippool.....	42
2.2.34. ipsecglobalstats.....	43
2.2.35. ipseckeeplive.....	43
2.2.36. ipsecstats.....	44
2.2.37. ipsectunnels.....	44
2.2.38. killsa.....	45
2.2.39. languagefiles.....	45
2.2.40. ldap.....	46
2.2.41. license.....	46
2.2.42. linkmon.....	47
2.2.43. lockdown.....	47
2.2.44. logout.....	48
2.2.45. memory.....	48
2.2.46. natpool.....	48
2.2.47. netcon.....	49
2.2.48. netobjects.....	49
2.2.49. ospf.....	50
2.2.50. pcapdump.....	51
2.2.51. pciscan.....	53
2.2.52. pipes.....	54
2.2.53. pptpalg.....	55
2.2.54. reconfigure.....	55
2.2.55. routemon.....	56
2.2.56. routes.....	56
2.2.57. rtmonitor.....	57
2.2.58. rules.....	58
2.2.59. selftest.....	58
2.2.60. services.....	60
2.2.61. sessionmanager.....	61
2.2.62. settings.....	62
2.2.63. shutdown.....	63
2.2.64. sipalg.....	63
2.2.65. sshserver.....	65
2.2.66. stats.....	66
2.2.67. sysmsgs.....	66
2.2.68. techsupport.....	66
2.2.69. time.....	67
2.2.70. uarules.....	67
2.2.71. updatecenter.....	68
2.2.72. userauth.....	69
2.2.73. vlan.....	70
2.2.74. vpnstats.....	70
2.3. Утилита.....	71
2.3.1. ping.....	71
2.4. Прочее.....	71
2.4.1. echo.....	71
2.4.2. help.....	72
2.4.3. history.....	73
2.4.4. ls.....	73
2.4.5. script.....	74
Глава 3. Справочная информация по настройкам.....	76
3.1. Access.....	77
3.2. Address.....	78
3.2.1. AddressFolder.....	78

3.2.1.1. IP4HAddress.....	79
3.2.1.2. IP4Group.....	79
3.2.1.3. EthernetAddress.....	80
3.2.1.4. EthernetAddressGroup.....	80
3.2.1.5. IP4Address.....	80
3.2.2. EthernetAddress.....	81
3.2.3. EthernetAddressGroup.....	81
3.2.4. IP4Address.....	81
3.2.5. IP4Group.....	81
3.2.6. IP4HAddress.....	81
3.3. AdvancedScheduleProfile.....	82
3.3.1. AdvancedScheduleOccurence.....	82
3.4. ALG.....	83
3.4.1. ALG_FTP.....	83
3.4.2. ALG_H323.....	84
3.4.3. ALG_HTTP.....	85
3.4.3.1. ALG_HTTP_URL.....	86
3.4.4. ALG_POP3.....	87
3.4.5. ALG_PPTP.....	88
3.4.6. ALG_SIP.....	88
3.4.7. ALG_SMTP.....	89
3.4.7.1. ALG_SMTP_Email.....	90
3.4.8. ALG_TFTP.....	91
3.4.9. ALG_TLS.....	91
3.5. ARP.....	92
3.6. BlacklistWhiteHost.....	92
3.7. Certificate.....	93
3.8. Client.....	93
3.8.1. DynDnsClientCjbNet.....	94
3.8.2. DynDnsClientDyndnsOrg.....	94
3.8.3. DynDnsClientDyngCx.....	95
3.8.4. DynDnsClientPeanutHull.....	95
3.9. CommentGroup.....	96
3.10. COMPortDevice.....	96
3.11. ConfigModePool.....	97
3.12. DateTime.....	97
3.13. Device.....	98
3.14. DHCPRelay.....	99
3.15. DHCPServer.....	100
3.15.1 DHCPServerPoolStaticHost.....	102
3.15.2 DHCPServerCustomOption.....	102
3.16. DNS.....	103
3.17. Driver.....	103
3.17.1. BNE2EthernetPCIDriver.....	103
3.17.2. BNE2EthernetPCIDriver.....	104
3.17.3. E1000EthernetPCIDriver.....	104
3.17.4. E100EthernetPCIDriver.....	105
3.17.5. IXP4NPEEthernetPCIDriver.....	105
3.17.6. MarvellEthernetPCIDriver.....	105
3.17.7. R8139EthernetPCIDriver.....	106
3.17.8. R8169EthernetPCIDriver.....	106
3.17.9. ST201EthernetPCIDriver.....	106
3.17.10. ST201EthernetPCIDriver.....	107
3.17.11. X3C905EthernetPCIDriver.....	107
3.18. DynamicRoutingRule.....	108
3.18.1. DynamicRoutingRuleExportOSPF.....	109

3.18.2. DynamicRoutingRuleAddRoute.....	109
3.19. EthernetDevice.....	110
3.20. HighAvailibiliy.....	111
3.21. HTTPALGBanners.....	112
3.22. HTTPAuthBanners.....	112
3.23. HTTPPoster.....	113
3.24. HWM.....	114
3.25. IDList.....	114
3.25.1. ID.....	114
3.26. IDPRule.....	115
3.26.1. IDPRuleAction.....	116
3.27. IGMPRule.....	117
3.28. IGMPSetting.....	119
3.29. IKEAlgorithms.....	120
3.30. Interface.....	120
3.30.1. DefaultInterface.....	120
3.30.2. Ethernet.....	121
3.30.3. GRE Tunnel.....	122
3.30.4. InterfaceGroup.....	123
3.30.5. IPsecTunnel.....	124
3.30.6. L2TPClient.....	126
3.30.7. L2TPServer.....	128
3.30.8. LoopbackInterface.....	129
3.30.9. PPPoETunnel.....	130
3.30.10. VLAN.....	132
3.31. IPPool.....	133
3.32. IPRuleSet.....	134
3.32.1. IPRule.....	134
3.32.2. IPRuleFolder.....	137
3.32.2.1. IPRule.....	137
3.33. IPsecAlgorithms.....	137
3.34. LDAPDatabase.....	138
3.35. LDAPServer.....	139
3.36. LinkMonitor.....	139
3.37. LocalUserDatabase.....	140
3.37.1. Пользователь.....	140
3.38. Получатель журнала.....	141
3.38.1. EventReceiverSNMP2c.....	141
3.38.1.1. EventReceiverSNMP2c.....	142
3.38.2. LogReceiverMemory.....	142
3.38.2.1. LogReceiverMessageException.....	143
3.38.3. LogReceiverSMTP.....	143
3.38.4. LogReceiverSyslog.....	144
3.38.4.1. LogReceiverMessageException.....	144
3.39. NATPool.....	145
3.40. OSPFProcess.....	145
3.40.1. OSPFArea.....	147
3.40.1.1. OSPFInterface.....	148
3.40.1.2. OSPFNeighbor.....	149
3.40.1.3. OSPFAggregate.....	150
3.40.1.4. OSPFVLink.....	150
3.41. Pipe.....	151
3.42. PipeRule.....	153
3.43. PSK.....	154
3.44. RadiusAccounting.....	154
3.45. RadiusServer.....	155



3.46. RealTimeMonitorAlert.....	155
3.47. RemoteIDList.....	156
3.48. RemoteManagement.....	157
3.48.1. RemoteMgmtHTTP.....	157
3.48.2. RemoteMgmtNetcon.....	157
3.48.3. RemoteMgmtSNMP.....	158
3.48.4. RemoteMgmtSSH.....	158
3.49. RouteBalancingInstance.....	160
3.50. RouteBalancingSpilloverSettings.....	160
3.51. RoutingRule.....	160
3.52. RoutingTable.....	161
3.52.1. Route.....	162
3.52.1.1. MonitoredHost.....	163
3.52.2. SwitchRoute.....	164
3.53. ScheduleProfile.....	164
3.54. Service.....	165
3.54.1. ServiceGroup.....	165
3.54.2. ScheduleProfile.....	166
3.54.3. ServiceIPProto.....	167
3.54.4. ServiceTCPUDP.....	167
3.55. Settings.....	168
3.55.1. ARPTableSettings.....	168
3.55.2. AuthenticationSettings.....	169
3.55.3. ConnTimeoutSettings.....	170
3.55.4. DHCPRelaySettings.....	170
3.55.5. DHCPServerSettings.....	171
3.55.6. EthernetSettings.....	172
3.55.7. FragSettings.....	173
3.55.8. HWMSettings.....	174
3.55.9. ICMPSettings.....	175
3.55.10. IPsecTunnelSettings.....	175
3.55.11. IPSettings.....	176
3.55.12. L2TPServerSettings.....	178
3.55.13. LengthLimSettings.....	179
3.55.14. LocalReassSettings.....	180
3.55.15. LogSettings.....	180
3.55.16. MiscSettings.....	181
3.55.17. MulticastSettings.....	182
3.55.18. RemoteMgmtSettings.....	183
3.55.19. RoutingSettings.....	184
3.55.20. SSLSettings.....	185
3.55.21. StateSettings.....	186
3.55.22. TCPSettings.....	187
3.55.23. VLANSettings.....	189
3.56. SSHClientKey.....	189
3.57. ThresholdRule.....	190
3.57.1. ThresholdAction.....	190
3.58. UpdateCenter.....	191
3.59. UserAuthRule.....	192



# Предисловие

## Целевая аудитория

Данное руководство предназначено для:

- администраторов, ответственных за настройку и управление межсетевыми экранами D-Link
- администраторов, ответственных за поиск и устранение неисправностей в межсетевых экранах D-Link

При разработке данного руководства предполагалось, что пользователь уже обладает знаниями в области межсетевых экранов D-Link и обеспечения безопасности сети.

## Условные обозначения

Для определения опций команды используются следующие условные обозначения:

**Угловые скобки <имя> или -опция=<описание>**

Используется для *имени* опции или описания значения.

**Квадратные скобки <имя> или -опция=<описание>**

Указывает на то, что опция или ее значение является *дополнительным* и может быть пропущено.

**Фигурные скобки {значение 1 | значение 2 | значение 3}**

Указывает на *доступные значения* опции.

**Многоточие ...**

Указывает на то, что для данной опции можно задать *несколько значений*.

### Пример 1. Обозначение опций команд

Один из примеров использования команды **справка** выглядит следующим образом:

```
help -category={COMMANDS | TYPES} [<Topic>]
```

Это означает, что у справки есть опция `category` (категория), поддерживающая два значения *COMMANDS КОМАНДЫ* и *TYPES (ТИПЫ)*. Также существует дополнительная опция `Topic` (Тема), которая в данном случае является строкой поиска, отображающей тему для справки. Так как данная опция является дополнительной, при выполнении команды ее можно пропустить.

Оба следующих примера являются корректными для использования, описанного выше:

```
gw-world:/> help -category=COMMANDS
gw-world:/> help -category=COMMANDS activate
```

Использование команды **routes**:

```
Routes [-all] [-switched] [-flush13cache[=<percent>]] [-num=<n>]
      [-nonhost] [-tables] [-lookup=<ip address>] [-verbose]
      [-setmtu=<mtu>] [-cacheinfo] [<table name>]...
```

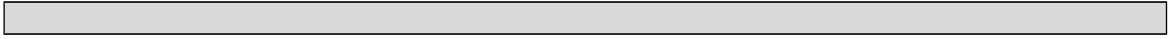
Ни одна из опций команды не является обязательной. У опции `flush13cache` также есть дополнительное значение. Если значение не указано, будет использоваться значение по умолчанию – *100*.

У следующих двух примеров будет тот же результат:

```
gw-world:/> routes -flush13cache=100
gw-world:/> routes -flush13cache
```

Так как после опции `table` следует многоточие, это означает, что можно указать более одной таблицы маршрутизации. `Table name` является дополнительным, поэтому для таблиц маршрутизации на основе политики можно задать значение «ноль» или более.

```
gw-world:/> routes Virroute Virroute2
```



# Глава 1. Введение

- Запуск команды
- Справка
- Функциональные клавиши
- История командной строки
- Функция Tab completion
- Права пользователей

Руководство содержит инструкции по использованию всех команд и типов объектов настройки, доступных в интерфейсе командной строки для NetDefendOS.

## 1.1. Запуск команды

Команды, описанные в данном руководстве, можно выполнить с помощью ввода имени команды и нажатия клавиши **Return**. Для запуска некоторых команд требуется установить опции. Если необходимая опция пропущена, появится краткая справка.

## 1.2. Справка

### 1.2.1. Справка по командам

Существует два способа получения справки. Краткая справка по команде отображается, если после введенного имени команды следует символ «-?» или «-h». Это применяется ко всем командам, и по этой причине не отображается в списке опций для каждой команды. Использование команды **help** предоставляет более подробную информацию. В большинстве случаев для получения справки можно просто ввести **help**, за которой идет имя команды. Подробная информация о справке содержится в Разделе 2.4.2. Для того чтобы получить список доступных команд, просто введите **help** и нажмите **Return**.

#### Пример 1.1. Справка по команде

Краткая справка для активации команды:

```
gw-world:/> activate -?  
gw-world:/> activate -h
```

Подробная справка для активации:

```
gw-world:/> help activate
```

Справка по команде **arp**. **arp** также является именем объекта настройки, таким образом, необходимо, чтобы отображался текст справки:

```
gw-world:/> help -category=COMMANDS arp
```

Список доступных команд:

```
gw-world:/> help
```

## 1.2.2. Справка по типам объекта

Для получения справки по типам объекта используйте команду **help**. Также можно получить информацию о каждом параметре типа объекта (например, тип данных, значение по умолчанию и т.д.) с помощью ввода символа «?» после ввода значения параметра и нажатия **tab**. Подробная информация содержится в Разделе 1.5.1, «Справка онлайн».

### Пример 1.2. Справка по типам объекта

Подробная справка для IP4Address:

```
gw-world:/> help IP4Address
```

Справка по типу объекта настройки ARP, который совпадает с командой **arp**:

```
gw-world:/> help -category=TYPES ARP
```

## 1.3. Функциональные клавиши

Помимо клавиши **Return** в CLI используются и другие функциональные клавиши.

<b>Backspace</b>	Удаляет символ слева от курсора.
<b>Tab</b>	Автоматически завершает текущее слово.
<b>Ctrl-A или Home</b>	Перемещает курсор в начало строки.
<b>Ctrl-B или Стрелка влево</b>	Перемещает курсор на символ влево.
<b>Ctrl-C</b>	Удаляет содержимое строки или закрывает страницу, если отображаются несколько страниц.
<b>Ctrl-D или Delete</b>	Удаляет символ справа от курсора.
<b>Ctrl-E или End</b>	Перемещает курсор в конец строки.
<b>Ctrl-F или Стрелка вправо</b>	Перемещает курсор на один символ вправо.
<b>Ctrl-K</b>	Удаляет текст от курсора до конца строки.
<b>Ctrl-N или Стрелка вниз</b>	Отображает следующую запись в истории команды.
<b>Ctrl-P или Стрелка вверх</b>	Отображает предыдущую запись в истории команды.
<b>Ctrl-T</b>	Меняет текущий символ на предыдущий.
<b>Ctrl-U</b>	Удаляет текст от курсора до начала строки.
<b>Ctrl-W</b>	Удаляет слово в обратном направлении.

## 1.4. История командной строки

Каждый раз после запуска команды в историю добавляется новая запись о командной строке. Клавиши со стрелками вверх и вниз используются для доступа к предыдущим командным строкам (используйте клавишу со стрелкой вверх для перехода к предыдущим командным строкам и клавишу со стрелкой вниз для перехода к новой командной строке). Для получения подробной

информации обратитесь в Раздел 2.4.3., «История».

### Пример 1.3. История командной строки

Использование клавиш со стрелками:

```
gw-world:/> show Address
gw-world:/> (стрелка вверх)
gw-world:/> show Address (отображается предыдущая командная строка)
```

## 1.5. Функция Tab completion

Благодаря использованию клавиши **tab** выполняется автоматическое завершение имен команд, опций, объектов, параметров объектов в CLI. Если текст, вводимый до нажатия клавиши **tab**, соответствует возможному термину, например, вводимое “acti” соответствует команде “activate”, которая должна быть выполнена, имя будет автоматически завершено. Для выполнения завершения слова необходимо несколько соответствий. В этом случае пользователь может ввести больше символов и снова нажать клавишу **tab**, при этом отобразится список возможных завершений. Кроме того, завершение можно выполнить без ввода каких-либо символов, но в этом случае список возможных результатов будет слишком большим, например, будет включать все команды.

### Пример 1.4. Tab completion

Пример функции tab completion при использовании команды **add**:

```
gw-world:/> add Add (tab)
gw-world:/> add Address ("ress" добавлено автоматически)
gw-world:/> add Address i (tab)
gw-world:/> add Address IP4 ("IP4" добавлено автоматически)
gw-world:/> add Address IP4
      (tab, или двойное нажатие tab, если IP4 вводится вручную)
Отображается список всех типов, начинающихся с IP4.
gw-world:/> add Address IP4a (tab)
gw-world:/> add Address IP4Address ("Address" добавлено автоматически)
gw-world:/> add Address IP4Address example_ip a (tab)
gw-world:/> add Address IP4Address example_ip Address=
      ("Address=" добавлено автоматически)
gw-world:/> add Address IP4Address example_ip Address=1.2.3.4
```

Справка по Tab completion:

```
gw-world:/> set Address IP4Group examplegroup Members= (tab, tab)
Отображается список действующих объектов.
gw-world:/> set Address IP4Group examplegroup Members=e (tab)
gw-world:/> set Address IP4Group examplegroup Members=example_ip
      ("example_ip" добавлено автоматически)
```

### 1.5.1. Справка онлайн

Можно получить справку о доступных параметрах объектов настройки, если в командной строке вводится символ «?». Введите «?» вместо имени параметра и нажмите **tab**, появится справка о необходимых параметрах. Если ввести «?» вместо значения параметра и нажать **tab**, появится справка для данного параметра, которая содержит более подробную информацию, включая тип данных, значение по умолчанию и т.д.

### Пример 1.5. Справка онлайн

Получение справки онлайн по всем параметрам IP4Address:

```
gw-world:/> set IP4Address example_ip ? (tab)
```

Отображается текст справки с описанием всех доступных параметров.

Получение справки онлайн для параметра Адрес:

```
gw-world:/> set IP4Address example_ip Address=? (tab)
Отображается подробная информация о параметре Адрес.
```

## 1.5.2. Автоматическое заполнение параметров текущими значениями и значениями по умолчанию

При применении функции tab completion также используется символ «.»

Если символ «.» вводится вместо значения свойства, то после нажатия клавиши **tab** произойдет замена данного символа на текущее значение свойства. Данная функция является полезной при редактировании существующего списка объектов или при большом текстовом объеме значения.

Если значения еще не заданы, для автоматического заполнения параметров значениями по умолчанию можно нажать клавишу «<», а затем **tab**. Если используется символ «.» , отображаются все возможные значения, которые можно редактировать, используя клавиши со стрелкой назад и `backspace`.

### Пример 1.6. Изменение текущего значения параметра

Изменение текущего значения:

```
gw-world:/> add IP4Address example_ip Address=1.2.3.4
gw-world:/> set IP4Address example_ip Address=. (tab)
gw-world:/> set IP4Address example_ip Address=1.2.3.4
(вставленное значение)
```

Теперь можно изменить значение с помощью клавиш со стрелками или клавиши `Backspace`.

```
gw-world:/> set IP4Group examplegroup Members= ip1,ip2,ip3,ip5
gw-world:/> set IP4Group examplegroup Members=. (tab)
gw-world:/> set IP4Group examplegroup Members=ip1,ip2,ip3,ip5
(вставленное значение)
```

Теперь можно добавить или удалить пользователя из списка без ввода всех остальных участников списка.

Изменение значения по умолчанию:

```
gw-world:/> add LogReceiverSyslog example Address=example_ip
LogSeverity=. (tab)
gw-world:/> add LogReceiverSyslog example Address=example_ip
LogSeverity=Emergency,Alert,Critical,Error,Warning,Notice,Info
```

Теперь можно легко удалить уровень важности события для регистрации в журнале.

## 1.5.3. Настройка категорий типов объектов

Некоторые объекты объединены в категорию в CLI. Это имеет значение только при использовании функции tab completion, так как объекты используются для ограничения числа возможных завершений типов объектов. Если имя типа вводится вручную, при выполнении команды категорию можно пропустить.

### Пример 1.7. Использование категорий с функцией tab completion

Доступ к объекту IP4Address с использованием категорий:

```
gw-world:/> show ad (tab)
gw-world:/> show Address (категория добавлена автоматически)
gw-world:/> show Address ip4a (tab)
gw-world:/> show Address IP4Address (тип добавлен автоматически)
```



```
gw-world:/> show Address IP4Address example_ip
```

Доступ к объекту IP4Address без использования категорий:

```
gw-world:/> show IP4Address example_ip
```

## 1.6. Права пользователей

Пользователь не может выполнять некоторые команды или воспользоваться некоторыми функциями до тех пор, пока не будут получены права Администратора. На необходимость прав Администратора указывает примечание, следующее за командой, или надпись «Только с правами Администратора» рядом с опцией.

# Глава 2. Справочная информация по командам

- Настройка
- Работа системы
- Утилита
- Прочее

## 2.1. Настройка

### 2.1.1. activate

Активация изменений.

#### Описание

Активация последних изменений.

Будет выполнено изменение настроек с использованием новой конфигурации. Если изменение настроек прошло успешно, в течение заданного интервала времени появится команда **commit** (**подтвердить**) для сохранения изменений. Если этого не произойдет, система вернется к предыдущим настройкам.

#### Использование

```
activate
```



*Примечание*  
*Требуются права Администратора*

### 2.1.2. add

Добавление нового объекта.

#### Описание

Создание нового объекта и его добавление в конфигурацию.

Укажите тип объекта, который необходимо создать, и идентификатор типа, если имеется, кроме случаев, когда объект идентифицируется по индексу. Задайте параметры объекта с помощью ввода имени параметра, знака равенства (=) и значения. При использовании функции tab completion можно указать дополнительную категорию для некоторых типов объектов.

Если обязательный параметр не указан, после создания объекта появится список ошибок. Если

указан некорректный параметр или значение, или пропущен идентификатор, команда не будет выполнена и объект не будет добавлен.

После создания объекта можно внести коррективы, используя команду **set**.

### Пример 2.1. Создание нового объекта

Добавление объектов с идентификатором (не индексом):

```
gw-world:/> add Address IP4Address example_ip Address=1.2.3.4
Comments="This is an example"
gw-world:/> add IP4Address example_ip2 Address=2.3.4.5
```

Добавление объекта с индексом:

```
gw-world:/main> add Route Interface=lan
```

Добавление объекта без идентификатора:

```
gw-world:/> add DynDnsClientDynDnsOrg DNSName=example Username=example
```

## Использование

```
add [<Category>] <Type> [<Identifier>] [-force] [-silent]
[<key-value pair>]...
```

### Опции

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <b>-force</b>                 | Добавить объект, даже если он содержит ошибки.   |
| <b>-silent</b>                | Не отображать ошибки.  |
| <b>&lt;Category&gt;</b>       | Категория, в которую объединены типы объектов.   |
| <b>&lt;Identifier&gt;</b>     | Параметр, определяющий объект конфигурации. Применение зависит от указанного <Типа>.                                     |
| <b>&lt;key-value pair&gt;</b> | Одна пара или несколько пар «параметр-значение», например, <имя параметра>=<значение> или <имя параметра>= "<значение>". |
| <b>&lt;Type&gt;</b>           | Тип объекта настройки для выполнения операции.   |



#### *Примечание*

*Требуются права Администратора*

## 2.1.3. cancel

Отмена подтверждения.

### Описание

Немедленная отмена подтверждения операции без ожидания истечения таймаута.

### Использование

```
cancel
```



**Примечание**  
Требуются права Администратора

## 2.1.4. cc

Изменение текущего контекста.

### Описание

Изменение текущего контекста настройки.

Контекст представляет собой группу объектов, которые зависят от родительского объекта (parent object) и группируются им. Некоторые объекты относятся к «корневому» контексту и у них нет определенного родительского объекта. Другие объекты, например, Объекты пользователей (User objects) относятся к подконтексту (или дочернему контексту (child context)) корня – в данном случае в локальной базе данных пользователя (LocalUserDatabase). Для того чтобы добавить или изменить учетные записи пользователей, необходим корректный контекст, например, локальная база данных пользователя (LocalUserDatabase) под названием "exampledb". Доступ открыт только к объектам текущего контекста.

### Пример 2.2. Изменение контекста

Изменение дочернего контекста:

```
gw-world:/> cc LocalUserDatabase exampledb  
gw-world:/exampledb>
```

Возврат к родительскому контексту:

```
gw-world:/ospfl/areal> cc ..  
gw-world:/ospfl> cc ..  
gw-world:/>
```

Возвращение к корневому контексту:

```
gw-world:/ospfl/areal> cc /  
gw-world:/>
```

или

```
gw-world:/ospfl/areal> cc /  
gw-world:/>
```

### Использование

```
cc [<Category>] <Type> <Identifier>
```

Изменение текущего контекста.

```
cc -print
```

Печать текущего контекста.

```
cc
```

Замена на корневой контекст.

## Опции

<code>-print</code>	Печать текущего контекста.
<code>&lt;Category&gt;</code>	Категория, в которую объединены типы объектов.
<code>&lt;Identifier&gt;</code>	Параметр, определяющий объект конфигурации. Применение зависит от указанного <code>&lt;Типа&gt;</code> .
<code>&lt;Type&gt;</code>	Тип объекта настройки для выполнения операции.

## 2.1.5. commit

Сохранение новых настроек.

### Описание

Сохранение новых настроек. Данная команда выполняется только после успешного завершения команды «активировать».

### Использование

```
commit
```



*Примечание*  
*Требуются права Администратора*

## 2.1.6. delete

Удаление определенных объектов.

### Описание

Удаление определенного объекта из конфигурации.

Добавление флага **force** для удаления объекта, даже если он связан с другими объектами или находится в контексте, у которого есть неудаленные дочерние объекты. Это может привести к тому, что объекты будут ссылаться на определенный объект или на один из дочерних объектов, вследствие чего появятся ошибки, которые необходимо исправить перед активацией настроек.

См. также: **undelete**

#### Пример 2.3. Удаление объекта

Удаление объекта без связей:  
gw-world:/> delete Address IP4Address example\_ip

Удаление объекта со связями:  
(вызовет ошибку в exampleipule)

```
gw-world:/> set IPRule exemplerule SourceNetwork=examplenet
gw-world:/> delete Address IP4Address examplenet -force
```

## Использование

```
delete [<Category>]<Type>[<Identifier>] [-force]
```

### Опции

- force** Удаление объекта даже в случае, если он используется другими объектами или у него есть дочерние объекты.
- <Category>** Категория, в которую объединены типы объектов.
- <Identifier>** Параметр, определяющий объект конфигурации. Применение зависит от указанного <Типа>.
- <Type>** Тип объекта настройки для выполнения операции.



*Примечание*  
Требуются права Администратора

## 2.1.7. pskgen

Генерирование общего ключа методом случайного выбора.

### Описание

Генерирование общего ключа определенного размера, содержащего данные, выбранные в случайном порядке. Если ключ с указанным именем уже существует, он будет изменен. В противном случае будет создан новый ключ.

### Использование

```
pskgen <Name> [-comments=<String>] [-size={64 | 128 | 256 | 512 |
1024 | 2048 | 4096}]
```

### Опции

- comments=<String>** Комментарии для данного ключа.
- size={64 | 128 | 256 | 512 | 1024 | 2048 | 4096}** Количество бит данных в сгенерированном ключе (по умолчанию: 64).
- <Name>** Имя ключа.



**Примечание**  
Требуются права Администратора

## 2.1.8. reject

Отказ от изменений.

### Описание

Отказ от изменений, выполненных на определенном объекте, путем возврата к значениям последней подтвержденной конфигурации.

Все выполненные изменения будут утеряны. Если объект добавлен после последнего подтверждения, он будет удален.

Для отказа от изменений, выполненных на нескольких объектах, используйте либо флаг `-recursive` (для рекурсивного удаления контекста и всех его дочерних объектов) или флаг `-all` (для отказа от изменений, выполненных на *всех* объектах).

См. также: **activate, commit**

### Пример 2.4. Отказ от изменений

Отказ от изменений, выполненных на отдельных объектах:

```
gw-world:/> set Address IP4Address example_ip
Comments="This comment will be rejected"
gw-world:/> reject Address IP4Address example_ip
gw-world:/> add Address IP4Address example_ip2 Address=1.2.3.4
Comments="This whole object will be removed"
gw-world:/> reject Address IP4Address example_ip2
```

Отказ от изменений рекурсивным методом:

(будет выполнен отказ от изменений в базе данных пользователя и других пользователей)

```
gw-world:/examplepdb> set User user1 Comments="Something"
gw-world:/examplepdb> set User user2 Comments="that will be"
gw-world:/examplepdb> set User user3 Comments="rejected"
gw-world:/examplepdb> cc ..
gw-world:/> reject LocalUserDatabase examplepdb -recursive
```

Отказ от всех изменений:

```
gw-world:/anycontext> reject -all
```

Будет выполнен отказ от всех изменений, выполненных с момента последнего подтверждения:

(`example_ip` будет удален, так как добавлен недавно)

```
gw-world:/> add IP4Address example_ip Address=1.2.3.4
gw-world:/> delete IP4Address example_ip
gw-world:/> reject IP4Address example_ip
```

### Использование

```
reject [<Category>] <Type> [<Identifier>] [-recursive]
```

Отказ от изменений, выполненных на определенном объекте.

```
reject -all
```

Отказ от всех изменений в настройках.

## Опции

<b>-all</b>	Отказ от всех изменений в настройках.
<b>-recursive</b>	Рекурсивный отказ от изменений.
<b>&lt;Category&gt;</b>	Категория, в которую объединены типы объектов.
<b>&lt;Identifier&gt;</b>	Параметр, определяющий объект конфигурации. Применение зависит от указанного <Типа>.
<b>&lt;Type&gt;</b>	Тип объекта настройки для выполнения операции.



**Примечание**  
*Требуются права Администратора*

## 2.1.9. reset

Сброс настроек устройства и/или бинарное сообщение.

### Описание

Сброс к общим настройкам или использование бинарного сообщения для сброса настроек к заводским по умолчанию.

### Использование

```
reset -configuration
```

Сброс настроек к заводским по умолчанию.

```
reset -unit
```

Сброс устройства к заводским настройкам по умолчанию.

### Опции

<b>-configuration</b>	Сброс к настройкам по умолчанию.
<b>-unit</b>	Сброс устройства к заводским настройкам по умолчанию.



**Примечание**  
*Требуются права Администратора*



## 2.1.10. set

Установка значений свойств.

### Описание

Установка значений свойств объектов настройки.

Определение типа объекта, который необходимо изменить, и идентификатора, если имеется. Установите свойства объекта путем ввода символа (=), а затем значения. При использовании функции tab completion можно указать дополнительную категорию для некоторых типов объектов.

Если обязательное свойство не было указано или если в свойстве есть ошибка, после указания свойств появится список ошибок. Если указано некорректное свойство или тип значения, команда не будет выполнена и объект не будет изменен.

См. также: **add**

#### Пример 2.5. Установка значений свойств

Установка свойств для объекта с идентификатором:

```
gw-world:/> set Address IP4Address example_ip Address=1.2.3.4
Comments="This is an example"
gw-world:/> set IP4Address example_ip2 Address=2.3.4.5
Comments=comment_without_whitespace
gw-world:/main> set Route 1 Comment="A route"
gw-world:/> set IPRule 12 Index=1
```

Установка свойства для объекта без идентификатора:

```
gw-world:/> set DynDnsClientDyndnsOrg Username=example
```

### Использование

```
set [<Category>] <Type> [<Identifier>] [-disable] [-enable]
  [<key-value pair>]...
```

#### Опции

- |                               |   |
|-------------------------------|---|
| <b>-disable</b>               | Выключить объект. Эта опция недоступна, если объект уже выключен.   |
| <b>-enable</b>                | Включить объект. Опция недоступна, если объект уже включен.   |
| <b>&lt;Category&gt;</b>       | Категория, в которую объединены типы объектов.  |
| <b>&lt;Identifier&gt;</b>     | Параметр, определяющий объект конфигурации. Применение зависит от указанного <Типа>.                                    |
| <b>&lt;key-value pair&gt;</b> | Одна пара или несколько пар «параметр-значение», например, <имя параметра>=<значение> или <имя параметра>="<значение>". |
| <b>&lt;Type&gt;</b>           | Тип объекта настройки для выполнения операции.  |



#### Примечание

Требуются права Администратора

## 2.1.11. show

Отображение объектов.

### Описание

Отображение объектов.

Отображение свойств определенного объекта. Существует несколько флагов, которые необходимо установить, в противном случае, свойства будут скрыты. Для отображения категорий и типов объектов, доступных в текущем контексте, просто введите `show`. При указании типа или категории будет отображаться таблица всех объектов типа. Используйте флаги `-errors` или `-changes` для отображения объектов, которые были изменены или у которых есть ошибки в конфигурации.

В таблице объектов определенного типа указывается статус каждого объекта последнего подтверждения конфигурации, при этом используются следующие флаги:

- Объект удален.
- o Объект выключен.
- ! У объекта есть ошибки.
- + Недавно созданный объект.
- \* Объект изменен.

Дополнительные флаги:

**D** В списке категорий и типов объекта категории обозначаются с помощью [], а типы — /.

#### Пример 2.6. Отображение объектов

Отображение свойств отдельного объекта:

```
gw-world:/> show Address IP4Address example_ip
gw-world:/main> show Route 1
gw-world:/> show Client DynDnsClientDynDnsOrg
```

Отображение таблицы всех типов объектов и выбор их свойств, а также статуса:

```
gw-world:/> show Address IP4Address
gw-world:/> show IP4Address
```

Отображение таблицы всех объектов для каждого типа в категории:

```
gw-world:/> show Address
```

Отображение объектов с изменениями и с ошибками:

```
gw-world:/> show -changes
gw-world:/> show -errors
```

Отображение объектов, которые ссылаются на определенный объект:

```
gw-world:/> show Address IP4Address example_ip -references
```

### Использование

```
show
```

Отображение типов и категорий, доступных в текущем контексте.

```
show[<Category>] [<Type> [<Identifier>]] [-disabled] [-references]
```

Отображение объекта или списка типа или категории.

```
show -errors [-verbose]
```

Отображение всех ошибок.

```
show -changes
```

Отображение всех изменений.

### Опции

<b>-changes</b>	Отображение всех изменений в текущей конфигурации.
<b>-disabled</b>	Отображение выключенных свойств.
<b>-errors</b>	Отображение всех ошибок в текущей конфигурации.
<b>-references</b>	Отображение всех связей с другими объектами.
<b>-verbose</b>	Подробная информация.
<b>&lt;Category&gt;</b>	Категория, в которую объединены типы объектов.
<b>&lt;Identifier&gt;</b>	Параметр, определяющий объект конфигурации. Применение зависит от указанного <Типа>.
<b>&lt;Type&gt;</b>	Тип объекта настройки для выполнения операции.

## 2.1.12. undelete

Восстановление удаленных объектов.

### Описание

Восстановление удаленных объектов.

Восстановление объектов возможно до момента включения команды «activate».

См. также: **delete**

#### Пример 2.7. Восстановление объекта

Восстановление объекта без связей:

```
gw-world:/> delete Address IP4Address example_ip
gw-world:/> undelete Address IP4Address example_ip
```

Восстановление объекта со связями:

(удалит ошибку в examplerule)

```
gw-world:/> set IPRule examplerule SourceNetwork=examplenet
gw-world:/> delete Address IP4Address examplenet -force
gw-world:/> undelete Address IP4Address examplenet
```

### Использование

```
undelete [<Category>] <Type> [<Identifier>]
```

## Опции

<Category>	Категория, в которую объединены типы объектов.
<Identifier>	Параметр, определяющий объект конфигурации. Применение зависит от указанного <Типа>.
<Type>	Тип объекта настройки для выполнения операции.



**Примечание**  
*Требуются права Администратора*

## 2.2. Работа системы

### 2.2.1. Информация об устройстве

Отображение авторских прав/информации о сборке.

#### Описание

Отображение авторских прав и информации о сборке.

#### Использование

```
about
```

### 2.2.2. alarm

Отображение информации о предупреждениях об опасности.

#### Описание

Отображение списка текущих активных предупреждений об опасности.

#### Использование

```
alarm [-history] [-active]
```

## Опции

-active	Отображает текущие активные предупреждения об опасности.
-history	Отображает 20 последних предупреждений об опасности.

## 2.2.3. arp

Отображение записей ARP для данного интерфейса.

### Описание

Список записей кэша ARP для определенных интерфейсов.

Если нет интерфейса, будут представлены записи кэша ARP для всех интерфейсов.

Можно выполнить фильтрацию представленного списка, используя опции *ip* и *hw*.

### Использование

```
arp
```

Отображение всех записей ARP.

```
arp -show [<Interface>] [-ip=<pattern>] [-hw=<pattern>] [-num=<n>]
```

Отображение записей ARP.

```
arp -hashinfo [<Interface>]
```

Отображение информации о состоянии в хеш-таблице.

```
arp -flush [<Interface>]
```

Очистка кэша ARP на определенном интерфейсе.

```
arp -notify=<ip> [<Interface>] [-hwsender=<Ethernet Address>]
```

Отправка самообращенных ARP (gratuitous ARP) для IP-адреса.

### Опции

<b>-flush</b>	Очистка кэша ARP на определенных интерфейсах.
<b>-hashinfo</b>	Отображение информации о состоянии в хеш-таблице.
<b>-hw=&lt;pattern&gt;</b>	Отображение только соответствующих образцу адресов устройства.
<b>-hwsender=&lt;Ethernet Address&gt;</b>	Ethernet-адрес отправителя.
<b>-ip=&lt;pattern&gt;</b>	Отображение только соответствующих образцу IP-адресов.
<b>-notify=&lt;ip&gt;</b>	Отправка самообращенных ARP (gratuitous ARP) для <ip>
<b>-num=&lt;n&gt;</b>	Отображение только первых записей <n> на один интерфейс. По умолчанию: 20.
<b>-show</b>	Отображение записей ARP для данного интерфейса (-ов).
<b>&lt;Interface&gt;</b>	Имя интерфейса.

## 2.2.4. arpsnoop

Включение snooping и отображение запросов ARP.

### Описание

Включение snooping и отображение запросов ARP и ответов на экране.

Отобранные (snooped) сообщения отображаются до того, как в отделе доступа будут подтверждены IP-адреса отправителя в данных ARP.

### Использование

```
arpsnoop
```

Отображение интерфейсов, на которых запущен snoop.

```
arpsnoop {ALL | NONE | <interface>} [-verbose]
```

Запустить snoop на определенном интерфейсе.

### Опции

**-verbose**                                  Подробная информация.

{ALL | NONE | <interface>}          Имя интерфейса.

## 2.2.5. ats

Отображение активных ARP-транзакций.

### Описание

Отображение активных ARP-транзакций.

### Использование

```
ats [-num=<n>]
```

### Опции

**-num=<n>**    Ограничение списка до <n> записей. По умолчанию: 20.

## 2.2.6. blacklist

«Черный» список.

### Описание

Блокировка и отмена блокировки узлов из «черного» и «белого» списков.

Примечание: Невозможно разблокировать статические IP-адреса узлов из «черного» списка.

Если опция `-force` не задана, можно разблокировать только узел с определенным сервисом, протоколом/портом и назначением.

### Пример 2.8. Блокировка узлов

```
blacklist -show -black -listtime -info  
blacklist -block 100.100.100.0/24 -serv=FTP -dest=50.50.50.1 -time=6000
```

## Использование

```
blacklist -show [-creationtime] [-dynamic] [-listtime] [-info]  
[-black] [-white] [-all]
```

Отображение информации об узлах, занесенных в «черный» список.

```
blacklist -block <host> [-serv=<service>] [-prot={TCP | UDP | ICMP  
| OTHER | TCPUDP | ALL}] [-port=<port number>]  
[-dest=<ip address>] [-time=<seconds>]
```

Блокировка определенного сетевого объекта.

```
blacklist -unblock <host> [-serv=<service>] [-prot={TCP | UDP |  
ICMP | OTHER | TCPUDP | ALL}] [-port=<port number>]  
[-dest=<ip address>] [-time=<seconds>] [-force]
```

Отмена блокировки определенного сетевого объекта.

## Опции

<b>-all</b>	Отображение всей информации.
<b>-black</b>	Отображение только узлов из «черного» списка.
<b>-block</b>	Блокировка определенного сетевого объекта (Только с правами Администратора).
<b>-creationtime</b>	Отображение времени создания.
<b>-dest=&lt;ip address&gt;</b>	Адрес назначения, который необходимо заблокировать/разблокировать (установка флага ExceptEstablished).
<b>-dynamic</b>	Отображение только динамических IP-адресов узлов.
<b>-force</b>	Отмена блокировки всех сервисов для узла, соответствующих опциям.
<b>-info</b>	Отображение подробной информации.
<b>-listtime</b>	Время в списке (для динамических IP-адресов узлов).
<b>-port=&lt;port number&gt;</b>	Номер порта для блокировки/отмены блокировки.
<b>-prot={TCP   UDP   ICMP   OTHER   TCPUDP   ALL}</b>	Протокол для блокировки/отмены блокировки.
<b>-serv=&lt;service&gt;</b>	Сервис для блокировки/отмены блокировки.
<b>-show</b>	Отображение информации об узлах, занесенных в «черный» список.

<b>-time=&lt;seconds&gt;</b>	Время, в течение которого узел будет оставаться заблокированным.
<b>-unblock</b>	Отмена блокировки определенного сетевого объекта (Только с правами Администратора).
<b>-white</b>	Отображение только узлов из «белого» списка.
<b>&lt;host&gt;</b>	Диапазон IP-адресов.

## 2.2.7. buffers

Список буферов пакетов или содержимого буферов.

### Описание

Список, состоящий из 20 наиболее часто используемых буферов, или подробная информация об определенном буфере.

### Использование

```
buffers
```

Список из 20 наиболее часто используемых буферов.

```
buffers -recent
```

Наиболее часто используемых буферов.

```
buffers <Num>
```

Номер буфера.

### Опции

**-recent**                                Наиболее часто используемые буферы.

**<Num>**                                    Номер буфера.

## 2.2.8. cam

Информация о таблице CAM.

### Описание

Отображение информации о таблице (-ax) CAM и содержащихся в ней записях.

### Использование

```
cam -num=<n>
```

Отображение информации о таблице CAM.

```
cam <Interface> [-num=<n>]
```



Отображение информации о таблице SAM для указанного интерфейса.

```
cam <Interface> [-flush]
```

Очистка таблицы SAM для указанного интерфейса.

```
cam -flush
```

Очистка таблицы SAM.

### Опции

<b>-flush</b>	Очистка таблицы SAM. Если указан интерфейс, будут удалены только записи для данного интерфейса (Только с правами Администратора).
<b>-num=&lt;n&gt;</b>	Ограничение списка до <n> записей на таблицу SAM. По умолчанию: 20.
<b>&lt;Interface&gt;</b>	Интерфейс.

## 2.2.9. certcache

Отображение содержимого кэша сертификатов.

### Описание

Отображение всех сертификатов из кэша.

### Использование

```
certcache
```

## 2.2.10. cfglog

Отображение журнала настроек.

### Описание

Отображение журнала с момента последней попытки чтения настроек.

### Использование

```
cfglog
```

## 2.2.11. connections

Список соединений с отслеживаемым состоянием.

## Описание

Список соединений с отслеживаемым состоянием.

## Использование

```
connections -show [-num=<n>] [-verbose] [-srciface=<interface>]
               [-destiface=<interface>] [-protocol=<name/num>]
               [-srcport=<port>] [-destport=<port>] [-srcip=<ip addr>]
               [-destip=<ip addr>]
```

Список соединений.

```
connections
```

Отображение соединений.

```
connections -close [-all] [-srciface=<interface>]
                [-destiface=<interface>] [-protocol=<name/num>]
                [-srcport=<port>] [-destport=<port>] [-srcip=<ip addr>]
                [-destip=<ip addr>]
```

Завершение соединений.

## Опции

<b>-all</b>	Отметить все соединения.
<b>-close</b>	Завершить все соединения, соответствующие FilterExpression (Только с правами Администратора).
<b>-destiface=&lt;interface&gt;</b>	Фильтрация на интерфейсе назначения.
<b>-destip=&lt;ip addr&gt;</b>	Фильтрация IP-адреса назначения.
<b>-destport=&lt;port&gt;</b>	Отображение только указанного TCP/UDP-порта назначения.
<b>-num=&lt;n&gt;</b>	Ограничение списка до <n> соединений. По умолчанию: 20.
<b>-protocol=&lt;name/num&gt;</b>	Отображение только указанного IP-протокола.
<b>-show</b>	Отображение соединений.
<b>-srciface=&lt;interface&gt;</b>	Фильтрация на интерфейсе источника.
<b>-srcip=&lt;ip addr&gt;</b>	Фильтрация IP-адреса источника.
<b>-srcport=&lt;port&gt;</b>	Отображение только указанного TCP/UDP-порта источника.
<b>-verbose</b>	Подробная информация.

## 2.2.12. cpuid

Отображение информации о CPU.

### Описание

Отображение модели и производителя CPU компьютера.

## Использование

```
cpuid
```

## 2.2.13. crashdump

Отображение содержимого файла crash.dmp.

### Описание

Отображение содержимого файла crash.dmp, если есть.

## Использование

```
crashdump
```

## 2.2.14. cryptostat

Отображение информации о крипто-акселераторах.

### Описание

Отображение информации об установленных крипто-акселераторах.

## Использование

```
cryptostat
```

## 2.2.15. dconsole

Отображение содержимого консоли диагностики.

### Описание

Консоль диагностики используется для поиска и устранения внутренних неисправностей шлюза безопасности.

## Использование

```
dconsole [-clean] [-flush] [-date=<date>] [-onlyhigh]
         [-blockoutput]
```

### Опции

**-clean** Удаление всех записей диагностики (Только с правами Администратора).

<b>-date=&lt;date&gt;</b>	ДД-ММ-ГГ. Отображение записей только от данного числа и далее.
<b>-flush</b>	Удаление всех записей диагностики на диске (Только с правами Администратора).
<b>-onlyhigh</b>	Отображение записей только с высоким уровнем важности (Только с правами Администратора).

## 2.2.16. dhcp

Отображение информации об интерфейсах, на которых запущен DHCP, или информации об изменении/обновлении сроков аренды IP-адресов.

### Описание

Отображение информации об интерфейсах, на которых запущен DHCP.

### Использование

```
dhcp
```

Список интерфейсов, на которых запущен DHCP.

```
dhcp -list
```

Список интерфейсов, на которых запущен DHCP.

```
dhcp -show [<interface>]
```

Отображение информации об интерфейсе, на котором запущен DHCP.

```
dhcp -lease={RENEW | RELEASE} <interface>
```

Изменение сроков аренды интерфейса.

### Опции

<b>-lease={RENEW   RELEASE}</b>	Изменение сроков аренды интерфейса.
<b>-list</b>	Список всех интерфейсов, на которых запущен DHCP.
<b>-show</b>	Отображение информации о всех интерфейсах, на которых запущен DHCP.
<b>&lt;interface&gt;</b>	Интерфейс DHCP.

## 2.2.17. dhcprelay

Отображение набора правил DHCP/BOOTP relayer.

### Описание

Отображение содержимого набора правил DHCP/BOOTP relayer и DHCP relay, **маршрутизируемый в**

настоящее время.

Отображаемый фильтр выполняет фильтрацию рентрансляторов на основе IP-адреса/интерфейса (например: адрес интерфейса 1: 192.168.\*)

## Использование

```
dhcprelay
```

Отображение текущих ретранслируемых DHCP-сессий.

```
dhcprelay -show [-rules] [-routes] [<display filter>]...
```

Отображение набора правил DHCP/BOOTP relayer.

```
dhcprelay -release <ip address> [-interface=<Interface>]
```

Завершение ретранслируемой сессии.

## Опции

<b>-interface=&lt;Interface&gt;</b>	Интерфейс.
<b>-release</b>	Завершение ретранслируемой сессии <[interface:]ip>. (Только с правами Администратора).
<b>-routes</b>	Отображение текущих ретранслируемых DHCP-сессий.
<b>-rules</b>	Отображение набора правил DHCP/BOOTP relayer.
<b>-show</b>	Отображение набора правил.
<b>&lt;display filter&gt;</b>	Отображение фильтра, выполняющего фильтрацию рентрансляторов на основе IP-адреса/интерфейса.
<b>&lt;ip address&gt;</b>	IP-адрес.

## 2.2.18. dhcpserver

Отображение набора правил DHCP-сервера.

### Описание

Отображение содержимого набора правил DHCP-сервера, а также различной информации об активных/неактивных сроках арендах.

Отображаемый фильтр выполняет фильтрацию рентрансляторов на основе IP-адреса/интерфейса (например: адрес интерфейса 1: 192.168.\*)

## Использование

```
dhcpserver
```

Отображение срока аренды адресов, выдаваемых DHCP-сервером.

```
dhcpserver -show [-rules] [-leases] [-num=<Integer>]  
[-fromentry=<Integer>] [-mappings] [<display filter>]...
```

Отображение набора правил DHCP-сервера.

```
dhcpserver -release={BLACKLIST}
```

Отказ от определенных типов IP-адресов.

```
dhcpserver -releaseip <interface> <ip address>
```

Отказа от активного IP-адреса.

## Опции

<b>-fromentry=&lt;Integer&gt;</b>	Список сроков аренды IP-адресов, выдаваемых DHCP-сервером, <n>.
<b>-leases</b>	Отображение сроков аренды IP-адресов, выдаваемых DHCP-сервером.
<b>-mappings</b>	Отображение текущих ретранслируемых DHCP-сессий.
<b>-num=&lt;Integer&gt;</b>	Ограничение списка до <n>.
<b>-release={BLACKLIST}</b>	Отказ от определенных типов IP-адресов (Только с правами Администратора).
<b>-releaseip</b>	Отказ от активного IP-адреса (Только с правами Администратора).
<b>-rules</b>	Отбражение правил DHCP-сервера.
<b>-show</b>	Отображение набора правил.
<b>&lt;display filter&gt;</b>	Фильтры для фильтрации сроков аренды на основе IP/MAC/интерфейса (например, адрес интерфейса 1: 192.168.*)
<b>&lt;interface&gt;</b>	Интерфейс.
<b>&lt;ip address&gt;</b>	IP-адрес.

## 2.2.19. dns

DNS-клиент и запросы.

### Описание

Отображение статуса DNS-клиента и управление текущими DNS-запросами.

### Использование

```
dns [-query=<domain name>] [-list] [-remove]
```

## Опции

<b>-list</b>	Список текущих DNS-запросов.
<b>-query=&lt;domain name&gt;</b>	Преобразование доменного имени.
<b>-remove</b>	Удаление всех текущих DNS-запросов.

## 2.2.20. dnsbl

DNSBL.

### Описание

Отображение статуса DNSBL.

### Использование

```
dnsbl [-show] [<SMTP ALG>] [-clean]
```

### Опции

<b>-clean</b>	Очистка статистики DNSBL для ALG.
<b>-show</b>	Отображение статистики DNSBL для ALG.
<b>&lt;SMTP ALG&gt;</b>	Имя SMTP ALG.

## 2.2.21. dynroute

Отображение политики динамической маршрутизации.

### Описание

Отображение набора правил фильтрации политики динамической маршрутизации и текущего экспорта.

В поле «Флаги» экспорта динамической маршрутизации используются следующие буквы:

- o** Оптимальный маршрут к сети
- u** Маршрут не экспортирован

### Использование

```
dynroute [-rules] [-exports]
```

### Опции

<b>-exports</b>	Отображение текущего экспорта.
<b>-rules</b>	Отображение динамической маршрутизации, набора правил фильтрации.

## 2.2.22. frags

Отображение активной сборки фрагментов.

## Описание

Список активных повторных сборок фрагментов.

Можно получить более подробную информацию о повторной сборке:

**NEW** Последняя сборка

**ALL** Все сборки

**0..1023** Сборка 'N'

### Пример 2.9. frags

```
frags NEW
frags 254
```

## Использование

```
frags [{NEW | ALL | <reassembly id>}] [-free] [-done] [-num=<n>]
```

## Опции

<b>-done</b>	Список выполненных повторных сборок.
<b>-free</b>	Список выключенных вместо активных.
<b>-num=&lt;n&gt;</b>	Количество записей в списке <n>. По умолчанию: 20.
<b>{NEW   ALL   &lt;reassembly id&gt;}</b>	Подробная информация о сборке <n>. По умолчанию: all (все).

## 2.2.23. ha

Текущий статус HA.

## Описание

Отображение текущего статуса HA.

## Использование

```
ha [-activate] [-deactivate]
```

## Опции

<b>-activate</b>	Активировать
<b>-deactivate</b>	Отменить активацию



## 2.2.24. hostmon

Отображение статистики по мониторингу узла.

### Описание

Отображение активных сессий мониторинга узла.

### Использование

```
hostmon [-verbose] [-num=<n>]
```

### Опции

<b>-num=&lt;n&gt;</b>	Ограничение списка до <n> записей. По умолчанию: 20.
<b>-verbose</b>	Подробная информация.

## 2.2.25. httpalg

Команды, связанные с HTTP Application Layer Gateway.

### Описание

Отображение информации о кэше WCF или списка узлов, прошедших фильтрацию WCF.

### Использование

```
httpalg -override [-flush]
```

Список узлов, прошедших фильтрацию wcf.

```
httpalg -wcfcache [-show] [-url=<String>] [-flush] [-verbose]
[-count] [-server[={STATUS | CONNECT | DISCONNECT}]]
[-num=<n>]
```

Отображение информации о кэше URL.

### Опции

<b>-count</b>	Количество кэш-файлов.
<b>-flush</b>	Удаление всех записей.
<b>-num=&lt;n&gt;</b>	Ограничение списка до <n> записей. По умолчанию: 20.
<b>-override</b>	Список узлов, прошедших фильтрацию wcf.
<b>-server[={STATUS CONNECT   DISCONNECT}]</b>	Опции сервера фильтрации Web-содержимого. По умолчанию: status (статус).

<b>-show</b>	Отображение данных кэша фильтрации Web-содержимого.
<b>-url=&lt;String&gt;</b>	Ограничение выходных данных команды «show» до данных, соответствующих определенным символам.
<b>-verbose</b>	Подробная информация.
<b>-wcfcache</b>	Отображение статистики по функционалу WCF.

## 2.2.26. httpposter

Отображение статуса HTTPPoster\_URLx.

### Описание

Отображение настроек и статуса настроенных **целевых объектов** HTTPPoster\_URLx.

### Использование

```
httpposter [-repost] [-display]
```

### Опции

<b>-display</b>	Отображение статуса.
<b>-repost</b>	Повторная запись всех URL-адресов (Только с правами Администратора).

## 2.2.27. hwaccel

Список настроенных аппаратных ускорителей (Hardware Accelerators).

### Описание

Отображение информации о настроенных аппаратных ускорителях (Hardware Accelerators).

### Использование

```
hwaccel
```

## 2.2.28. hwm

Отображение статуса датчика.

### Описание

Отображение статуса датчика.

## Использование

```
hwm [-all] [-verbose]
```

### Опции

<b>-all</b>	Отображение ВСЕХ датчиков. <b>ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:</b> Обратите внимание на то, что копирование высокоскоростных интерфейсов может занять длительное время.
<b>-verbose</b>	Подробная информация: отображение типа номера, типа и ограничений датчика.

## 2.2.29. idppipes

Отображение и удаление узлов, подключенных к провайдеру.

### Описание

Отображение списка узлов, подключенных в настоящее время.

### Использование

```
idppipes -show [-host=<ip addr>]
```

Список узлов, для которых провайдер устанавливает новые соединения.

```
idppipes -unpipe [-all] [-host=<ip addr>]
```

Прекращение отправки соединений в канал для определенного узла.

### Опции

<b>-all</b>	Отметить все узлы.
<b>-host=&lt;ip addr&gt;</b>	Фильтрация IP-адреса источника.
<b>-show</b>	Список узлов, для которых провайдер устанавливает новые соединения.
<b>-unpipe</b>	Прекращение отправки соединений в канал для определенного узла (Только с правами Администратора).

## 2.2.30. ifstat

Отображение статистики по интерфейсу.

### Описание

Отображение списка подключенных интерфейсов или подробной информации об определенном интерфейсе.

## Использование

```
ifstat [<Interface>] [-filter=<expr>] [-pbr=<table name>]  
      [-num=<n>] [-restart] [-allindepth]
```

### Опции

<b>-allindepth</b>	Отображение подробной информации обо всех интерфейсах.
<b>-filter=&lt;expr&gt;</b>	Список фильтрации интерфейсов.
<b>-num=&lt;n&gt;</b>	Ограничение списка до <n> строк. По умолчанию: 20.
<b>-pbr=&lt;table name&gt;</b>	Список только участников PBR-таблицы (таблиц).
<b>-restart</b>	Остановка и перезапуск интерфейса (Только с правами Администратора).
<b>&lt;Interface&gt;</b>	Имя интерфейса.

## 2.2.31. igmp

Интерфейсы IGMP.

### Описание

Отображение информации о текущем состоянии интерфейсов IGMP.

Отправка на интерфейс ложных сообщений для проверки настроек.

### Использование

```
igmp
```

Печать текущего состояния IGMP.

```
igmp -state [<Interface>]
```

Печать текущего состояния IGMP. Если указан интерфейс, отображается более подробная информация.

```
igmp -query <Interface> [<MC address> [<router address>]]
```

Ложное входящее сообщение IGMP query.

```
igmp -join <Interface> <MC address> [<host address>]
```

Ложное входящее сообщение IGMP join для присоединения.

```
igmp -leave <Interface> <MC address> [<host address>]
```

Ложное входящее сообщение IGMP leave для отключения.

### Опции

<b>-join</b>	Ложное входящее сообщение IGMP join для присоединения.
<b>-leave</b>	Ложное входящее сообщение IGMP leave для отключения.

<b>-query</b>	Ложное входящее сообщение IGMP query.
<b>-state</b>	Отображение текущего состояния IGMP.
<b>&lt;host address&gt;</b>	IP-адрес узла.
<b>&lt;Interface&gt;</b>	Интерфейс.
<b>&lt;MC address&gt;</b>	Адрес многоадресной рассылки.
<b>&lt;router address&gt;</b>	IP-адрес маршрутизатора.

## 2.2.32. ikesnoop

Включение или выключение IKE-snooping.

### Описание

Включение/выключение IKE-snooping. Используется для поиска и устранения неисправностей IPsec-соединений.

### Использование

```
ikesnoop
```

Отображение статуса IKE snooping.

```
ikesnoop -on [<ip address>] [-verbose]
```

Включение IKE snooping.

```
ikesnoop -off
```

Выключение IKE snooping.

### Опции

<b>-off</b>	Выключение IKE snooping.
<b>-on</b>	Включение IKE snooping.
<b>-verbose</b>	Включение IKE snooping с подробными выходными данными.
<b>&lt;ip address&gt;</b>	IP-адрес для отслеживания.

## 2.2.33. ippool

Отображение информации о пуле IP-адресов.

### Описание

Отображение информации о текущем состоянии пулов IP-адресов.

## Использование

```
ippool -release [<ip address>] [-all]
```

Принудительное освобождение IP-адреса, назначенного подсистеме.

```
ippool -show [-verbose] [-max=<n>]
```

Отображение информации о пуле IP-адресов.

## Опции

<b>-all</b>	Освободить все IP-адреса.
<b>-max=&lt;n&gt;</b>	Ограничение списка до <n> записей. По умолчанию: 10.
<b>-release</b>	Принудительное освобождение IP-адреса, назначенного подсистеме (Только с правами Администратора).
<b>-show</b>	Отображение информации о пуле IP-адресов.
<b>-verbose</b>	Подробная информация.
<b>&lt;ip address&gt;</b>	IP-адрес, который необходимо освободить.

## 2.2.34. ipsecglobalstats

Отображение общей статистики ipsec.

### Описание

Отображение информации о текущем состоянии пулов IP-адресов.

## Использование

```
ipsecglobalstats [-verbose]
```

## Опции

<b>-verbose</b>	Подробная информация.
-----------------	-----------------------

## 2.2.35. ipseckeepalive

Отображение статуса механизма **keepalives IPsec ping**.

### Описание

Отображение статуса механизма **keepalives IPsec ping**.

## Использование

```
ipseckeeper [-num=<n>]
```

## Опции

**-num=<n>** Максимальное количество отображаемых записей (по умолчанию: 48).

## 2.2.36. ipsecstats

Отображение используемых безопасных ассоциаций (Security Associations, SA).

### Описание

Список текущих активных IKE и IPsec SA, дополнительно отображается только SA соответствующая образцу, предоставленному для параметра «tunnel».

### Использование

```
ipsecstats [-ike] [<tunnel>] [-ipsec] [-usage] [-verbose]
           [-num={ALL | <Integer>}] [-force]
```

## Опции

<b>-force</b>	Обход подтверждения.
<b>-ike</b>	Отображение IKE SA.
<b>-ipsec</b>	Отображение IPsec SA.
<b>-num={ALL   &lt;Integer&gt;}</b>	Максимальное количество отображаемых записей. По умолчанию: 40/8.
<b>-usage</b>	Отображение подробной информации о статистике SA.
<b>-verbose</b>	Подробная информация.
<b>&lt;tunnel&gt;</b>	Отображение только SA, соответствующей образцу.

## 2.2.37. ipsectunnels

Список текущих настроек IPsec.

### Описание

Список текущих настроек IPsec.

### Использование

```
ipsectunnels -iface=<recv iface>
```

Отображение определенного интерфейса.

```
ipsectunnels -num={ALL | <Integer>} [-force]
```

Отображение определенного номера.

```
ipsectunnels
```

Отображение интерфейсов.

### Опции

<b>-force</b>	Обход подтверждения.
<b>-iface=&lt;recv iface&gt;</b>	Интерфейс IPsec, информацию о котором необходимо отобразить.
<b>-num={ALL   &lt;Integer&gt;}</b>	Максимальное количество отображаемых записей. По умолчанию: 40.

## 2.2.38. killsa

Удаление всех SA, принадлежащих указанному удаленному SG/узлу.

### Описание

Удаление всех SA (IPsec и IKE), связанных с указанным удаленным узлом, или дополнительно всех SA в системе. Отправлены IKE-сообщения об удалении.

### Использование

```
killsa <ip address>
```

Удаление SA, принадлежащих указанному/удаленному SG/узлу.

```
killsa -all
```

Удаление всех SA.

### Опции

<b>-all</b>	Удаление всех SA.
<b>&lt;ip address&gt;</b>	IP-адрес удаленного SG/узла.



**Примечание**  
*Требуются права Администратора*

## 2.2.39. languagefiles

Управление языковыми файлами на диске.

### Описание

Управление языковыми файлами на диске.



## Использование

```
languagefiles
```

Отображение всех языковых файлов на диске.

```
languagefiles -remove=<String>
```

Удаление языкового файла с диска.

## Опции

**-remove=<String>**                      Укажите языковой файл для удаления.

## 2.2.40. ldap

Информация о LDAP.

### Описание

Статистика и статус настроенных баз данных LDAP.

### Использование

```
ldap
```

Список всех баз данных LDAP.

```
ldap -list
```

Список всех баз данных LDAP.

```
ldap -show [<LDAP Server>]
```

Отображение статистики и статуса базы данных LDAP.

```
ldap -reset [<LDAP Server>]
```

Сброс базы данных LDAP.

### Опции

<b>-list</b>	Список всех баз данных LDAP.
<b>-reset</b>	Статус сброса базы данных LDAP.
<b>-show</b>	Отображение статуса и статистики.
<b>&lt;LDAP Server&gt;</b>	База данных LDAP.

## 2.2.41. license

Отображение содержимого файла лицензии.

## Описание

Отображение содержимого файла лицензии.

## Использование

```
license [-remove]
```

## Опции

**-remove** Удаление файла лицензии со шлюза безопасности (Только с правами Администратора).

## 2.2.42. linkmon

Отображение статистики мониторинга соединения.

## Описание

Если настроены узлы для мониторинга соединения, linkmon позволит выполнить мониторинг доступности узла для того, чтобы обнаружить проблемы соединения/ NIC.

## Использование

```
linkmon
```

## 2.2.43. lockdown

Включить/выключить блокировку.

## Описание

При локальной блокировке разрешена передача только трафика от администратора. Весь остальной трафик будет отброшен.

Блокировка не повлияет на трафик, который согласно набору правил не будет передаваться, например, трафик, разрешенный правилами IPsecBeforeRules, NetconBeforeRules, SNMPBeforeRules, если данные настройки включены.

Примечание: Если локальная блокировка установлена на уровне ядра по причине проблем, связанных с лицензией/настройками, данная команда НЕ удалит подобную блокировку.

## Использование

```
lockdown
```

Отображение статуса блокировки.

```
lockdown {ON | OFF}
```

Включить/выключить блокировку.

## Опции

{ON | OFF}

Включить/Выключить блокировку.



### *Примечание*

*Требуются права Администратора*

## 2.2.44. logout

Выход пользователя.

### Описание

Выход текущего пользователя.

### Использование

```
logout
```

## 2.2.45. memory

Отображение информации о состоянии памяти.

### Описание

Отображение занятости оперативной памяти. Также отображается подробная информация о количестве памяти, занимаемом списками и компонентами.

### Использование

```
memory
```

## 2.2.46. natpool

Отображение текущих пулов NAT.

### Описание

Отображение текущих пулов NAT и подробной информации.

### Использование

```
natpool [-verbose] [<pool name> [<IP4 Address>]] [-num=<Integer>]
```

### Опции

<code>-num=&lt;Integer&gt;</code>	Максимальное количество объектов в списке. По умолчанию: 20.
<code>-verbose</code>	Подробная информация.
<code>&lt;IP4 Address&gt;</code>	Преобразованный IP-адрес.
<code>&lt;pool name&gt;</code>	Имя пула NAT.

## 2.2.47. netcon

Список всех пользователей NetCon.

### Описание

Отображение списка всех подключенных пользователей NetCon.

### Использование

```
netcon
```

## 2.2.48. netobjects

Отображение значений сетевых объектов для рабочего использования.

### Описание

Отображение сетевых объектов с именами и их содержимого.

**Пример 2.10. Список сетевых объектов, содержащих в имени «net».**

```
netobjects *net*
```

### Использование

```
netobjects [<String>] [-num=<num>]
```

### Опции

<code>-num=&lt;num&gt;</code>	Количество отображаемых записей. По умолчанию: 20.
<code>&lt;String&gt;</code>	Имя или шаблон.

## 2.2.49. ospf

Отображение информации о OSPF.

### Описание

Отображение информации о процессе (-ах) маршрутизатора OSPF.

Примечание: `-process` требуется только при наличии более одного процесса маршрутизатора OSPF.

### Использование

```
ospf
```

Отображение информации о выполнении.

```
ospf -iface [<interface>] [-process=<OSPF Router Process>]
```

Отображение информации об интерфейсе.

```
ospf -area [<OSPF Area>] [-process=<OSPF Router Process>]
```

Отображение информации об области OSPF Area.

```
ospf -neighbor [<OSPF Neighbor>] [-process=<OSPF Router Process>]
```

Отображение информации о соседних устройствах.

```
ospf -route [{HA | ALT}] [-process=<OSPF Router Process>]
```

**Отображение таблицы маршрутизации (routingtable) внутренних процессов OSPF.**

```
ospf -database [-verbose] [-process=<OSPF Router Process>]
```

Отображение базы данных LSA.

```
ospf -lsa <lsaID> [-process=<OSPF Router Process>]
```

Отображение подробной информации об определенном LSA.

```
ospf -snoop={ON | OFF} [-process=<OSPF Router Process>]
```

Отображение сообщений поиска и устранения неисправностей в консоли.

```
ospf -ifacedown <interface> [-process=<OSPF Router Process>]
```

Отключение определенного интерфейса.

```
ospf -ifaceup <interface> [-process=<OSPF Router Process>]
```

Включение определенного интерфейса.

```
ospf -execute={STOP | START | RESTART}  
[-process=<OSPF Router Process>]
```

Запуск/остановка/перезапуск процесса OSPF.

### Опции

**-area** Отображение информации области OSPF Area.

**-database** Отображение базы данных LSA.

<b>-execute</b> ={STOP   START   RE-START}	Запуск/остановка/перезапуск процесса OSPF (Только с правами Администратора).
<b>-iface</b>	Отображение информации об интерфейсе.
<b>-ifacedown</b>	Отключение определенного интерфейса (Только с правами Администратора).
<b>-ifaceup</b>	Включение определенного интерфейса (Только с правами Администратора).
<b>-lsa</b>	Отображение подробной информации об определенном LSA.
<b>-neighbor</b>	Отображение информации о соседних устройствах.
<b>-process</b> =<OSPF Router Process>	Требуется только при наличии более одного процесса маршрутизатора OSPF.
<b>-route</b>	Отображение таблицы маршрутизации (routingtable) внутренних процессов OSPF.
<b>-snoop</b> ={ON   OFF}	Отображение сообщений поиска и устранения неисправностей в консоли.
<b>-verbose</b>	Подробная информация.
<interface>	Интерфейс, на котором включен OSPF.
<lsaID>	LSA ID.
<OSPF Area>	OSPF Area.
<OSPF Neighbor>	Соседнее устройство.
{HA   ALT}	Отображение таблицы маршрутизации HA.

## 2.2.50. pcapdump

Захват пакетов.

### Описание

Механизм захвата пакетов.

### Использование

pcapdump

Отображение статуса захвата.

```
pcapdump -start [<interface(s)>] [-size=<value>] [-snaplen=<value>]
[-count=<value>] [-out] [-out-nocap]
[-eth=<Ethernet Address>] [-ethsrc=<Ethernet Address>]
[-ethdest=<Ethernet Address>] [-ip=<IP4 Address>]
[-ipsrc=<IP4 Address>] [-ipdest=<IP4 Address>]
[-port=<0...65535>] [-srcport=<0...65535>]
[-destport=<0...65535>] [-proto=<0...255>] [-icmp] [-tcp]
[-udp] [-promisc]
```

Запуск захвата.

```
pcapdump -stop [<interface(s)>]
```

Остановка захвата.

```
pcapdump -status
```

Отображение статуса захвата.

```
pcapdump -show [<interface(s)>]
```

Отображение краткой информации о захваченных пакетах.

```
pcapdump -write [<interface(s)>] [-filename=<String>]
```

Запись захваченных пакетов на диск.

```
pcapdump -wipe
```

Удаление всех захваченных пакетов из памяти.

```
pcapdump -cleanup
```

Удаление всех захваченных пакетов, отключение режима захвата и удаление всех записанных файлов с диска.

## Опции

<b>-cleanup</b>	Удаление всех захваченных пакетов, отключение режима захвата и удаление всех записанных файлов с диска.
<b>-count=&lt;value&gt;</b>	Количество пакетов для захвата.
<b>-destport=&lt;0...65535&gt;</b>	Фильтрация по TCP/UDP-порту назначения.
<b>-eth=&lt;Ethernet Address&gt;</b>	Фильтрация по Ethernet-адресу.
<b>-ethdest=&lt;Ethernet Address&gt;</b>	Фильтрация по Ethernet-адресу назначения.
<b>-ethsrc=&lt;Ethernet Address&gt;</b>	Фильтрация по Ethernet-адресу источника.
<b>-filename=&lt;String&gt;</b>	Имя файла для захвата.
<b>-icmp</b>	Фильтр ICMP.
<b>-ip=&lt;IP4 Address&gt;</b>	Фильтрация по IP-адресу.
<b>-ipdest=&lt;IP4 Address&gt;</b>	Фильтрация по IP-адресу назначения.
<b>-ipsrc=&lt;IP4 Address&gt;</b>	Фильтрация по IP-адресу источника.
<b>-out</b>	Краткая информация о пакете в реальном времени, <b>выгруженная в консоль</b> .
<b>-out-nosap</b>	Краткая информация о пакете, не помещенная в буфер (не хранящаяся в памяти) и <b>выгруженная в консоль</b> .
<b>-port=&lt;0...65535&gt;</b>	Фильтрация по TCP/UDP-порту.
<b>-promisc</b>	Задать интерфейс в неизбирательном режиме.
<b>-proto=&lt;0...255&gt;</b>	Фильтрация по IP-протоколу.

<b>-show</b>	Отображение краткой информации о захваченных пакетах.
<b>-size=&lt;value&gt;</b>	Размер (кб) буфера для хранения захваченных пакетов (по умолчанию: 512 кб).
<b>-snaplen=&lt;value&gt;</b>	Максимальная длина каждого пакета для захвата.
<b>-srcport=&lt;0...65535&gt;</b>	Фильтрация по TCP/UDP-порту источника.
<b>-start</b>	Запуск захвата.
<b>-status</b>	Отображение статуса захвата.
<b>-stop</b>	Остановка захвата.
<b>-tcp</b>	Фильтр TCP.
<b>-udp</b>	Фильтр UDP.
<b>-wipe</b>	Удаление всех захваченных пакетов из памяти.
<b>-write</b>	Запись захваченных пакетов на диск.
<b>&lt;interface(s)&gt;</b>	Имя интерфейса (-ов).



**Примечание**  
Требуются права Администратора.

## 2.2.51. pciscan

Отображение обнаруженных устройств PCI.

### Описание

Отображение обнаруженных устройств.

### Использование

```
pciscan
```

Отображение идентифицированных устройств ethernet.

```
pciscan -all
```

Отображение всех обнаруженных устройств.

```
pciscan -ethernet
```

Отображение всех обнаруженных устройств ethernet.

```
pciscan -cfgupdate
```

Обновление конфигурационного файла при обнаружении устройств.



```
pciscan -force_driver <Integer> {BROADCOM | BNE2 | E100 | E1000 |  
R8139 | MARVELL | NITROXII | ST201 | TULIP | X3C905}
```

Установить определенный драйвер на устройство.

### Опции

<b>-all</b>	Отображение всех обнаруженных устройств.
<b>-cfgupdate</b>	Обновление конфигурационного файла при обнаружении устройств (Только с правами Администратора).
<b>-ethernet</b>	Отображение всех обнаруженных устройств ethernet.
<b>-force_driver</b>	Установить определенный драйвер на устройство (Только с правами Администратора).
<b>&lt;Integer&gt;</b>	Индекс устройства для обновления.
<b>{BROADCOM   BNE2   E100   E1000   R8139   MARVELL   NITROXII   ST201   TULIP   X3C905}</b>	Используемый драйвер.

## 2.2.52. pipes

Отображение информации о каналах.

### Описание

Отображение списка установленных каналов/подробной информации о каналах/пользователях каналов.

**Примечание:** Команда «pipes» не выполняется сразу, она помещается в очередь до момента завершения расчетов значений канала.

### Использование

```
pipes
```

Список всех каналов.

```
pipes -users [<Pipe>] [-expr=<String>]
```

Список пользователей указанного канала.

```
pipes -show [<Pipe>] [-expr=<String>]
```

Отображение подробной информации о канале.

### Опции

<b>-expr=&lt;String&gt;</b>	Метод подстановки wildcard (*).
<b>-show</b>	Отображение подробной информации о канале.

<b>-users</b>	Список пользователей указанного канала.
<b>&lt;Pipe&gt;</b>	Отображение подробной информации о канале.

## 2.2.53. pptpalg

Отображение информации PPTP ALG.

### Описание

Отображение информации и статистики PPTP ALG.

### Использование

```
pptpalg
```

Отображение всех настроенных PPTP ALG.

```
pptpalg -sessions <PPTP ALG> [-verbose] [-num=<Integer>]
```

Список всех сессий PPTP.

```
pptpalg -services <PPTP ALG>
```

Список всех сервисов, закрепленных за PPTP ALG.

### Опции

<b>-num=&lt;Integer&gt;</b>	Количество записей в списке.
<b>-services</b>	Список всех сервисов, закрепленных за PPTP ALG.
<b>-sessions</b>	Список всех сессий с использованием PPTP-туннеля.
<b>-verbose</b>	Подробные выходные данные.
<b>&lt;PPTP ALG&gt;</b>	PPTP ALG.

## 2.2.54. reconfigure

Инициация изменения настроек.

### Описание

Запуск шлюза безопасности с использованием текущих активных настроек.

### Использование

```
reconfigure
```



**Примечание**  
Требуются права Администратора.

## 2.2.55. routemon

Список шлюзов и интерфейсов, контролируемых на данный момент.

### Описание

Список шлюзов /или интерфейсов, контролируемых на данный момент.

### Использование

```
routemon
```

## 2.2.56. routes

Отображение списков маршрутизации.

### Описание

Отображение информации о таблице (-ах) маршрутизации.

- Содержимое таблицы маршрутизации (имя).

- Список таблиц маршрутизации, включая общее количество записей маршрутов в каждой таблице и количество записей маршрутов к отдельным узлам.

Помните, что маршруты «core» не отображаются корректным образом. Для корректного отображения необходимо использовать `-all`.

Используйте `-switched` для отображения только **коммутируемых** маршрутов.

Значение поля с флагами таблицы маршрутизации:

- O** Изучено через OSPF
- X** Маршрут выключен
- M** Маршрут контролируется
- A** Опубликовано через Proxu ARP
- D** Динамический (например, DHCP relay, IPsec, L2TP/PPP-серверы и т.д.)
- H** **Выполнена синхронизация HA с узла кластера**

### Использование

```
routes [-all] [<table name>] [-switched] [-flushl3cache] [-num=<n>]
      [-nonhost] [-tables] [-lookup=<ip address>] [-verbose]
```

## Опции

<b>-all</b>	Отображение маршрутов для интерфейса.
<b>-flushl3cache</b>	Flush Layer 3 Cache.
<b>-lookup=&lt;ip address&gt;</b>	Поиск маршрута для указанного IP-адреса.
<b>-nonhost</b>	Не отображать маршруты к отдельному узлу.
<b>-num=&lt;n&gt;</b>	Ограничение количества отображаемых записей до <n>. По умолчанию: 20.
<b>-switched</b>	Отображение только <b>коммутируемых</b> маршрутов и записей L3C.
<b>-tables</b>	Отображение списка таблиц маршрутизации (PBR)
<b>-verbose</b>	Подробная информация.
<b>&lt;table name&gt;</b>	Имя таблицы маршрутизации.

## 2.2.57. rtmonitor

Информация о мониторинге, выполняемом в реальном времени.

### Описание

Отображение информации об объектах, за которыми ведется наблюдение в реальном времени, а также сигналах тревоги.

Отображаются все объекты, прошедшие фильтрацию. Фильтрация может выполняться по имени объекта или началу имени. Если фильтр не указан, отображаются все объекты.

Если указана опция «monitored», отображаются только объекты, с которых поступил сигнал тревоги при выполнении мониторинга в реальном времени.

#### Пример 2.11. Отображение всех объектов, за которыми ведется наблюдение в категории alg/http

```
gw-world: /> rtmonitor alg/http -m
```

### Использование

```
rtmonitor [<filter>] [-terse] [-monitored]
```

## Опции

<b>-monitored</b>	Отображение только объектов, за которыми ведется наблюдение.
-------------------	--

<b>-terse</b>	Отображение только имени объекта.
<b>&lt;filter&gt;</b>	Фильтрация.

## 2.2.58. rules

Отображение списков правил.

### Описание

Отображение содержимого правил различных типов, например, основного набора правил, набора правил канала и т.д.

#### Пример 2.12. Отображение диапазона правил

```
rules -verbose 1-5 7-9
```

### Использование

```
rules -type=IP [-ruleset={* | <IP Rule Set>}] [-verbose]
      [-schedule] [<rules>]...
```

Отображение IP-правил.

```
rules -type={ROUTING | PIPE | IDP | THRESHOLD | IGMP} [-verbose]
      [-schedule] [<rules>]...
```

Отображение правил определенного типа.

### Опции

<b>-ruleset={*   &lt;IP Rule Set&gt;}</b>	Отображение определенного набора IP-правил.
<b>-schedule</b>	Фильтрация правил, выполнение которых не разрешено согласно выбранному расписанию.
<b>-type={IP   ROUTING   PIPE   IDP   THRESHOLD   IGMP}</b>	Тип отображаемых правил. По умолчанию: IP.
<b>-verbose</b>	Подробная информация: отображение всех параметров правил.
<b>&lt;rules&gt;</b>	Диапазон правил, которые необходимо отобразить (по умолчанию: все правила).

## 2.2.59. selftest

Запуск самопроверки.

### Описание

Самопроверка выполняется для проверки работы компонентов аппаратного обеспечения.

Во время выполнения проверки (-ок) стандартные операции SGW могут быть прерваны.

Результаты проверки крипто-акселератора зависят от значений конфигурации. Небольшое количество буферов большого размера (LocalReassSettings->LocalReass\_NumLarge) может снизить результат пропускной способности. В поле «Drop/Fail» колонка Drop содержит количество пакетов, которые были отброшены до того, как они достигли крипто-акселератор, а колонка Fail содержит количество пакетов, которые по какой-либо причине не удалось зашифровать. Поле Pkt In/Out отображает общее количество входящих и исходящих пакетов акселератора.

Выполняемая проверка трафика и пропускной способности зависит от настроек размеров «кольца» NIC и, возможно, ограничений лицензии. Содержимое каждого полученного пакета проверяется. Для выполнения проверки пропускной способности используются только пакеты большого размера, при этом содержимое полученных пакетов не проверяется.

#### Пример 2.13. Тест ping, выполняемый между всеми интерфейсами

```
selftest -ping
```

#### Пример 2.14. Тест ping, выполняемый между интерфейсами 'if1' и 'if2'

```
selftest -ping -interfaces=if1,if2
```

#### Пример 2.15. Запуск функционального тестирования длительностью 30 минут для проверки оперативной памяти, среды хранения данных и крипто-акселератора

```
selftest -burnin -minutes 30 -media -memory -cryptoaccel
```

## Использование

```
selftest -memory [-num=<Integer>]
```

Проверка оперативной памяти.

```
selftest -media [-size=<Integer>]
```

Проверка исправности дискового.

```
selftest -mac
```

Проверка на наличие коллизий из-за одинаковых MAC-адресов.

```
selftest -ping [-interfaces=<Interface>]
```

Запуск теста ping.

```
selftest -throughput [-interfaces=<Interface>]
```

Запуск проверки пропускной способности.

```
selftest -traffic [-interfaces=<Interface>]
```

Запуск проверки трафика.

```
selftest -cryptoaccel
```

Проверка корректной работы карт крипто-акселераторов.

```
selftest -burnin [-hours[=<Integer>]] [-minutes[=<Integer>]]  
[-memory] [-media] [-ping] [-throughput] [-traffic]
```

```
[-cryptoaccel]
```

Запуск функционального тестирования для набора субтестов. Если субтесты не указаны, используется следующее: -memory, -ping, -traffic, -cryptoaccel.

```
selftest -abort
```

Прерывание самопроверки.

```
selftest
```

Отображение статуса проверки.

## Опции

<b>-abort</b>	Прерывание самопроверки.
<b>-burnin</b>	Запуск функционального тестирования для набора субтестов.
<b>-cryptoaccel</b>	Проверка корректной работы карт крипто-акселератора.
<b>-hours[=&lt;Integer&gt;]</b>	Длительность проверки в часах. По умолчанию: 48.
<b>-interfaces=&lt;Interface&gt;</b>	Интерфейс (-ы) Ethernet.
<b>-mac</b>	Проверка на наличие коллизий из-за одинаковых MAC-адресов.
<b>-media</b>	Проверка исправности дисководов.
<b>-memory</b>	Проверка оперативной памяти.
<b>-minutes[=&lt;Integer&gt;]</b>	Длительность проверки в минутах. По умолчанию: 0.
<b>-num=&lt;Integer&gt;</b>	Количество раз выполнения проверки. По умолчанию: 1.
<b>-ping</b>	Запуск теста ping.
<b>-size=&lt;Integer&gt;</b>	Количество места на носителе для выполнения проверки (МБ). (По умолчанию: 1).
<b>-throughput</b>	Запуск проверки пропускной способности. Отображает максимальную пропускную способность.
<b>-traffic</b>	Запуск проверки трафика. При проверке трафика используются фреймы различных размеров, при этом выполняется проверка содержимого каждого полученного фрейма.



**Примечание**  
*Требуются права Администратора.*

## 2.2.60. services

Отображение выполнения настроенных сервисов.

### Описание

Отображение выполнения всех настроенных сервисов.

**Пример 2.16. Список всех сервисов, имя которых начинается с «http»**

```
services http*
```

### Использование

```
services [<String>]
```

### Опции

<String>                      Имя или шаблон.

## 2.2.61. sessionmanager

Менеджер сессии.

### Описание

Отбражение информации о менеджере сессии и списка текущих активных пользователей.

Значение флагов Timeout для сессии:

- D**     Сессия выключена
- S**     В подсистеме сессии используется таймаут
- Таймаут не используется

### Использование

```
sessionmanager
```

Отображение статуса Менеджера сессии.

```
sessionmanager -status
```

Отображение статуса Менеджера сессии.

```
sessionmanager -list [-num=<n>]
```

Список активных сессий.

```
sessionmanager -info <session name> <database>
```

Отображение подробной информации о сессии (-ях).

```
sessionmanager -message <session name> <database> <message text>
```

Отправка сообщения в сессию.

```
sessionmanager -disconnect <session name> <database> [<IP Address>  
[{{LOCAL | SSH | NETCON | HTTP | HTTPS}}]]
```



Принудительное завершение сессии (-ий).

### Опции

<b>-disconnect</b>	Принудительное завершение сессии (-ий) (Только с правами Администратора).
<b>-info</b>	Отображение подробной информации о сессии.
<b>-list</b>	Список активных сессий.
<b>-message</b>	Отправка сообщения в сессию.
<b>-num=&lt;n&gt;</b>	Список <n> сессий.
<b>-status</b>	Отображение статуса менеджера сессии.
<b>&lt;database&gt;</b>	Имя базы данных пользователя.
<b>&lt;IP Address&gt;</b>	IP-адрес.
<b>&lt;message text&gt;</b>	Сообщение для отправки.
<b>&lt;session name&gt;</b>	Имя сессии.
<b>{LOCAL   SSH   NETCON   HTTP   HTTPS}</b>	Тип сессии.

## 2.2.62. settings

Отображение настроек.

### Описание

Отображение содержимого раздела настроек, категория за категорией.

### Использование

```
settings
```

Отображение списка категорий.

```
settings <category>
```

Отображение настроек в категории.

### Опции

**<category>** Отображение настроек в категории.

## 2.2.63. shutdown

Выключение системы.

### Описание

Перезапуск системы.

### Использование

```
shutdown [<seconds>] [-normal] [-reboot]
```

### Опции

<b>-normal</b>	Выключение системы.
<b>-reboot</b>	Перезагрузка системы.
<b>&lt;seconds&gt;</b>	Количество секунд до выключения (по умолчанию: 5)



**Примечание**  
Требуются права Администратора.

## 2.2.64. sipalg

SIP ALG.

### Описание

Список запущенных настроек SIP-ALG, информации о регистрации SIP и звонках.

Использование опции **-flags** совместно с **-spoор** обеспечивает любую комбинацию следующих значений:

- 0x00000001 GENERAL
- 0x00000002 ERRORS
- 0x00000004 OPTIONS
- 0x00000008 PARSE
- 0x00000010 VALIDATE
- 0x00000020 SDP
- 0x00000040 ALLOW\_CHANGES
- 0x00000080 SUPPORTED\_CHANGES

- 0x00000100 2543COMPLIANCE
- 0x00000200 RECEPTION
- 0x00000400 SESSION
- 0x00000800 REQUEST
- 0x00001000 RESPONSE
- 0x00002000 TOPO\_CHANGES
- 0x00004000 MEDIA
- 0x00008000 CONTACT
- 0x00010000 CONN
- 0x00020000 PING
- 0x00040000 TRANSACTION
- 0x00080000 CALLEG

Флаги можно добавить обычным способом. Значение по умолчанию: 0x00000003 (GENERAL и ERRORS).

ПРИМЕЧАНИЕ: Опция 'verbose' выводит на консоль большое количество информации, что может привести к нестабильной работе системы. Будьте внимательны.

## Использование

```
sipalg -definition <alg>
```

Отображение запущенных параметров конфигурации ALG.

```
sipalg -registration[={SHOW | FLUSH}] <alg>
```

Отображение текущей таблицы регистрации.

```
sipalg -calls <alg>
```

Отображение таблицы активных звонков.

```
sipalg -session <alg>
```

Отображение активных сессий SIP.

```
sipalg -connection <alg>
```

Отображение SIP-соединений.

```
sipalg -statistics[={SHOW | FLUSH}] <alg>
```

Отображение счетчиков SIP.

```
sipalg -snoop={ON | OFF | VERBOSE} [<ipaddr>] [-flags=<String>]
```

Управление SIP snooping. Используется для поиска и устранения неисправностей транзакций SIP. ПРИМЕЧАНИЕ: Опция 'verbose' выводит на консоль большое количество информации, что может привести к нестабильной работе системы. Будьте внимательны.

## Опции

<b>-calls</b>	Отображение таблицы активных звонков.
<b>-connection</b>	Отображение SIP-соединений.
<b>-definition</b>	Отображение запущенных параметров конфигурации ALG.
<b>-flags=&lt;String&gt;</b>	SIP snooping для некоторых уровней. Предполагаемое число в шестнадцатеричном виде.
<b>-registration[={SHOW   FLUSH}]</b>	Отображение таблицы регистрации. По умолчанию: show.
<b>-session</b>	Отображение активных SIP-сессий.
<b>-snoop={ON   OFF   VERBOSE}</b>	Включить или выключить SIP snooping. ПРИМЕЧАНИЕ: Опция 'verbose' выводит на консоль большое количество информации, что может привести к нестабильной работе системы. Будьте внимательны.
<b>-statistics[={SHOW   FLUSH}]</b>	Отображение счетчиков SIP. По умолчанию: show.
<b>&lt;alg&gt;</b>	Имя SIP-ALG.
<b>&lt;ipaddr&gt;</b>	IP-адрес для отслеживания.

## 2.2.65. sshserver

SSH-сервер.

### Описание

Отображение статуса SSH-сервера или запуск/остановка/перезапуск SSH-сервера.

### Использование

```
sshserver
```

Отображение статуса сервера и списка всех подключенных клиентов.

```
sshserver -status [-verbose]
```

Отображение статуса сервера и списка всех подключенных клиентов.

```
sshserver -keygen [-b=<bits>] [-t={RSA | DSA}]
```

Генерирование частных ключей SSH-сервера.

```
sshserver -restart <ssh server>
```

Перезапуск SSH-сервера.

### Опции

<b>-b=&lt;bits&gt;</b>	Размер в битах (по умолчанию: 1024).
<b>-keygen</b>	Генерирование частных ключей SSH-сервера. Данная

операция может продолжаться длительное время, около нескольких минут!

<b>-restart</b>	Остановка и запуск SSH-сервера.
<b>-status</b>	Отображение статуса сервера и списка всех подключенных клиентов.
<b>-t={RSA   DSA}</b>	Тип, (по умолчанию: будут созданы ключи RSA и DSA).
<b>-verbose</b>	Подробная информация.
<b>&lt;ssh server&gt;</b>	SSH-сервер.



**Примечание**  
Требуются права Администратора.

## 2.2.66. stats

Отображение общей статистики по межсетевому экрану.

### Описание

Отображение общей статистики по межсетевому экрану, включая продолжительность работы, загрузку CPU, потребление ресурсов и другую информацию о производительности.

### Использование

```
stats
```

## 2.2.67. sysmsgs

Системные сообщения.

### Описание

Отображение содержимого буфера FWLoader sysmsg.

### Использование

```
sysmsgs
```

## 2.2.68. techsupport

Информация для технической поддержки.

## Описание

Генерирование информации, полезной для технической поддержки.

Из-за большого количества выходных данных при выполнении с локальной консоли данная команда может отображать краткую информацию.

## Использование

```
techsupport
```

## 2.2.69. time

Отображение текущего системного времени.

### Описание

Отображение/настройка системного времени и даты.

### Использование

```
time
```

Отображение текущего системного времени.

```
time -set <date> <time>
```

Настройка локального системного времени: <ДД-ММ-ГГГГ> <ЧЧ:ММ:СС>.

```
time -sync [-force]
```

Синхронизация с сервером (-ами) времени (указано в настройках).

### Опции

<b>-force</b>	Принудительная синхронизация независимо от настройки MaxAdjust.
<b>-set</b>	Настройка локального системного времени: <ДД-ММ-ГГГГ> <ЧЧ:ММ:СС>.
<b>-sync</b>	Синхронизация с сервером (-ами) времени (указано в настройках).
<b>&lt;date&gt;</b>	Дата ДД-ММ-ГГГГ.
<b>&lt;time&gt;</b>	Время ЧЧ:ММ:СС.

## 2.2.70. uarules

Отображение правил аутентификации пользователя.

### Описание

Отображение содержимого правил аутентификации пользователя.

#### Пример 2.17. Отображение диапазона правил

```
uarules -v 1-2,4-5
```

### Использование

```
uarules [-verbose] [<Integer Range>]
```

#### Опции

<b>-verbose</b>	Подробная информация.
<b>&lt;Integer Range&gt;</b>	Диапазон правил.

## 2.2.71. updatecenter

Отображение информации о статусе и контроле автоматического обновления.

### Описание

Отображение статуса механизма автоматического обновления или принудительное обновление.

### Использование

```
updatecenter -update[={ANTIVIRUS | IDP | ALL}]
```

Инициация проверки обновлений определенной базы данных.

```
updatecenter -removedb={ANTIVIRUS | IDP}
```

Удаление определенной базы данных сигнатур.

```
updatecenter -status[={ANTIVIRUS | IDP | ALL}]
```

Отображение информации о статусе обновления и базе данных.

```
updatecenter -servers
```

Отображение статуса серверов обновлений.

#### Опции

<b>-removedb={ANTIVIRUS   IDP}</b>	Удаление базы данных для определенного сервиса.
<b>-servers</b>	Отображение информации о сервере автоматического обновления.
<b>-status[={ANTIVIRUS   IDP   ALL}]</b>	Отображение информации о сервисе и статусе обновления (только с правами Администратора; По умолчанию: все).
<b>-update[={ANTIVIRUS   IDP   ALL}]</b>	Принудительное обновление определенного сервиса, выполняемое немедленно (только с правами Администратора;

По умолчанию: все).

## 2.2.72. userauth

Отображение информации о статусе и контроле автоматического обновления.

### Описание

Отображение текущих регистрирующихся пользователей и другой информации, а также обеспечение принудительного вывода пользователей из системы.

Примечание: В списке пользователей `-list` отображаются только права доступа, используемые политикой.

### Использование

```
userauth
```

Список всех аутентифицированных пользователей.

```
userauth -list [-num=<n>]
```

Список всех аутентифицированных пользователей.

```
userauth -privilege
```

Список всех известных прав доступа (имена пользователей и группы).

```
userauth -user <user ip>
```

Отображение всей информации для пользователя (-ей) с данным IP-адресом.

```
userauth -remove <user ip> <Interface>
```

Принудительный вывод аутентифицированного пользователя.

### Опции

<b>-list</b>	Список всех аутентифицированных пользователей.
<b>-num=&lt;n&gt;</b>	Ограничение списка всех аутентифицированных пользователей. По умолчанию: 20.
<b>-privilege</b>	Список всех известных прав доступа (имена пользователей и группы).
<b>-remove</b>	Принудительный вывод аутентифицированного пользователя (Только с правами Администратора).
<b>-user</b>	Отображение всей информации для пользователя (-ей) с данным IP-адресом.
<b>&lt;Interface&gt;</b>	Интерфейс
<b>&lt;user ip&gt;</b>	IP-адрес для пользователя (-ей).



## 2.2.73. vlan

Отображение информации о VLAN.

### Описание

Отображение списка подключенных виртуальных интерфейсов LAN или подробной информации об определенном VLAN.

### Использование

```
vlan
```

Список подключенных VLAN.

```
vlan <Interface>
```

Отображение VLAN, подключенных к физическому интерфейсу <iface>.

### Опции

<Interface>

Отображение информации о VLAN интерфейсе

## 2.2.74. vpnstats

Alias для `ipsestats`.

## 2.3. Утилита

### 2.3.1. ping

Отображение авторских прав/информации о сборке.

#### Описание

Отправка одной или более дейтаграмм ICMP ECHO, TCP SYN или UDP на определенный IP-адрес узла. Все дейтаграммы отправляются одновременно.

Размер данных `-length` – это размер данных ICMP или UDP. 1472 байт данных ICMP дают в результате 1500-байт IP дейтаграммы (1514 байт в ethernet).

#### Использование

```
ping <host> [-recvif=<interface>] [-srcip=<ip address>]
  [-pbr=<table>] [-count=<1...10>] [-length=<4...8192>]
  [-port=<0...65535>] [-udp] [-tcp] [-tos=<0...255>] [-verbose]
```

#### Опции

<code>-count=&lt;1...10&gt;</code>	Количество пакетов для отправки. По умолчанию: 1.
<code>-length=&lt;4...8192&gt;</code>	Размер пакета. По умолчанию: 4.
<code>-pbr=&lt;table&gt;</code>	Маршрут, использующий таблицу PBR.
<code>-port=&lt;0...65535&gt;</code>	Порт назначения UDP или TCP ping.
<code>-recvif=&lt;interface&gt;</code>	Прохождение пакета согласно набору правил с имитацией того, что пакет получен <code>&lt;recvif&gt;</code> .
<code>-srcip=&lt;ip address&gt;</code>	Используйте данный IP-адрес источника.
<code>-tcp</code>	Отправка TCP ping.
<code>-tos=&lt;0...255&gt;</code>	Тип сервиса.
<code>-udp</code>	Отправка UDP ping.
<code>-verbose</code>	Подробная информация.
<code>&lt;host&gt;</code>	IP-адрес узла, на который необходимо отправить ping

## 2.4. Прочее

### 2.4.1. echo

Печать текста.

#### Описание

Печать текста в консоли.

### Пример 2.18. Hello World

```
echo Hello World
```

## Использование

```
echo [<String>]...
```

### Опции

<String>                                   Текст для печати.

## 2.4.2. help

Отображение справки на определенную тему.

### Описание

Система справки содержит информацию о командах и типах объекта конфигурации.

Наиболее быстрым способом получения справки является ввод **help**, за которым следует интересующая пользователя тема. Тема может представлять собой имя команды (например, **set**) или имя типа объекта конфигурации (например, **User**).

Если название неизвестно, можно указать категорию необходимой темы с помощью опции `-category`, и использовать функцию «Tab-completion» для отображения списка соответствующих тем.

### Использование

```
help
```

Список команд в алфавитном порядке.

```
help <Topic>
```

Отображение справки на тему, выбранную из категории.

```
help -category={COMMANDS | TYPES} [<Topic>]
```

Отображение справки из категории определенной темы.

### Опции

`-category={COMMANDS | TYPES}`                                   Категория темы.

<Topic>   Тема.

## 2.4.3. history

Вывод истории на экран.

### Описание

Список недавно вводимых команд, хранящихся в истории.

### Использование

```
history
```

## 2.4.4. ls

Список данных устройства, доступных через SCP.

### Описание

Список данных устройства, доступных через SCP.

#### Пример 2.19. Передача скрипт-файлов на устройство и с устройства

```
Upload: scp myscript user@sgw-ip:script/myscript  
Download: scp user@sgw-ip:script/myscript ./myscript
```

Также можно загрузить файлы с лицензией, сертификатами и открытым ключом ssh.

#### Пример 2.20. Загрузка данных лицензии

```
scp licence.lic user@sgw-ip:license.lic
```

Если сертификаты и ключ клиента ssh не существуют, их необходимо создать.

#### Пример 2.21. Загрузка данных сертификата

```
scp certificate.cer user@sgw-ip:certificate/certificate_name  
scp certificate.key user@sgw-ip:certificate/certificate_name
```

#### Пример 2.22. Загрузка данных открытого ключа ssh

```
scp sshkey.pub user@sgw-ip:sshclientkey/sshclientkey_name
```

### Использование

## Опции

<b>-long</b>	Включить формат списка большого размера.
<b>&lt;File&gt;</b>	Файл в списке.

## 2.4.5. script

Обработка файл-скриптов CLI.

### Описание

Запуск, создание, отображение, хранение или удаление файл-скриптов.

Передача файлов-скриптов на устройство и с устройства выполняется с помощью протокола SCP. На устройстве файлы хранятся в папке `"/script"`.

#### Пример 2.23. Выполнение файл-скрипта

```
"script.sgs":
add IP4Address Name=$1 Address=$2 Comment="$0: \">$100".
:/> script -execute -name=script.sgs ip_test 127.0.0.1
is executed as line:
add IP4Address Name=ip_test Address=127.0.0.1 Comment="script.sgs: $100"
```

### Использование

```
script -create [[<Category>] <Type> [<Identifier>]] [-name=<Name>]
```

Создание файл-скрипта конфигурации из определенного объекта, класса или категории.

```
script -execute [-verbose] [-force] [-quiet] -name=<Name>
[<Parameters>]...
```

Выполнение файл-скрипта.

```
script -show [-all] [-name=<Name>]
```

Отображение файл-скрипта в окне консоли.

```
script -store [-all] [-name=<Name>]
```

Отправка файл-скрипта на долгосрочное хранение.

```
script -remove [-all] [-name=<Name>]
```

Удаление файл-скрипта.

```
script
```

Список файл-скриптов.

### Опции

<b>-all</b>	Применить ко всем файл-скриптам.
<b>-create</b>	Создание файл-скрипта конфигурации из определенного

	объекта, класса или категории.
<b>-execute</b>	Выполнение файл-скрипта.
<b>-force</b>	Принудительное выполнение файл-скрипта.
<b>-name=&lt;Name&gt;</b>	Имя файл-скрипта.
<b>-quiet</b>	Выполнение файл-скрипта без вывода на экран.
<b>-remove</b>	Удаление файл-скрипта.
<b>-show</b>	Отображение файл-скрипта в окне консоли.
<b>-store</b>	Отправка файл-скрипта на долгосрочное хранение.
<b>-verbose</b>	Подробная информация.
<b>&lt;Category&gt;</b>	Категория, в которую группируются типы объектов.
<b>&lt;Identifier&gt;</b>	Параметр, идентифицирующий объект конфигурации. Применение зависит от указанного <Типа>.
<b>&lt;Parameters&gt;</b>	Список вводимых параметров.
<b>&lt;Type&gt;</b>	Тип объекта конфигурации для выполнения операции.



**Примечание**  
*Требуются права Администратора.*

# Глава 3. Справочная информация по настройкам

- Access
- Address
- AdvancedScheduleProfile
- ALG
- ARP
- BlacklistWhiteHost
- Certificate
- Client
- CommentGroup
- COMPortDevice
- ConfigModePool
- DateTime
- Device
- DHCPRelay
- DHCPServer
- DNS
- Driver
- DynamicRoutingRule
- EthernetDevice
- HighAvailability
- HTTPALGBanners
- HTTPAuthBanners
- HTTPPoster
- HWM
- IDList
- IDPRule
- IGMPRule
- IGMPSetting
- IKEAlgorithms
- Interface
- IPPool

- IPRuleSet
- IPsecAlgorithms
- LDAPDatabase
- LDAPServer
- LinkMonitor
- LocalUserDatabase
- LogReceiver
- NATPool
- OSPFProcess
- Pipe
- PipeRule
- PSK
- RadiusAccounting
- RadiusServer
- RealTimeMonitorAlert
- RemoteIDList
- RemoteManagement
- RouteBalancingInstance
- RouteBalancingSpilloverSettings
- RoutingRule
- RoutingTable
- ScheduleProfile
- Service
- Settings
- SSHClientKey
- ThresholdRule
- UpdateCenter
- UserAuthRule

## 3.1. Access

### Описание

Создание правила доступа позволяет разрешить или заблокировать указанные IP-адреса источника на определенном интерфейсе.



## Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начинается с 1 (идентификатор).
<b>Name</b>	Символьное имя объекта.
<b>Action</b>	Ассерт (Принять), Ехрест (Ожидать) или Дгор (Отклонить). По умолчанию: Дгор.
<b>Interface</b>	Интерфейс, на который должен прийти пакет, чтобы данное правило могло быть выполнено. Исключение: в правиле задано действие Ехрест (Ожидать).
<b>Network</b>	Диапазон IP-адресов, которому должен принадлежать IP-адрес отправителя, чтобы данное правило могло быть выполнено.
<b>LogEnabled</b>	Включить регистрацию событий в журнале. По умолчанию: Yes (Вкл).
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.2. Address

В данной категории представлены следующие типы объектов.

### 3.2.1. AddressFolder

#### Описание

Адресная папка предназначена для наглядного распределения по группам сходных адресных объектов.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сетевого объекта (идентификатор).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.2.1.1. IP4NAAddress

### Описание

Используйте объект IP4 NA Address, чтобы задать имя определенного IP4 узла, сети или диапазона для каждого узла в кластере высокой отказоустойчивости.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сетевого объекта (идентификатор).
<b>Address</b>	IP-адрес с одним правилом для каждого узла в кластере высокой отказоустойчивости.
<b>UserAuthGroups</b>	Группы и имена пользователей, принадлежащие данному объекту. Объекты, осуществляющие фильтрацию на основе учетных данных, могут использоваться в правилах в качестве сети-источника или сети-назначения (опционально).
<b>NoDefinedCredentials</b>	Если данная опция включена, объекту требуется аутентификация пользователя, но учетные данные (имена пользователей или группы) при этом не заданы. Значит, объекту необходимо, чтобы пользователь аутентифицировался, но игнорирует при этом данные о принадлежности к какой-либо группе. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.2.1.2. IP4Group

### Описание

Объект IP4 Address Group используется для объединения нескольких адресных объектов IP4 с целью упрощения управления.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сетевого объекта (идентификатор).
<b>Members</b>	Участники группы.
<b>UserAuthGroups</b>	Группы и имена пользователей, принадлежащие данному объекту. Объекты, осуществляющие фильтрацию на основе учетных данных, могут использоваться в правилах в качестве сети-источника или сети-назначения (опционально).

<b>NoDefinedCredentials</b>	Если данное свойство включено, объекту требуется аутентификация пользователя, но учетные данные (имена пользователей или группы) при этом не определены. Значит, объекту необходимо, чтобы пользователь аутентифицировался, но игнорирует при этом данные о принадлежности к какой-либо группе. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.2.1.3. EthernetAddress

#### Описание

Используйте объект Ethernet Address, чтобы задать символьное имя для MAC-адреса Ethernet.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сетевого объекта (идентификатор).
<b>Address</b>	MAC-адрес Ethernet. Например: "12-34-56-78-ab-cd".
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.2.1.4. EthernetAddressGroup

#### Описание

Объект Ethernet Address Group используется для объединения нескольких адресных объектов Ethernet с целью упрощения управления.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сетевого объекта (идентификатор).
<b>Members</b>	Участники группы.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.2.1.5. IP4Address

#### Описание

Используйте объект IP4 Address, чтобы задать имя определенного IP4 узла, сети или диапазона.

## Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сетевого объекта (идентификатор).
<b>Address</b>	IP-адрес. Например: “172.16.50.8”, “192.168.30.7, 192.168.30.11”, “192.168.7.0/24” или “172.16.25.10-172.16.25.50”.
<b>ActiveAddress</b>	Динамически заданный адрес, используемый, например, Ethernet-интерфейсами с включенным DHCP-сервером.
<b>UserAuthGroups</b>	Группы и имена пользователей, принадлежащие данному объекту. Объекты, осуществляющие фильтрацию на основе учетных данных, могут использоваться в правилах в качестве сети-источника или сети-назначения (опционально).
<b>NoDefinedCredentials</b>	Если данное свойство включено, объекту требуется аутентификация пользователя, но учетные данные (имена пользователей или группы) при этом не заданы. Значит, объект требует, чтобы пользователь аутентифицировался, но игнорирует при этом данные о принадлежности к какой-либо группе. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.2.2. EthernetAddress

Описание данного объекта совпадает с определениями, представленными в Разделе 3.2.1.3 “EthernetAddress”.

### 3.2.3. EthernetAddressGroup

Описание данного объекта совпадает с определениями, представленными в Разделе 3.2.1.4 “EthernetAddressGroup”.

### 3.2.4. IP4Address

Описание данного объекта совпадает с определениями, представленными в Разделе 3.2.1.5 “IP4Address”.

### 3.2.5. IP4Group

Описание данного объекта совпадает с определениями, представленными в Разделе 3.2.1.2 “IP4Group”.

## 3.2.6. IP4NAAddress

Описание данного объекта совпадает с определениями, представленными в Разделе 3.2.1.1 “IP4NAAddress”.

## 3.3. AdvancedScheduleProfile

### Описание

Объект Advanced Schedule Profile (Расширенный профиль расписания) позволяет задать расписание, используемое различными политиками системы.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сетевого объекта (идентификатор).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.3.1. AdvancedScheduleOccurrence

### Описание

Объект Advanced Schedule Occurrence (График работы расписания) позволяет задать расписание, срабатывающее в заданное время определенных дней недели/месяца.

### Свойства

<b>StartTime</b>	Время включения расписания в формате ЧЧ:ММ. Например: 13:30.
<b>EndTime</b>	Время выключения расписания в формате ЧЧ:ММ. Например: 14:15.
<b>Occurrence</b>	График работы. По умолчанию: Weekly (На неделю).
<b>Weekly</b>	Позволяет задать дни недели, когда срабатывает расписание. Понедельник соответствует значению 1, воскресенье – 7. По умолчанию: 1 – 7.
<b>Monthly</b>	Позволяет задать дни месяца, когда должно срабатывать расписание. Расписание срабатывает, только если заданные дни в данном месяце действительно существуют. По умолчанию: 1 – 31.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## **3.4. ALG**

В данной категории представлены следующие виды объектов.

### **3.4.1. ALG\_FTP**

#### **Описание**

FTP ALG (Application Layer Gateway) предназначен для управления FTP-трафиком в системе.

#### **Свойства**

<b>Name (Имя)</b>	Символьное имя ALG (идентификатор).
<b>AllowServerPassive</b>	Разрешить серверу использовать пассивный режим (небезопасно для сервера). По умолчанию: No (Нет).
<b>ServerPorts</b>	Порты сервера для передачи данных. По умолчанию: 1024-65535.
<b>AllowClientActive</b>	Разрешить клиенту использовать активный режим (небезопасно для клиента). По умолчанию: No (Нет).
<b>ClientPorts</b>	Порты клиента для передачи данных. По умолчанию: 1024-65535.
<b>AllowUnknownCommands</b>	Разрешить неизвестные команды. По умолчанию: No (Нет).
<b>AllowSITEEXEC</b>	Разрешить команду SITE EXEC. По умолчанию: No (Нет).
<b>MaxLineLength</b>	Максимальная длина строки в канале управления. По умолчанию: 256.
<b>MaxCommandRate</b>	Максимальное количество команд в секунду. По умолчанию: 20.
<b>Allow8BitStrings</b>	Разрешить использование 8-битных строк в канале управления. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowResumeTransfer</b>	Разрешить команду RESUME даже в случае сканирования содержимого. По умолчанию: No (Нет).
<b>Antivirus</b>	Режимы Disabled (Отключен), Audit (Сканирование) или Protect (Защита включена).
<b>ScanExclude</b>	Список типов файлов, которые необходимо исключить из антивирусного сканирования (опционально).

<b>CompressionRatio</b>	В случае превышения установленного значения для коэффициента сжатия будет предпринято заданное для такого события действие. При установке значения 0 все проверки сжатия будут отключены (по умолчанию: 20).
<b>CompressionRatioAction</b>	Действие, предпринимаемое в случае превышения верхнего порогового значения для коэффициента сжатия. Все действия заносятся в журнал.
<b>AllowEncryptedZip</b>	Разрешить зашифрованные файлы в формате zip, даже если их содержимое нельзя просканировать. По умолчанию: No (Нет).
<b>ZDEnabled</b>	Включить функцию блокировки с помощью технологии ZoneDefense. По умолчанию: No (Нет).
<b>ZDNetwork</b>	При обнаружении вируса узлы текущей сети будут заблокированы на коммутаторах.
<b>FileListType</b>	Указывается, содержит ли список файлов запрещенные или удаленные файлы.
<b>FailModeBehavior</b>	Стандартное поведение при ошибке: Allow (Разрешить) или Deny (Запретить). По умолчанию: Deny.
<b>File</b>	Список типов файлов, которые необходимо разрешить или запретить (опционально).
<b>VerifyContentMimeType</b>	Проверить расширение файла на соответствие типам MIME. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.4.2. ALG\_H323

### Описание

H.323 ALG (Application Layer Gateway) предназначен для управления мультимедийным трафиком с использованием стандарта H.323.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя ALG (идентификатор).
<b>AllowTCPDataChannels</b>	Разрешить каналы передачи данных по протоколу TCP (Т.120). По умолчанию: Yes (Да).
<b>MaxTCPDataChannels</b>	Максимальное количество каналов передачи данных по протоколу TCP для одного вызова. По умолчанию: 10.
<b>TranslateAddresses</b>	Преобразование адресов: Автоматически или Вручную. По умолчанию: Automatic (Автоматически).
<b>TranslateLogicalChannelAddresses</b>	Преобразовывать адреса логических каналов. По умолчанию: Yes (Да).

<b>MaxGKRegLifeTime</b>	Максимальный срок действия регистрации привратников. По умолчанию: 1800.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.4.3. ALG\_HTTP

#### Описание

HTTP ALG (Application Layer Gateway) предназначен для фильтрации HTTP-трафика.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя ALG (идентификатор).
<b>RemoveCookies</b>	Удалить файлы cookies.
<b>RemoveScripts</b>	Удалить Javascript/VBScript. По умолчанию: No (Нет).
<b>RemoveApplets</b>	Удалить JAVA-приложения. По умолчанию: No (Нет).
<b>RemoveActiveX</b>	Удалить объекты ActiveX (включая Flash). По умолчанию: No (Нет).
<b>VerifyUTF8URL</b>	Убедиться в том, что URL-адреса не содержат некорректную кодировку UTF-8. По умолчанию: No (Нет).
<b>BlackURLDisplayReason</b>	Сообщения о попытке получить доступ к сайту из «черного» списка (опционально).
<b>HTTPBanners</b>	HTML-страница баннера HTTP ALG. По умолчанию: Default (По умолчанию).
<b>MaxDownloadSize</b>	Максимально допустимый размер файла в килобайтах (опционально).
<b>FileListType</b>	Указывается, содержит ли список файлов запрещенные или удаленные файлы. По умолчанию: Block (Блокировать).
<b>FailModeBehavior</b>	Стандартное поведение при ошибке: Allow (Разрешить) или Deny (Запретить). По умолчанию: Deny.
<b>File</b>	Список типов файлов, которые необходимо разрешить или запретить (опционально).
<b>VerifyContentMimeType</b>	Проверить расширение файлов на соответствие типам MIME. По умолчанию: No (Нет).
<b>Antivirus</b>	Режимы Disabled (Отключен), Audit (Сканирование) или Protect (Защита включена).
<b>ScanExclude</b>	Список типов файлов, которые необходимо исключить из антивирусного сканирования (опционально).



<b>CompressionRatio</b>	В случае превышения установленного значения для коэффициента сжатия будет предпринято заданное для такого события действие. При установке значения 0 все проверки сжатия будут отключены. По умолчанию: 20.
<b>CompressionRatioAction</b>	Действие, предпринимаемое в случае превышения верхнего порогового значения для коэффициента сжатия. Все действия заносятся в журнал. По умолчанию: Drop (Отклонить).
<b>AllowEncryptedZip</b>	Разрешить зашифрованные файлы в формате zip, даже если их содержимое нельзя просканировать. По умолчанию: No (Нет).
<b>ZDEnabled</b>	Включить функцию блокировки с помощью технологии ZoneDefense. По умолчанию: No (Нет).
<b>ZDNetwork</b>	При обнаружении вируса узлы текущей сети будут заблокированы на коммутаторах.
<b>WebContentFilteringMode</b>	Режимы Disabled (Отключен), Audit (Сканирование) или Enable (Включить). По умолчанию: Disable.
<b>FilteringCategories</b>	Категории Web-контента, подлежащие блокировке (опционально).
<b>NonManagedAction</b>	Действие, которое необходимо предпринять в отношении неклассифицированных данных. По умолчанию: Allow (Разрешить).
<b>AllowFilteringOverride</b>	Разрешить пользователю просматривать заблокированный сайт. По умолчанию: No (Нет).
<b>AllowFilteringReclassification</b>	Разрешить повторную классификацию сайтов. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.4.3.1. ALG\_HTTP\_URL

#### Описание

Данный объект позволяет заносить в «черный» список URL-адреса и запрещать, таким образом, доступ к сайтам, файлам с указанным типом расширения или URL-адресам с определенными словами в составе.

#### Свойства

<b>Action</b>	Whitelist (Внести в белый список) или Blacklist (Внести в «черный» список). По умолчанию: Blacklist.
<b>URL</b>	Отображается URL-адрес, который необходимо занести в «белый» или «черный» список.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## **3.4.4. ALG\_POP3**

### **Описание**

POP3 ALG (Application Layer Gateway) предназначен для управления POP3-трафиком в системе.

### **Свойства**

<b>Name</b>	Символьное имя ALG (идентификатор).
<b>BlockUserPass</b>	Блокировать клиентам отправку команд USER и PASS. По умолчанию: No (Нет).
<b>HideUser</b>	Не позволяет серверу распознать, что имя пользователя не существует. По умолчанию: No (Нет).
<b>AllowUnknownCommands</b>	Разрешить неизвестные команды. По умолчанию: No (Нет).
<b>FileListType</b>	Указывается, содержит ли список файлов запрещенные или удаленные файлы. По умолчанию: Block (Блокировать).
<b>FailModeBehavior</b>	Стандартное поведение при ошибке: Allow (Разрешить) или Deny (Запретить). По умолчанию: Deny.
<b>File</b>	Список типов файлов, которые необходимо разрешить или запретить (опционально).
<b>VerifyContentMimeType</b>	Проверить расширение файлов на соответствие типам MIME. По умолчанию: No (Нет).
<b>Antivirus</b>	Режимы Disabled (Отключен), Audit (Сканирование) или Protect (Защита включена).
<b>ScanExclude</b>	Список типов файлов, которые необходимо исключить из антивирусного сканирования (опционально).
<b>CompressionRatio</b>	В случае превышения установленного значения для коэффициента сжатия будет предпринято заданное для такого события действие. При установке значения 0 все проверки сжатия будут отключены. По умолчанию: 20.
<b>CompressionRatioAction</b>	Действие, предпринимаемое в случае превышения верхнего порогового значения для коэффициента сжатия. Все действия заносятся в журнал. По умолчанию: Drop (Отклонить).
<b>AllowEncryptedZip</b>	Разрешить зашифрованные файлы в формате zip, даже если их содержимое нельзя просканировать. По умолчанию: No (Нет).

<b>ZDEnabled</b>	Включить функцию блокировки с помощью технологии ZoneDefense. По умолчанию: No (Нет).
<b>ZDNetwork</b>	При обнаружении вируса узлы текущей сети будут заблокированы на коммутаторах.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.4.5. ALG\_PPTP

#### Описание

PPTP ALG (Application Layer Gateway) предназначен для управления PPTP-трафиком в системе.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя ALG (идентификатор).
<b>EchoTimeout</b>	Таймаут простоя для сообщений Echo в PPTP-туннеле (по умолчанию: 0).
<b>IdleTimeout</b>	Таймаут простоя для сообщений трафика пользователя в PPTP-туннеле (по умолчанию: 0).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.4.6. ALG\_SIP

#### Описание

SIP ALG (Application Layer Gateway) предназначен для управления мультимедийными сессиями на основе протокола SIP.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя ALG (идентификатор).
<b>MaxSessionsPerId</b>	Максимальное количество сессий для одного идентификатора SIP (по умолчанию: 5).
<b>MaxRegistrationTime</b>	Максимально допустимый период времени между запросами на регистрацию (по умолчанию: 3600).
<b>SipSignalTmeout</b>	Значение таймаута для последнего сообщения SIP (по умолчанию: 43200).
<b>DataChannelTmout</b>	Значение таймаута для канала передачи данных (по умолчанию: 120).
<b>AllowMediaByPass</b>	Разрешить клиентам при возможности обмениваться медиа-данными напрямую без участия межсетевого экрана. По умолчанию: Yes (Да).

<b>AllowTCPDataChannels</b>	Разрешить каналы передачи данных по протоколу TCP. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MaxTCPDataChannels</b>	Максимальное количество каналов передачи данных по протоколу TCP для одного вызова (по умолчанию: 5).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.4.7. ALG\_SMTP

#### Описание

SMTP ALG (Application Layer Gateway) предназначен для управления SMTP-трафиком в системе.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя ALG (идентификатор).
<b>VerifySenderEmailAction</b>	Проверить сообщения электронной почты на наличие несоответствия адреса «От кого» в команде SMTP-протокола с адресом «От кого» заголовка сообщения.
<b>VerifySenderEmailDomainOnly</b>	TODO (по умолчанию: Deny (Запретить)).
<b>MaxEmailPerMinute</b>	Проверять только доменное имя в адресах электронной почты «От кого». По умолчанию: No (Нет).
<b>MaxEmailSize</b>	Максимальный размер электронного сообщения в килобайтах (опционально).
<b>FileListType</b>	Указывается, содержит ли список файлов запрещенные или удаленные файлы. По умолчанию: Block (Блокировать).
<b>FailModeBehavior</b>	Стандартное поведение при ошибке: Allow (Разрешить) или Deny (Запретить). По умолчанию: Deny.
<b>File</b>	Список типов файлов, которые необходимо разрешить или запретить (опционально).
<b>VerifyContentMimeType</b>	Проверить расширение файлов на соответствие типам MIME (по умолчанию: No (Нет)).
<b>Antivirus</b>	Режимы Disabled (Отключен), Audit (Сканирование) или Protect (Защита включена).
<b>ScanExclude</b>	Список типов файлов, которые необходимо исключить из антивирусного сканирования (опционально).
<b>CompressionRatio</b>	В случае превышения установленного значения для коэффициента сжатия будет предпринято заданное для такого события действие. При установке значения 0 все проверки сжатия будут отключены. По умолчанию: 20.
<b>CompressionRatioAction</b>	Действие, предпринимаемое в случае превышения

	верхнего порогового значения для коэффициента сжатия. Все действия заносятся в журнал. По умолчанию: Drop (Отклонить).
<b>AllowEncryptedZip</b>	Разрешить зашифрованные файлы в формате zip, даже если их содержимое нельзя просканировать. По умолчанию: No (Нет).
<b>ZDEnabled</b>	Включить функцию блокировки с помощью технологии ZoneDefense. По умолчанию: No (Нет).
<b>ZDNetwork</b>	При обнаружении вируса узлы текущей сети будут заблокированы на коммутаторах.
<b>DNSBL</b>	Disable (Отключить) или Enable (Включить) DNSBL-сервер. По умолчанию: No (Нет).
<b>SpamThreshold</b>	Опция Spam Threshold определяет условия, при которых сообщение электронной почты будет считаться спамом (по умолчанию: 10).
<b>DropThreshold</b>	Опция Drop Threshold определяет условия, при которых сообщение электронной почты считается вредоносным и отбрасывается (по умолчанию: 10).
<b>SpamTag</b>	Метка Spam вставляется в тему сообщения, которое было классифицировано как спам или вредоносное сообщение (по умолчанию: "***SPAM***").
<b>ForwardBlockedMail</b>	Направлять заблокированные сообщения в объект DropAddress (Отбросить адрес). По умолчанию: No (Нет).
<b>DropAddress</b>	Адрес электронной почты, на который будут перенаправляться сообщения с пороговым значением для отбрасывания.
<b>AppendTXT</b>	Использовать запись TXT (используется только по достижении порогового значения для отбрасывания). По умолчанию: No (Нет).
<b>CacheSize</b>	Размер кэша IP-адресов проверенного отправителя (по умолчанию: 0).
<b>CacheTimeout</b>	Таймаут в секундах, перед тем как сохраненный в кэше IP-адрес будет удален.
<b>DNSBlackLists</b>	Позволяет задать имя домена из «черного» списка и определить размер самого списка.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.4.7.1. ALG\_SMTP\_Email

#### Описание

Данный объект позволяет заносить в «черный» или «белый» список отправителя/получателя сообщения электронной почты.

#### Свойства

<b>Type</b>	Отображается тип адреса электронной почты: отправитель или получатель. По умолчанию: Sender (Отправитель).
<b>Action</b>	Отображаются возможные варианты действий: внести в белый список (разрешить) или «черный» список (запретить). По умолчанию: Blacklist (Занести в «черный» список).
<b>Email</b>	Отображается электронный адрес получателя, который необходимо внести в «черный» или «белый» список.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

### 3.4.8. ALG\_TFTP

**Описание**

TFTP ALG (Application Layer Gateway) предназначен для управления TFTP-трафиком в системе.

**Свойства**

<b>Name</b>	Символьное имя ALG (идентификатор).
<b>AllowedCommands</b>	Разрешенные команды (по умолчанию: ReadWrite).
<b>RemoveOptions</b>	Удалить опции из пакета запроса. По умолчанию: No (Нет).
<b>AllowUnknownOptions</b>	Разрешить неизвестные опции в пакете запроса. По умолчанию: No (Нет).
<b>MaxBlockSize</b>	Максимальное значение для размера блока (опционально).
<b>MaxFileTransferSize</b>	Максимальный размер для передаваемого файла (опционально).
<b>BlockDirectoryTraversal</b>	Запретить обход каталога (последовательные точки в именах файлов). По умолчанию: No (Нет)
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.4.9. ALG\_TLS

### Описание

TLS ALG

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя ALG (идентификатор).
<b>HostCert</b>	Сертификат узла.
<b>RootCert</b>	Корневой сертификат (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.5. ARP

### Описание

Используйте запись ARP для публикации дополнительных IP-адресов и/или MAC-адресов на указанном интерфейсе.

### Свойства

<b>Mode</b>	Static, Publish или XPublish (по умолчанию: Publish).
<b>Interface</b>	Отображается интерфейс, для которого применяется ARP-запись. Например: интерфейс, на котором будет опубликован адрес.
<b>IP</b>	IP-адрес, который необходимо опубликовать или статически назначить аппаратному адресу.
<b>MACAddress</b>	Аппаратный адрес, связанный с IP-адресом (по умолчанию: 00-00-00-00-00-00).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.6. BlacklistWhiteHost

### Описание

Узлы и сети, добавленные в белый список, не могут быть занесены в «черный» список по правилам пороговых значений (Threshold Rules) или правилам обнаружения и предотвращения вторжений (IDP Rules).

### Свойства

<b>Addresses</b>	Отображается адрес для занесения в белый список.
<b>Service</b>	Отображается сервис для занесения в белый список.
<b>Schedule</b>	Расписание для работы белого списка (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



#### *Примечание*

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.7. Certificate

### Описание

Сертификат X. 509 используется для аутентификации клиента или шлюза VPN при создании IPSec-туннеля.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сертификата (идентификатор).
<b>Type</b>	Local (Локальный), Remote (Удаленный) или Request (По запросу).
<b>CertificateData</b>	Информация о сертификате.
<b>PrivateKey</b>	Личный ключ.
<b>NoCRLs</b>	Отключить CRL (Списки отозванных сертификатов). По умолчанию: No (Нет).
<b>PKAType</b>	Алгоритм шифрования с открытым ключом. По умолчанию: Unknown (Неизвестно).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



## 3.8. Client

### Описание

В данной категории представлены следующие типы объектов.

### 3.8.1. DynDnsClientCjbNet

#### Описание

Данный объект предназначен для настройки параметров, используемых для подключения к сервису Cjb.net DynDNS.

#### Свойства

<b>Username</b>	Имя пользователя.
<b>Password</b>	Пароль для заданного имени пользователя (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



#### *Примечание*

*Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.*

### 3.8.2. DynDnsClientDyndnsOrg

#### Описание

Данный объект предназначен для настройки параметров, используемых для подключения к сервису dyndns.org DynDNS.

#### Свойства

<b>DNSName</b>	Имя DNS без суффикса “.dyndns.org”.
<b>Username</b>	Имя пользователя.
<b>Password</b>	Пароль для заданного имени пользователя (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

### 3.8.3. DynDnsClientDynsCx

**Описание**

Данный объект предназначен для настройки параметров, используемых для подключения к сервису dyns.cx DynDNS.

**Свойства**

<b>DNSName</b>	Имя DNS без суффикса “.dyns.cx”.
<b>Username</b>	Имя пользователя.
<b>Password</b>	Пароль для заданного имени пользователя (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

### 3.8.4. DynDnsClientPeanutHull

**Описание**

Данный объект предназначен для настройки параметров, используемых для подключения к сервису Peanut Hull DynDNS.

**Свойства**

<b>DNSName</b>	Имена DNS, разделенных “;”.
<b>Username</b>	Имя пользователя.
<b>Password</b>	Пароль для заданного имени пользователя (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## 3.9. CommentGroup

**Описание**

Данный объект предназначен для объединения одного или более объектов конфигурации.

**Свойства**

<b>Description</b>	TODO. По умолчанию: “(New Group)”/“(Новая группа)”.
<b>Color</b>	TODO. По умолчанию: 9EBEE7.
<b>Password</b>	Пароль для заданного имени пользователя (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## 3.10. COMPortDevice

**Описание**

Последовательный порт используется для доступа к командной строке интерфейса (CLI).

**Свойства**

<b>Port</b>	Порт (идентификатор).
<b>BitsPerSecond</b>	Бит в секунду (по умолчанию: 9600).
<b>DataBits</b>	Бит данных (по умолчанию: 8).
<b>Parity</b>	Контроль четности. По умолчанию: None (Нет).
<b>StopBits</b>	Стоповые биты (по умолчанию: 1).
<b>FlowControl</b>	Управление потоком данных. По умолчанию: None (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.11. ConfigModePool

### Описание

Объект IKE Config Mode Pool позволяет динамически назначить IP-адрес, DNS-сервер, WINS-сервер и т. п. клиенту VPN, подключившемуся к данному шлюзу.

### Свойства

<b>IPPoolType</b>	Позволяет задать тип источника IP-адресов: предопределенный пул IP-адресов или статическая группа IP-адресов.
<b>IPPool</b>	Пул IP-адресов, используемый для назначения IP-адресов клиентам VPN.
<b>IPPoolAddress</b>	Диапазон IP-адресов, используемый для назначения IP-адресов клиентам VPN.
<b>IPPoolNetmask</b>	Маска сети, назначаемая клиентам VPN.
<b>DNS</b>	IP-адрес DNS-сервера, к которому клиент VPN должен подключиться (опционально).
<b>NBNSIP</b>	IP-адрес NBNS/WINS-сервера, к которому клиент VPN должен подключиться (опционально).
<b>DHCP</b>	IP-адрес DHCP-сервера, к которому клиент VPN должен подключиться (опционально).
<b>Subnets</b>	Дополнительные маски подсети для данного шлюза (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



#### **Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.12. DateTime

### Описание

Данный объект позволяет выполнить настройку даты, времени и часового пояса.

### Свойства

<b>TimeZone</b>	Часовой пояс. По умолчанию: GMT.
-----------------	----------------------------------

<b>DSTEnabled</b>	Включить переход на летнее время. По умолчанию: Yes (Да).
<b>DSTOffset</b>	Сдвиг при переходе на летнее время в минутах. По умолчанию: 60.
<b>DSTStartMonth</b>	Месяц, с которого начинает действовать летнее время. По умолчанию: March (Март).
<b>DSTStartDay</b>	День месяца, когда начинает действовать летнее время По умолчанию: 1.
<b>DSTEndMonth</b>	Месяц, когда прекращает действовать летнее время. По умолчанию: October (Октябрь).
<b>DSTEndDay</b>	День месяца, когда прекращает действовать летнее время. По умолчанию: 1.
<b>TimeSyncEnable</b>	Включить синхронизацию времени. По умолчанию: No (Нет).
<b>TimeSyncServerType</b>	Тип сервера, используемого для синхронизации времени: UDPTIME или SNTP (Simple Network Time Protocol). По умолчанию: SNTP.
<b>TimeSyncServer1</b>	DNS-имя узла или IP-адрес Сервера времени 1.
<b>TimeSyncServer2</b>	DNS-имя узла или IP-адрес Сервера времени 2 (опционально).
<b>TimeSyncServer3</b>	DNS-имя узла или IP-адрес Сервера времени 3 (опционально).
<b>TimeSyncInterval</b>	Промежуток времени между каждой повторной синхронизацией. По умолчанию: 86400.
<b>TimeSyncMaxAdjust</b>	Максимальное смещение времени в секундах, предоставленное серверу для корректировки. По умолчанию: 600.
<b>TimeSyncGroupIntervalSize</b>	Интервал, в соответствии с которым группируются ответы сервера. По умолчанию: 10.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.13. Device

### Описание

Общие параметры данного устройства.

## Свойства

<b>Name</b>	Имя устройства. По умолчанию: Device (Устройство).
<b>LocalCfgVersion</b>	Номер локальной версии конфигурации. По умолчанию: 1.
<b>RemoteCfgVersion</b>	Номер удаленной версии конфигурации. По умолчанию: 0.
<b>ConfigUser</b>	Имя пользователя, выполнившего настройку текущей конфигурации. По умолчанию: BaseConfiguration.
<b>ConfigSession</b>	Тип сессии, используемый при подтверждении текущей конфигурации. По умолчанию: BaseConfiguration.
<b>ConfigIP</b>	IP-адрес пользователя, выполнившего настройку текущей конфигурации.
<b>ConfigDate</b>	Дата выполнения текущей конфигурации (опционально).
<b>DeviceID</b>	Идентификатор устройства (опционально).
<b>HWModel</b>	Модель аппаратного обеспечения системы. По умолчанию: SOFTWARE.
<b>RegistrationKey</b>	Ключ регистрации системы (опционально).
<b>ProductionDate</b>	Дата изготовления устройства (опционально).
<b>HWSerial</b>	Серийный номер аппаратного обеспечения устройства (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.14. DHCP Relay

### Описание

Применение DHCP Relay позволяет динамически изменять таблицу маршрутизации в соответствии со сроками аренды ретранслируемого DHCP.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя для правила ретрансляции (идентификатор).
<b>Action</b>	Ignore (Игнорировать), Relay (Ретранслировать) или

	BootpFwd. По умолчанию: Ignore.
<b>SourceInterface</b>	Интерфейс источника DHCP-пакета.
<b>TargetDHCPServer</b>	IP-адрес сервера для отправки ему ретранслируемых DHCP-пакетов.
<b>IPOffer</b>	Диапазон IP-адресов, которые могут быть ретранслированы с DHCP-сервера. По умолчанию: 1.
<b>AddRoute</b>	Включить динамическое добавление маршрутов с учетом добавлений и удаления сроков аренды. По умолчанию: No (Нет).
<b>AddRouteLocalIP</b>	Данный IP-адрес будет автоматически опубликован на интерфейсах, куда добавляется маршрут (опционально).
<b>AddRouteGatewayIP</b>	IP-адрес, используемый в качестве шлюза для связи с узлами на данном маршруте (опционально).
<b>RoutingTable</b>	Позволяет задать таблицу маршрутизации, в которую должен быть добавлен маршрут клиентов к узлу. По умолчанию: main (основная).
<b>MaxRelaysPerInterface</b>	Позволяет задать количество ретрансляций, разрешенных для каждого интерфейса, т. е. количество DHCP-клиентов, которым разрешено ретранслироваться через каждый интерфейс (опционально).
<b>AgentIP</b>	Позволяет определить IP-адрес, который в ходе ретрансляции должен использоваться в качестве IP-адреса шлюза при передаче запросов на DHCP-сервер. По умолчанию: Resv.
<b>AllowNULLOffers</b>	Принять ответы сервера с предложенным IP-адресом "0.0.0.0" (IP-адрес не предложен). По умолчанию: No (Нет).
<b>ProxyARPAAllInterfaces</b>	Всегда выбирать все интерфейсы, включая новые, для опубликования маршрутов, предназначенных для ретрансляции через Proxy ARP. По умолчанию: No (Нет).
<b>ProxyARPInterfaces</b>	Интерфейс/интерфейсы, на которых шлюз безопасности должен опубликовать маршруты, необходимые для ретрансляции через Proxy ARP (опционально).
<b>LogEnabled</b>	Включить ведение журнала. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogSeverity</b>	Позволяет определить, события журнала с каким уровнем важности будут отправлены указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.15. DHCP Server

### Описание

DHCP-сервер позволяет определить группу IP-адресов и параметры настройки узла для предоставления DHCP-клиентам, привязанным к данному интерфейсу.

## Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начиная с 1 (идентификатор).
<b>Name</b>	Символьное имя для правила DHCP-сервера (идентификатор).
<b>Interface</b>	Интерфейс источника для прослушивания DHCP-запросов. Может использоваться как один, так и несколько интерфейсов.
<b>RelayerFilter</b>	Диапазон, группа или сеть, которые разрешат указанным ретрансляторам DHCP получить доступ к DHCP-серверу. По умолчанию: 0/0.
<b>IPAddressPool</b>	Диапазон, группа или сеть, которые DHCP-сервер будет использовать в качестве пула IP-адресов для предоставления сроков аренды адресов DHCP.
<b>Netmask</b>	Маска сети, отправляемая DHCP-клиенту.
<b>DefaultGateway</b>	Позволяет определить, какой IP-адрес должен быть отправлен клиенту для использования в качестве основного шлюза. Если IP-адрес не определен или определен как 0.0.0.0, выданный клиенту IP-адрес будет отправлен в качестве шлюза (опционально).
<b>Domain</b>	Доменное имя, используемое для разрешения DNS (опционально).
<b>LeaseTime</b>	Время в секундах, на которое узлу предоставляется аренда DHCP-адреса. По завершении срока аренды клиенту необходимо возобновить аренду. По умолчанию: 86400.
<b>DNS1</b>	IP-адрес предпочитаемого DNS-сервера (опционально).
<b>DNS2</b>	IP-адрес альтернативного DNS-сервера (опционально).
<b>NBNS1</b>	IP-адрес предпочитаемого WINS-сервера (Windows Internet Name Service), применяемого в среде Microsoft, который использует серверы имен NetBIOS (NBNS) для назначения IP-адресов именам NetBIOS (опционально).
<b>NBNS2</b>	IP-адрес предпочитаемого WINS-сервера (Windows Internet Name Service), применяемого в среде Microsoft, который использует серверы имен NetBIOS (NBNS) для назначения IP-адресов именам NetBIOS (опционально).
<b>NextServer</b>	IP-адрес следующего сервера в процессе загрузки (опционально).
<b>LogEnabled</b>	Включить ведение журнала. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogSeverity</b>	Позволяет определить, события журнала с каким уровнем важности будут отправлены указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).



Comments

Описание текущего объекта (опционально).

### 3.15.1 DHCPStaticHost

#### Описание

Запись статического узла DHCP-сервера

#### Свойства

<b>Host</b>	IP-адрес узла.
<b>Static HostType</b>	Идентификатор узла. По умолчанию: MACAddress.
<b>MACAddress</b>	Аппаратный адрес узла.
<b>ClientIdentType</b>	Заданный тип идентификатора клиента. По умолчанию: Ascii.
<b>ClientIdent</b>	Идентификатор клиента для узла.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



#### *Примечание*

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

### 3.15.2 DHCPServerCustomOption

#### Описание

Данный объект позволяет расширить функциональные возможности DHCP-сервера благодаря добавлению пользовательских опций, которые будут предоставлены DHCP-клиентам.

#### Свойства

<b>Code</b>	Код опции DHCP (идентификатор).
<b>Type</b>	Тип опции, т. е. STRING, IP4 и другие. По умолчанию: UINT8.
<b>Param</b>	Параметры, отправляемые с кодом. Может отправляться как один параметр, так и целый список параметров, разделенных запятыми (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## 3.16. DNS

**Описание**

Данный объект предназначен для настройки параметров клиентов DNS.

**Свойства**

<b>DNSServer1</b>	IP-адрес предпочтительного DNS-сервера (опционально).
<b>DNSServer2</b>	IP-адрес альтернативного DNS-сервера (опционально).
<b>DNSServer3</b>	IP-адрес третичного DNS-сервера (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.17. Driver

В данной категории представлены следующие типы объектов.

### 3.17.1. BNE2EthernetPCIDriver

**Описание**

Broadcom NE2 Gigabit Ethernet.

**Свойства**

<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).
-----------------	--



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.17.2. BNE2EthernetPCIDriver

**Описание**

Broadcom NE Gigabit Ethernet.

**Свойства**

**Comments**

Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.17.3. E1000EthernetPCIDriver

**Описание**

Адаптер Gigabit Ethernet Intel (E1000).

**Свойства**

**RxRingsize**

Размер «кольца» Rx (по умолчанию: 64).

**TxRingsize**

Размер «кольца» Tx (по умолчанию: 256).

**EnableMonitoring**

Включить мониторинг. По умолчанию: No (Нет).

**BelowCPULoad**

Ниже уровня нагрузки CPU.

**BelowInterfaceLoad**

Ниже уровня нагрузки на интерфейс.

**MinInterval**

Минимальный интервал (по умолчанию: 30).

**RxErrorPercentage**

Процент ошибок Rx (по умолчанию: 20).

**TxErrorPercentage**

Процент ошибок Tx (по умолчанию: 7).

**ErrorTime**

Время ошибки (по умолчанию: 10).

**Comments**

Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

### 3.17.4. E100EthernetPCIDriver

**Описание**

Адаптер Gigabit Ethernet Intel (E100).

**Свойства**

<b>RxRingsize</b>	Размер «кольца» Rx (по умолчанию: 32)
<b>TxRingsize</b>	Размер «кольца» Tx (по умолчанию: 128)
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

### 3.17.5. IXP4NPEEthernetPCIDriver

**Описание**

Адаптер Fast Ethernet Intel (IXP4xxNPE).

**Свойства**

<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).
-----------------	--



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

### 3.17.6. MarvellEthernetPCIDriver

**Описание**

Адаптер Fast и Gigabit Ethernet Marvell (88E8001, 88E8053, 88E8062).

## Свойства

Comments

Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

*Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.*

## 3.17.7. R8139EthernetPCIDriver

### Описание

Адаптер Fast Ethernet RealTek (8139).

### Свойства

Comments

Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

*Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.*

## 3.17.8. R8169EthernetPCIDriver

### Описание

Адаптер Gigabit Ethernet RealTek (8169, 8110).

### Свойства

Comments

Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

*Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.*

### 3.17.9. ST201EthernetPCIDriver

#### Описание

Адаптер Fast Ethernet D-Link (ST201).

#### Свойства

#### Comments

Описание текущего объекта (опционально).



#### **Примечание**

*Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.*

### 3.17.10. ST201EthernetPCIDriver

#### Описание

Адаптер Fast Ethernet с тюльпановидным разъемом.

#### Свойства

#### Comments

Описание текущего объекта (опционально).



#### **Примечание**

*Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.*

### 3.17.11. X3C905EthernetPCIDriver

#### Описание

Адаптер Fast Ethernet 3com.

#### Свойства

#### Comments

Описание текущего объекта (опционально).



#### **Примечание**

*Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило*

данного типа.

## 3.18. DynamicRoutingRule

### Описание

Правило политики динамической маршрутизации позволяет осуществлять фильтрацию статически настроенных или изученных OSPF маршрутов. Для маршрутов, подпадающих под правила, могут быть заданы такие действия, как экспорт в OSPF-процессы или добавление в одну или несколько таблиц маршрутизации.

### Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начиная с 1 (идентификатор).
<b>Name</b>	Символьное имя правила (опционально).
<b>From</b>	OSPF или Routing Table (Таблица маршрутизации). По умолчанию: Routing Table.
<b>OSPFProcess</b>	Позволяет определить из какого процесса OSPF следует импортировать маршрут в таблицу маршрутизации или в другой процесс OSPF.
<b>RoutingTable</b>	Позволяет определить из какой таблицы маршрутизации следует импортировать маршрут в OSPF AS или в другую таблицу маршрутизации.
<b>DestinationInterface</b>	Интерфейс, которому должна соответствовать политика (опционально).
<b>DestinationNetworkExactly</b>	Позволяет определить, требуется ли маршруту точное соответствие определенной сети.
<b>DestinationNetworkIn</b>	Позволяет определить, должен ли маршрут находиться в определенной сети (опционально).
<b>NextHop</b>	Адрес следующей пересылки (адрес маршрутизатора), которому должна соответствовать данная политика.
<b>MetricRange</b>	Определяет диапазон, в который должна попадать метрика маршрутов (опционально).
<b>RouterID</b>	Позволяет определить, должна ли политика осуществлять фильтрацию по идентификатору маршрутизатора. (опционально)
<b>OSPFRouteType</b>	Позволяет определить, должна ли политика осуществлять фильтрацию по типу OSPF маршрутизатора (опционально).
<b>OSPFTagRange</b>	Определяет диапазон допустимых значений для метки (tag) маршрутизаторов.
<b>LogEnabled</b>	Включить ведение журнала. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. По умолчанию: Default

(По умолчанию).

**Comments**

Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## 3.18.1. DynamicRoutingRuleExportOSPF

### Описание

Действие OSPF позволяет осуществлять управление и экспорт новых или измененных маршрутов в процесс OSPF маршрутизатора.

### Свойства

**ExportToProcess**

Позволяет определить, в какой процесс OSPF должно быть экспортировано изменение маршрута.

**SetTag**

Позволяет определить метку для данного маршрута, которая может использоваться в других маршрутизаторах для фильтрации (опционально).

**SetRouteType**

Тип внешнего маршрута (опционально).

**Offset Metric**

Позволяет увеличить метрику импортируемого маршрута на данное значение (опционально).

**LimitMetricRange**

Позволяет назначить минимальное и максимальное значение для метрики данных маршрутов. Если значение маршрута выше или ниже заданного, такому маршруту будут присвоены заданные значения (опционально).

**SetForward**

IP-адрес, через который осуществляется маршрутизация (опционально).

**Comments**

Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.



## 3.18.2. DynamicRoutingRuleAddRoute

### Описание

Действие маршрутизации позволяет осуществлять управление и добавлять новые или измененные маршруты в одну или несколько локальных таблиц маршрутизации.

### Свойства

<b>Destination</b>	Позволяет определить, в какую таблицу маршрутизации должно быть экспортировано изменение маршрута в процесс OSPF.
<b>OverrideStatic</b>	Разрешить замену статических маршрутов. По умолчанию: No (Нет).
<b>OverwriteDefault</b>	Разрешить перезапись основного маршрута. По умолчанию: No (Нет).
<b>OffsetMetric</b>	Позволяет увеличить метрику на данное значение (опционально).
<b>OffsetMetricType2</b>	Позволяет увеличить метрику маршрутов с типом Type2 на данное значение (опционально).
<b>LimitMetricRange</b>	Позволяет назначить минимальное и максимальное значение для метрики данных маршрутов. Если значение маршрута выше или ниже заданного, такому маршруту будут присвоены заданные значения (опционально).
<b>ProxyARPAAllInterfaces</b>	Всегда выбирать все интерфейсы, включая новые, для опубликования маршрутов через ProxyARP. По умолчанию: No (Нет).
<b>ProxyARPInterfaces</b>	Позволяет определить интерфейсы, на которых шлюз безопасности должен опубликовать маршруты через ARP Proxy (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.19. EthernetDevice

### Описание

Аппаратные настройки Ethernet-интерфейса.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя устройства (идентификатор).
<b>EthernetDriver</b>	Драйвер Ethernet для шины PCI, который должен использоваться интерфейсом.
<b>PCIBus</b>	Номер шины PCI, в которую установлен Ethernet-адаптер.
<b>PCISlot</b>	Номер слота PCI, используемый Ethernet-адаптером.
<b>PCIPort</b>	Некоторые Ethernet-адаптеры оснащены несколькими портами, совместно использующими один и тот же номер шины и слота. Данный параметр позволяет задать необходимый порт.
<b>Media</b>	Позволяет определить, должна ли скорость соединения быть согласована автоматически или установлена статически. По умолчанию: Auto (Автоматически).
<b>Duplex</b>	Позволяет определить, должна ли дуплексная передача быть согласована автоматически или установлена в полный дуплекс или полудуплекс. По умолчанию: Auto (Автоматически).
<b>MACAddress</b>	Аппаратный адрес интерфейса (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.20. HighAvailibiliy

### Описание

Настройка параметров кластера высокой отказоустойчивости.

### Свойства

<b>Enabled</b>	Включить режим высокой отказоустойчивости. По умолчанию: No (Нет).
<b>Sync</b>	Позволяет определить, существуют ли участники кластера для параметров синхронизации конфигурации. По умолчанию: Yes (Да).
<b>ClusterID</b>	(Локально) уникальный идентификатор кластера для идентификации данной группы шлюзов безопасности HA. По умолчанию: 0.
<b>SyncIface</b>	Интерфейс, используемый для синхронизации состояния.
<b>NodeID</b>	Master (Главный узел) или Slave (Подчиненный узел). По умолчанию: Master.
<b>HASyncBufSize</b>	Объем данных синхронизации в Кб, которые можно поместить в буфер во время ожидания подтверждения от узла кластера. По умолчанию: 1024.

<b>HA SyncMaxPktBurst</b>	Максимальное количество пакетов синхронизации состояния, отправляемых одновременно. По умолчанию: 20.
<b>HA InitialSilence</b>	Период времени в секундах, в течение которого устройство не будет отправлять пакеты обнаружения при запуске или после повторной конфигурации. По умолчанию: 5.
<b>UseUniqueSharedMAC</b>	Используйте уникальный совместно используемый MAC-адрес для каждого интерфейса. По умолчанию: Yes (Да).
<b>HA DeactivateBeforeReconf</b>	Выключить (передать управление) перед повторной настройкой, если узел активен. По умолчанию: Да.
<b>ReconfFailoverTime</b>	Количество секунд без отклика перед отказом при повторной настройке HA (0=немедленный отказ). По умолчанию: 0.



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.21. HTTPALGBanners

### Описание

Файлы баннера HTTP определяют внешний вид Web-страниц с ограничением HTTP ALG.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя для файлов баннера HTTP (идентификатор).
<b>CompressionForbidden</b>	HTML для Web-страницы CompressionForbidden.html.
<b>ContentForbidden</b>	HTML для Web-страницы ContentForbidden.html.
<b>URLForbidden</b>	HTML для Web-страницы URLForbidden.html.
<b>RestrictedSiteNotice</b>	HTML для Web-страницы RestrictedSiteNotice.html.
<b>ReclassifyURL</b>	HTML для Web-страницы ReclassifyURL.html.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.22. HTTPAuthBanners

### Описание

Файлы баннера HTTP определяют внешний вид Web-страниц аутентификации HTML.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя для файлов баннера HTTP (идентификатор).
<b>FormLogin</b>	HTML для Web-страницы FormLogin.html.
<b>LoginSuccess</b>	HTML для Web-страницы LoginSuccess.html.
<b>LoginFailure</b>	HTML для Web-страницы LoginFailure.html.
<b>LoginAlreadyDone</b>	HTML для Web-страницы LoginAlreadyDone.html.
<b>LoginChallenge</b>	HTML для Web-страницы LoginChallenge.html.
<b>LoginChallengeTimeout</b>	HTML для Web-страницы LoginChallenge.html Timeout
<b>LogoutSuccess</b>	HTML для Web-страницы LogoutSuccess.html.
<b>LogoutSuccessBasicAuth</b>	HTML для Web-страницы LogoutSuccessBasicAuth.html.
<b>FileNotFound</b>	HTML для Web-страницы FileNotFound.html.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.23. HTTPPoster

### Описание

Используйте HTTP Poster для динамического DNS или автоматического входа в сервисы с использованием аутентификации через Web-интерфейс.

### Свойства

<b>URL1</b>	Первый URL-адрес, который будет опубликован, когда шлюз безопасности будет загружен (опционально).
<b>URL2</b>	Второй URL-адрес, который будет опубликован, когда шлюз безопасности будет загружен (опционально).
<b>URL3</b>	Третий URL-адрес, который будет опубликован, когда шлюз безопасности будет загружен (опционально).
<b>RepDelay</b>	Задержка в секундах, пока все URL-адреса не будут повторно выбраны. По умолчанию: 1200.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.24. HWM

### Описание

Аппаратный мониторинг позволяет контролировать работу аппаратных датчиков.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя для объекта.
<b>Type</b>	Тип мониторинга.
<b>Sensor</b>	Индекс датчика.
<b>MinLimit</b>	Нижний предел (опционально).
<b>MaxLimit</b>	Верхний предел (опционально).
<b>EnableMonitoring</b>	Включить/выключить мониторинг. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## 3.25. IDList

### Описание

Идентификационный список содержит идентификаторы, используемые в процессе аутентификации при установке IPsec-туннеля.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя для списка идентификаторов (идентификатор).
-------------	--

**Comments**

Описание текущего объекта (опционально).

## 3.25.1. ID

### Описание

Идентификатор позволяет задать параметры напротив поля объекта в сертификате X.509 при установке IPsec-туннеля.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя для объекта.
<b>Type</b>	IP, DNS, E-Mail или Distinguished Name (Различаемое имя).
<b>IP</b>	IP-адрес.
<b>Hostname</b>	Имя узла.
<b>CommonName</b>	Стандартное имя владельца сертификата (опционально).
<b>OrganizationName</b>	Наименование организации, владеющей сертификатом (опционально).
<b>OrganizationalUnit</b>	Организационная единица, владеющая сертификатом (опционально).
<b>Country</b>	Определяет страну.
<b>LocalityName</b>	Местоположение.
<b>EMailAddress</b>	Адрес электронной почты.
<b>DNTuples</b>	Введите выше наиболее общие типы DN, или ниже - в виде разделенного запятыми списка типов. Т.е. 'SN=12345, S=Smith' для серийного номера и фамилии. (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.26. IDPRule

### Описание

Правило IDP определяет фильтр для соответствующего специального сетевого трафика. При совпадении с критерием фильтра действия правила IDP оцениваются и принимаются возможные меры.

### Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начиная с 1 (идентификатор).
<b>Name</b>	Символьное имя для правила (опционально).
<b>SourceInterface</b>	Определяет имя принимающего интерфейса для сравнения с полученным пакетом.
<b>SourceNetwork</b>	Определяет диапазон IP-адресов отправителя для сравнения с полученным пакетом.
<b>DestinationInterface</b>	Определяет интерфейс назначения для сравнения с полученным пакетом.
<b>DestinationNetwork</b>	Определяет диапазон IP-адресов для сравнения с IP-адресом назначения полученного пакета.
<b>Service</b>	Определяет службу, которая будет использоваться в качестве параметра фильтра при сопоставлении трафика с данным правилом.
<b>Schedule</b>	При добавлении расписания для правила шлюз безопасности разрешит включение этого правила только в назначенное время (опционально).
<b>InsertionEvasion</b>	Защитить от вредоносных атак. По умолчанию: Yes (Да).
<b>URIIllegalUTF8</b>	Позволяет задать действие, которое необходимо предпринять в случае, если в HTTP URI отображены некорректные символы UTF-8. По умолчанию: Log (Занести в журнал).
<b>URIIllegalHex</b>	Позволяет задать действие, которое необходимо предпринять в случае, если в HTTP URI отображено некорректное шестнадцатеричное кодирование (%xx). По умолчанию: DropLog.
<b>URIDoubleEncode</b>	Позволяет задать действие, которое необходимо предпринять в случае, если в HTTP URI отображены дважды закодированные символы. По умолчанию: Ignore (Игнорировать).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.26.1. IDPRuleAction

### Описание

Объект IDP Rule Action (Действие IDP правила) позволяет определить, какие сигнатуры искать в сетевом трафике, и какое действие предпринять в случае обнаружения таких сигнатур.

## Свойства

<b>Action</b>	Действие, предпринимаемое при обнаружении данной сигнатуры. По умолчанию: Protect (Включить защиту).
<b>Signatures</b>	Позволяет определить какую сигнатуру(-ы) искать в сетевом трафике (опционально).
<b>BlackList</b>	Активировать «черный» список. По умолчанию: No (Нет).
<b>BlackListTimeToBlock</b>	Количество секунд, в течение которых должен действовать динамический «черный» список (опционально).
<b>BlackListBlockOnlyService</b>	Блокировать только службу, которая активировала «черный» список. По умолчанию: No (Нет).
<b>BlackListIgnoreEstablished</b>	Не прерывать существующее соединение. По умолчанию: No (Нет).
<b>PipeLimit</b>	Позволяет определить предельное значение полосы пропускания в Кбит/с для узлов, активируемых данным действием.
<b>PipeNetwork</b>	Функция управления пропускной способностью трафика будет применяться только к узлам, находящимся в пределах данной сети. По умолчанию: 0/0.
<b>PipeNewConnections</b>	Включить передачу через Pipe-канал новых соединений к одному и тому же узлу и от него. По умолчанию: No (Нет).
<b>PipeTimeWindow</b>	Регулирование новых соединений к запущенному узлу и от него завершится по истечении заданного времени. По умолчанию: 10.
<b>LogEnabled</b>	Включить ведение журнала. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.27. IGMPRule

### Описание

Правило IGMP позволяет определить, как обращаться с входящими отчетами IGMP и исходящими



запросами IGMP.

## Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начиная с 1 (идентификатор).
<b>Name</b>	Символьное имя для правила (опционально).
<b>Type</b>	Тип сообщений IGMP, к которому применяется правило. По умолчанию: Report (Отчет).
<b>Action</b>	Drop (Отклонить), Snoot (Отследить), Proxy или PIM. По умолчанию: Drop.
<b>SourceInterface</b>	Позволяет определить имя принимающего интерфейса для сравнения с полученным пакетом.
<b>SourceNetwork</b>	Определяет диапазон IP-адресов отправителя для сравнения с полученным пакетом.
<b>DestinationInterface</b>	Позволяет определить интерфейс назначения для сравнения с полученным пакетом. По умолчанию: core (Центральный).
<b>MulticastGroup</b>	Позволяет определить группу многоадресной рассылки для сравнения с полученным пакетом.
<b>MulticastSource</b>	Позволяет определить источник многоадресной рассылки для пакетов, соответствующих данному правилу.
<b>RelayInterface</b>	Позволяет задать интерфейс, через который будет осуществляться ретрансляция IGMP-сообщений.
<b>TranslateMGroup</b>	Преобразовать группу многоадресной рассылки для пакетов, соответствующих данному правилу. По умолчанию: No (Нет).
<b>GrpAllToOne</b>	Перезаписать все группы многоадресной рассылки в один IP-адрес. По умолчанию: No (Нет).
<b>NewGrpIP</b>	Преобразовать группу многоадресной рассылки в данный адрес.
<b>TranslateMSource</b>	Пропустить данные IGMP, не соответствующие данному правилу, к следующему правилу. По умолчанию: No (Нет).
<b>SrcAllToOne</b>	Перезаписать все источники многоадресной рассылки в один IP-адрес. По умолчанию: No (Нет).
<b>NewSrcIP</b>	Преобразовать источник многоадресной рассылки в данный адрес.
<b>Filter</b>	Пропустить данные IGMP, не соответствующие данному правилу, к следующему правилу. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogEnabled</b>	Включить ведение журнала. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).

**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## 3.28. IGMPSetting

### Описание

Параметры IGMP можно настроить как для одного, так и для группы интерфейсов с тем, чтобы они соответствовали характеристикам сети.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя правила (идентификатор).
<b>Interface</b>	Интерфейсы, к которым данные настройки будут применяться.
<b>RobustnessVariable</b>	IGMP устойчив к (Переменная устойчивости - 1) потерям пакетов. По умолчанию: 2.
<b>MaxRequestPerSecond</b>	Максимальное количество IGMP-запросов для обработки в секунду. По умолчанию: 100.
<b>RouterVersion</b>	Группа маршрутизаторов, отправляющих в сеть IGMP-запросы, должна использовать одинаковую версию протокола IGMP. По умолчанию: IGMPv3.
<b>LowestCompatibleVersion</b>	Минимальная поддерживаемая версия IGMP для разрешения входящих запросов По умолчанию: IGMPv1.
<b>QueryInterval</b>	Интервал между общими запросами, отправляемыми шлюзом безопасности. По умолчанию: 125000.
<b>QueryResponseInterval</b>	Максимальное время, в течение которого узел (клиент) должен отправить ответ на запрос. По умолчанию: 10000.
<b>LastMemberQueryInterval</b>	Максимальное время, в течение которого узел (клиент) должен отправить ответ на специальный запрос группы или группы и источника. По умолчанию: 10000.
<b>LastMemberQueryCount</b>	Количество отправленных специальных запросов группы или группы и источника, прежде чем шлюз безопасности решит, что больше нет подписчиков на группу специальной многоадресной рассылки. По умолчанию: 2.
<b>StartupQueryInterval</b>	Интервал между общими запросами, отправляемыми на этапе запуска. По умолчанию: 30000.
<b>StartupQueryCount</b>	Количество запросов, отправляемых на этапе запуска. По

	умолчанию: 2.
<b>UnsolicitedReportInterval</b>	Время между повторными отправлением отчетов о начальной подписке узла в группе. По умолчанию: 1000.
<b>ReactToOwnQueries</b>	Должна ли система отвечать на запросы отчетов участника группы, отправленных самой системой. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.29. IKEAlgorithms

### Описание

Данный объект позволяет выполнить настройку алгоритмов, используемых на этапе IKE IPsec-сессии.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя объекта (идентификатор).
<b>NULLEnabled</b>	Включить открытый текст. По умолчанию: No (Нет).
<b>DESEnabled</b>	Включить алгоритм шифрования DES. По умолчанию No (Нет).
<b>MD5Enabled</b>	Включить алгоритм контроля целостности MD5. По умолчанию: No (Нет)
<b>SHA1Enabled</b>	Включить алгоритм контроля целостности SHA1. По умолчанию: No (Нет)
<b>XCBCEnabled</b>	Включить алгоритм контроля целостности XCBC-AES. По умолчанию: No (Нет)
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.30. Interface

### Описание

В данной категории представлены следующие типа объектов.

### 3.30.1. DefaultInterface

#### Описание

Специальный интерфейс, используемый для представления внутренних механизмов в системе, а также абстрактного «ану» интерфейса.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя объекта (идентификатор).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.30.2. Ethernet

### Описание

Ethernet-интерфейс представляет собой логическую конечную точку для Ethernet-трафика.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя интерфейса (идентификатор).
<b>IP</b>	IP-адрес интерфейса.
<b>Network</b>	Сеть интерфейса.
<b>DefaultGateway</b>	Основной шлюз интерфейса (опционально).
<b>Broadcast</b>	Широковещательный адрес подключенной сети (опционально).
<b>PrivateIP</b>	Частный IP-адрес данного узла высокой отказоустойчивости (опционально).
<b>NOCHB</b>	Данная опция позволяет отключить отправку периодических пакетов обнаружения кластеров для данного интерфейса (используется HA, чтобы определить, находится ли узел в режиме online, и работает ли он). (Опционально).
<b>MTU</b>	Размер самого большого пакета (в байтах), который может быть пропущен дальше. По умолчанию: 1500.
<b>Metric</b>	Метрика для автоматически созданного маршрута. По умолчанию: 100.
<b>DHCPEnabled</b>	Включить DHCP-клиента на данном интерфейсе. По умолчанию: No (Нет).
<b>DHCPHostName</b>	Дополнительное имя DHCP-узла. Оставьте поле незаполненным для использования имени по умолчанию (опционально).
<b>EthernetDevice</b>	Аппаратные настройки Ethernet-интерфейса.
<b>AutoSwitchRoute</b>	Включить режим transparent, который означает, что маршрут переключения добавляется для данного интерфейса автоматически. По умолчанию: No (Нет).
<b>AutoInterfaceNetworkRoute</b>	Автоматически добавить маршрут для данного интерфейса, используя данную сеть. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AutoDefaultGatewayRoute</b>	Автоматически добавить маршрут по умолчанию для данного интерфейса, используя указанный основной шлюз. По умолчанию: Yes (Да).

<b>DHCPDNS1</b>	IP-адрес предпочитаемого DNS-сервера (опционально).
<b>DHCPDNS2</b>	IP-адрес альтернативного DNS-сервера (опционально).
<b>ReceiveMulticastTraffic</b>	Позволяет установить режим получения многоадресного трафика на интерфейсе. По умолчанию: Auto (Автоматически).
<b>DHCPPreferredIP</b>	Установить предпочитаемый IP-адрес, который будет включен в запрос к DHCP-серверу (опционально).
<b>DHCPAllowStaticRoutes</b>	Разрешить использование статических маршрутов, отправляемых от DHCP-сервера. По умолчанию: No (Нет).
<b>DHCPPreferredLeaseTime</b>	Установить предпочитаемое время аренды, которое будет включено в запрос к DHCP-серверу (опционально).
<b>DHCPLeaseFilter</b>	Разрешенные диапазоны IP-адресов для DHCP-аренды (опционально).
<b>DHCPServerFilter</b>	Диапазоны IP-адресов для DHCP-серверов, от которых принимаются сроки аренды. (Опционально).
<b>DHCPDisallowIPConflict</b>	Не допускать коллизии IP-адресов со статическими маршрутами. По умолчанию: Yes (Да).
<b>DHCPDisallowNetConflicts</b>	Не допускать коллизии сети со статическими маршрутами. По умолчанию: Yes (Да).
<b>VLANQoSInherit</b>	Установить, должны ли VLAN, использующие интерфейс, наследовать биты IP QoS. По умолчанию: No (Нет).
<b>MemberOfRoutingTable</b>	All (Все) или Specific (Определенные). По умолчанию: All.
<b>RoutingTable</b>	Таблица PBR для добавления IP-маршрута интерфейса. Указанная таблица маршрутизации будет использоваться при любом поиске маршрутов, кроме случаев, заранее определенных правилом маршрутизации. По умолчанию: main (основная).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.30.3. GRE Tunnel

#### Описание

GRE-интерфейс – это туннель общей инкапсуляции маршрутов (Generic Routing Encapsulation) в существующей IP-сети (нет шифрования, нет аутентификации, только инкапсуляция).

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя интерфейса (идентификатор).
<b>IP</b>	IP-адрес GRE-интерфейса.

<b>Network</b>	Сетевой адрес GRE-интерфейса.
<b>RemoteEndpoint</b>	IP-адрес удаленной конечной точки.
<b>EncapsulationChecksum</b>	Добавить дополнительный уровень контрольной суммы над уровнем протокола IPv4. По умолчанию: No (Нет).
<b>OriginatorIPType</b>	IP-адрес, используемый в качестве источника IP, например, в NAT. По умолчанию: LocalInterface.
<b>OriginatorIP</b>	Заданный вручную IP-адрес отправителя для использования в качестве IP-источника, например, в NAT.
<b>Metric</b>	Метрика для автоматически созданного маршрута. По умолчанию: 90.
<b>AutoInterfaceNetworkRoute</b>	Автоматически добавить маршрут для данного интерфейса, используя данную удаленную сеть. По умолчанию: Yes (Да).
<b>OuterPBRTable</b>	Внешняя таблица маршрутизации на основе правил. По умолчанию: main (основная).
<b>UseSessionKey</b>	Позволяет определить, использовать ключ сессии или нет. По умолчанию: No (Нет).
<b>SessionKey</b>	Ключ сессии. По умолчанию: 0.
<b>MemberOfRoutingTable</b>	All (Все) или Specific (Определенные). По умолчанию: All.
<b>RoutingTable</b>	Таблица PBR для добавления IP-маршрута интерфейса. Указанная таблица маршрутизации будет использоваться при любом поиске маршрутов, кроме случаев, заранее определенных правилом маршрутизации. По умолчанию: main (основная).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.30.4. InterfaceGroup

#### Описание

Группа интерфейсов позволяет объединить нескольких интерфейсов для упрощения настройки политики безопасности.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя интерфейса (идентификатор).
<b>Equivalent</b>	Позволяет определить, должны ли интерфейсы считаться эквивалентом безопасности. Т.е. при включении данной опции группа интерфейсов может использоваться в качестве интерфейса назначения в правилах, где может потребоваться перемещение соединений между двумя

	интерфейсами. По умолчанию: No (Нет).
<b>Members</b>	Интерфейсы, входящие в группу.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.30.5. IPsecTunnel

### Описание

Данный объект позволяет задать конечную точку IPsec-туннеля, которая будет использоваться в качестве логического интерфейса в системе.

### Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начиная с 1 (идентификатор).
<b>Name</b>	Символьное имя интерфейса (идентификатор).
<b>LocalNetwork</b>	Сеть по "эту сторону" IPsec-туннеля. IPsec-туннель будет установлен между данной сетью и удаленной сетью.
<b>RemoteNetwork</b>	Сеть, подключенная к удаленному шлюзу. IPsec-туннель будет установлен между локальной сетью и данной сетью.
<b>RemoteEndpoint</b>	IP-адрес удаленной конечной точки. Это адрес, с которым шлюз безопасности установит IPsec-туннель. Данная опция также позволяет определить, откуда разрешены входящие IPsec-туннели (опционально).
<b>IKENotConfigModePool</b>	Позволяет выбрать IKE Config Mode Pool для туннеля (опционально).
<b>IKEAlgorithms</b>	Список IKE Proposal, используемый с туннелем.
<b>IPsecAlgorithms</b>	Список IPsec Proposal, используемый с туннелем.
<b>IKELifeTimeSeconds</b>	Продолжительность IKE-соединения в секундах. Каждый раз по истечении продолжительности соединения, выполняется новая фаза-1. По умолчанию: 28800.
<b>IPsecLifeTimeSeconds</b>	Продолжительность IPsec-соединения в секундах. Каждый раз при превышении заданного значения будет инициирована смена ключей с предоставлением нового шифрования IPsec и аутентификационных ключей сессии. По умолчанию: 3600.
<b>IPsecLifetimeKilobytes</b>	Продолжительность IPsec-соединения в килобайтах. По умолчанию: 0.
<b>EncapsulationMode</b>	Позволяет задать режим работы IPsec-туннеля: Tunnel или Transport. По умолчанию: Tunnel.
<b>AuthMethod</b>	Метод аутентификации: Сертификат или Общий ключ.

<b>PSK</b>	Позволяет выбрать Общий ключ для работы с IPsec-туннелем.
<b>LocalIDType</b>	Позволяет выбрать тип используемого локального идентификатора. По умолчанию: Auto (Автоматически).
<b>LocalIDValue</b>	Определить идентификационный номер идентификатора туннеля.
<b>GatewayCertificate</b>	Позволяет выбрать сертификат, используемый шлюзом безопасности для собственной аутентификации к другому узлу IPsec.
<b>RootCertificate</b>	Позволяет выбрать один или несколько корневых сертификатов для использования с данным IPsec-туннелем.
<b>IDList</b>	Позволяет выбрать список идентификации для использования с данным IPsec-туннелем. Список идентификации – это список идентификаторов, которым разрешено устанавливать IPsec-туннель (опционально).
<b>XAuth</b>	Off (Выключено), Required for inbound (Аутентификация обязательна для входящих туннелей) или Pass to peer gateway (Пропустить к узлу шлюза).
<b>XAuthUsername</b>	Имя пользователя для перехода к удаленному шлюзу с использованием аутентификации IKE XAuth.
<b>XAuthPassword</b>	Пароль для перехода к удаленному шлюзу с использованием аутентификации IKE XAuth.
<b>DHCPOverIPsec</b>	Разрешить DHCP over IPsec от клиентов с одним узлом. По умолчанию: No (Нет).
<b>AddRouteToRemoteNet</b>	Динамически добавлять маршрут к удаленным сетям при установке туннеля. По умолчанию: No (Нет).
<b>PlaintextMTU</b>	Размер в байтах для фрагментации пакетов с незашифрованным текстом (вместо того, чтобы фрагментировать IPsec). По умолчанию: 1420.
<b>OriginatorIPType</b>	IP-адрес, используемый в качестве источника IP-адреса источника, например, в NAT. По умолчанию: LocalInterface.
<b>OriginatorIP</b>	Заданный вручную IP-адрес отправителя, используемый в НА.
<b>OriginatorNAIP</b>	Заданный вручную частный IP-адрес отправителя, используемый в НА (опционально).
<b>IKEMode</b>	Позволяет выбрать режим работы IKE: main или aggressive. По умолчанию: Main.
<b>DHGroup</b>	Группа Диффи-Хеллмана, используемая при обмене ключами в IKE. По умолчанию: 2.
<b>PFS</b>	Позволяет определить, должно ли использоваться PFS или нет. По умолчанию: No (Нет).
<b>PFS DHGroup</b>	Позволяет определить, какую группу Диффи-Хеллмана использовать с PFS. По умолчанию: 2.



<b>SetupSAPer</b>	Установить SA (Security Association) для сети, узла или порта. По умолчанию: Net (Сеть).
<b>DeadPeerDetection</b>	Включить Обнаружение недействующего узла. По умолчанию: Yes (Да).
<b>NATTraversal</b>	Включить или выключить NAT traversal. По умолчанию: OnIfNeeded (Включается при необходимости).
<b>KeepAlive</b>	Disable (Выключен), Auto (Автоматически) или Manual (Вручную). По умолчанию: Disable.
<b>KeepAliveSourceIP</b>	IP-адрес источника, используемый при отправке ping-запросов ICMP keep-alive.
<b>KeepAliveDestinationIP</b>	IP-адрес назначения, используемый при отправке ping-запросов ICMP keep-alive.
<b>Metric</b>	Метрика для автоматически созданного маршрута. По умолчанию: 90.
<b>AutoInterfaceNetworkRoute</b>	Автоматически добавить маршрут для данного интерфейса, используя указанную удаленную сеть. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MemberOfRoutingTable</b>	All (Все) или Specific (Определенные). По умолчанию: All.
<b>RoutingTable</b>	Таблица RVR для добавления IP-маршрута интерфейса. Указанная таблица маршрутизации будет использоваться при любом поиске маршрутов, кроме случаев, заранее определенных правилом маршрутизации. По умолчанию: main (основная).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.30.6. L2TPClient

### Описание

Интерфейс PPTP/L2TP-клиента - это туннель PPP (Point-to-Point Protocol) в существующей IP-сети. IP-адрес и DNS-серверы для данного интерфейса назначаются динамически.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя интерфейса (идентификатор).
<b>IP</b>	Имя узла для хранения заданного IP-адреса. Если данный объект сети существует, и его значение отличается от 0.0.0.0, PPTP/L2TP-клиент попытается получить IP-адрес от PPTP/L2TP-сервера в качестве предпочитаемого IP-адреса (опционально).
<b>Network</b>	Сеть, трафик которой должен маршрутизироваться в туннель.

<b>RemoteEndpoint</b>	IP-адрес L2TP/PPTP-сервера. .
<b>TunnelProtocol</b>	Позволяет задать для данного туннеля протокол: PPTP или L2TP. По умолчанию: PPTP.
<b>OriginatorIPType</b>	IP-адрес, используемый в качестве IP-адреса источника, например, в NAT. По умолчанию: LocalInterface.
<b>OriginatorIP</b>	Заданный вручную IP-адрес отправителя, используемый в качестве IP-адреса источника, например, в NAT.
<b>DNS1</b>	IP-адрес предпочитаемого DNS-сервера (опционально).
<b>DNS2</b>	IP-адрес альтернативного DNS-сервера (опционально).
<b>Username</b>	Имя пользователя, применяемое для данного PPTP/L2TP-интерфейса.
<b>Password</b>	Пароль, используемый для данного PPTP/L2TP интерфейса.
<b>PPPAuthNoAuth</b>	Разрешить отсутствие аутентификации для данного туннеля. По умолчанию: No (Нет).
<b>PPPAuthPAP</b>	Использовать протокол аутентификации PAP для данного туннеля. Имя пользователя и пароль отправляются открытым текстом. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PPPAuthCHAP</b>	Использовать протокол аутентификации CHAP для данного туннеля. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PPPAuthMSCHAP</b>	Использовать протокол аутентификации MS-CHAP для данного туннеля. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PPPAuthMSCHAPv2</b>	Использовать протокол аутентификации MS-CHAP v2 для данного туннеля. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MPPENone</b>	Разрешить аутентификацию без использования шифрования MPPE (Microsoft Point-to-Point Encryption). По умолчанию: Yes (Да).
<b>MPPER440</b>	Использовать 40-битный ключ RC4 сессии MPPE с протоколом аутентификации MS-CHAP или MS-CHAP v2. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MPPER456</b>	Использовать 56-битный ключ RC4 сессии MPPE с протоколом аутентификации MS-CHAP или MS-CHAP v2. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MPPER4128</b>	Использовать 128-битный ключ RC4 сессии MPPE с протоколом аутентификации MS-CHAP или MS-CHAP v2. По умолчанию: Yes (Да).
<b>DialOnDemand</b>	Включить функцию Dial-on-demand (Соединение по требованию). Таким образом, L2TP/PPTP-туннель не будет установлен, пока трафик не отправлен на интерфейс. По умолчанию: No (Нет).
<b>ActivitySensing</b>	Позволяет определить в каких случаях должно срабатывать соединение по требованию: для входящего или исходящего трафика, или в обоих случаях. По умолчанию: BiDirectional (Двунаправленное).

<b>IdleTimeout</b>	Таймаут простоя в секундах для соединения по требованию. По умолчанию: 3600.
<b>Metric</b>	Метрика для автоматически созданного маршрута. По умолчанию: 90.
<b>MTU</b>	Размер (в байтах) самого большого пакета, который может быть пропущен дальше. По умолчанию: 1456.
<b>AutoInterfaceNetworkRoute</b>	Автоматически добавить маршрут для данного интерфейса, используя указанную удаленную сеть.
<b>MPPEAllowStateful</b>	Разрешить использование шифрования MPPE с контролем состояния (менее защищенное, использовать только для совместимости). По умолчанию: No (Нет).
<b>MemberOfRoutingTable</b>	All (Все) или Specific (Определенные). По умолчанию: All.
<b>RoutingTable</b>	Таблица RBR для добавления IP-маршрута интерфейса. Указанная таблица маршрутизации будет использоваться при любом поиске маршрутов, кроме случаев, заранее определенных правилом маршрутизации. По умолчанию: main (основная).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.30.7. L2TPServer

#### Описание

Интерфейс PPTP/L2TP-сервера позволяет прервать PPP-туннели (Point-to-Point Protocol), установленные в существующих IP-сетях.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя интерфейса (идентификатор).
<b>IP</b>	IP-адрес интерфейса PPTP/L2TP-сервера.
<b>TunnelProtocol</b>	Позволяет задать для данного туннеля протокол: PPTP или L2TP. По умолчанию: PPTP.
<b>Interface</b>	Интерфейс, на котором должен прослушиваться PPTP/L2TP-сервер.
<b>ServerIP</b>	IP-адрес, который должен прослушиваться PPTP/L2TP-сервером. Это может быть IP-адрес интерфейса или, например, IP-адрес, опубликованный ARP.
<b>UseUserAuth</b>	Включить использование правил аутентификации пользователя на данном сервере. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MPPENone</b>	Разрешить отсутствие аутентификации для данного туннеля. По умолчанию: Yes (Да).

<b>MPPER440</b>	Использовать 40-битный ключ RC4 сессии MPPE с протоколом аутентификации MS-CHAP или MS-CHAP v2. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MPPER456</b>	Использовать 56-битный ключ RC4 сессии MPPE с протоколом аутентификации MS-CHAP или MS-CHAP v2. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MPPER4128</b>	Использовать 128-битный ключ RC4 сессии MPPE с протоколом аутентификации MS-CHAP или MS-CHAP v2. По умолчанию: Yes (Да).
<b>IPPool</b>	Диапазон, группа или сеть, которую PPTP/L2TP-сервер будет использовать в качестве пула IP-адресов для последующего предоставления клиентам.
<b>DNS1</b>	IP-адрес предпочитаемого DNS-сервера (опционально).
<b>DNS2</b>	IP-адрес альтернативного DNS-сервера (опционально).
<b>NBNS1</b>	IP-адрес предпочитаемого WINS-сервера (Windows Internet Name Service), применяемого в среде Microsoft, который использует серверы имен NetBIOS (NBNS) для назначения IP-адресов именам NetBIOS (опционально).
<b>NBNS2</b>	IP-адрес предпочитаемого WINS-сервера (Windows Internet Name Service), применяемого в среде Microsoft, который использует серверы имен NetBIOS (NBNS) для назначения IP-адресов именам NetBIOS (опционально).
<b>AllowedRoutes</b>	Позволяет ограничить сети, для которых маршруты могут быть добавлены автоматически. По умолчанию: all-nets (все сети).
<b>MPPEAllowStateful</b>	Разрешить использование шифрования MPPE с контролем состояния (менее защищенное, использовать только для совместимости). По умолчанию: No (Нет).
<b>MemberOfRoutingTable</b>	All (Все) или Specific (Определенные). По умолчанию: All.
<b>RoutingTable</b>	Таблица RBR для добавления IP-маршрута интерфейса. Указанная таблица маршрутизации будет использоваться при любом поиске маршрутов, кроме случаев, заранее определенных правилом маршрутизации. По умолчанию: main.
<b>ProxyARPAAllInterfaces</b>	Всегда выбирать все интерфейсы, включая новые, для опубликования маршрутов, предназначенных для ретрансляции через Проху ARP. По умолчанию: No (Нет).
<b>ProxyARPInterfaces</b>	Интерфейс/интерфейсы, на которых шлюз безопасности должен опубликовать маршруты, необходимые для ретрансляции через Проху ARP (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.30.8. LoopbackInterface

### Описание

Интерфейсы «обратной петли» примут все отправляемые через них пакеты и передадут их обратно другому интерфейсу, как заново полученные пакеты.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя интерфейса (идентификатор).
<b>LoopTo</b>	Интерфейс «обратной петли» (опционально).
<b>IP</b>	IP-адрес интерфейса.
<b>Network</b>	Сеть интерфейса.
<b>Broadcast</b>	Широковещательный адрес подключенной сети (опционально).
<b>Metric</b>	Метрика для автоматически созданного маршрута. По умолчанию: 100.
<b>AutoInterfaceNetworkRoute</b>	Автоматически добавить маршрут для данного интерфейса, используя указанную удаленную сеть.
<b>MemberOfRoutingTable</b>	All (Все) или Specific (Определенные). По умолчанию: All.
<b>RoutingTable</b>	Таблица PBR для добавления IP-маршрута интерфейса. Указанная таблица маршрутизации будет использоваться при любом поиске маршрутов, кроме случаев, заранее определенных правилом маршрутизации. По умолчанию: main (основная).
<b>ProxyARPAllInterfaces</b>	Всегда выбирать все интерфейсы, включая новые, для опубликования маршрутов, предназначенных для ретрансляции через Proxy ARP. По умолчанию: No (Нет).
<b>ProxyARPInterfaces</b>	Интерфейс/интерфейсы, на которых шлюз безопасности должен опубликовать маршруты, необходимые для ретрансляции через Proxy ARP (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.30.9. PPPoETunnel

### Описание

Интерфейс PPPoE представляет собой туннель PPP (point-to-point protocol) поверх существующего физического Ethernet-интерфейса. IP-адрес назначается динамически.

## СВОЙСТВА

<b>Name</b>	Символьное имя интерфейса (идентификатор).
<b>EthernetInterface</b>	Физический Ethernet-интерфейс, подключенный к сети PPPoE-сервера.
<b>IP</b>	Имя узла для хранения назначенного IP-адреса.
<b>Network</b>	Сеть, из которой трафик должен быть смаршрутизирован в туннель.
<b>DNS1</b>	IP-адрес предпочитаемого DNS-сервера (опционально).
<b>DNS2</b>	IP-адрес альтернативного DNS-сервера (опционально).
<b>Username</b>	Имя пользователя, используемое для данного PPPoE-туннеля.
<b>Password</b>	Пароль, используемый для данного PPPoE-туннеля.
<b>ServiceName</b>	Имя службы PPPoE-сервера, используемое для того, чтобы различать два (или более) PPPoE-сервера, подключенных к одной и той же сети (опционально).
<b>PPPAuthNoAuth</b>	Отмена аутентификации для данного туннеля. По умолчанию: No (Нет).
<b>PPPAuthPAP</b>	Используйте протокол аутентификации PAP для данного туннеля. Имя пользователя и пароль будут отправлены в незашифрованном виде. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PPPAuthCHAP</b>	Используйте протокол аутентификации CHAP для данного туннеля. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PPPAuthMSCHAP</b>	Используйте протокол аутентификации MS-CHAP для данного туннеля. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PPPAuthMSCHAPv2</b>	Используйте протокол аутентификации MS-CHAP v2 для данного туннеля. По умолчанию: Yes (Да).
<b>DialOnDemand</b>	После включения опции <b>Dial-on-demand</b> (Соединение по запросу) PPPoE-туннель не будет установлен до тех пор, пока трафик не отправлен на интерфейс. По умолчанию: No (Нет).
<b>ActivitySensing</b>	С помощью данной опции можно указать, для какого типа трафика необходимо запустить опцию <b>Dial-on-demand</b> (Соединение по запросу): входящего, исходящего или для трафика в обоих направлениях. По умолчанию: BiDirectional.
<b>IdleTimeout</b>	Таймаут простоя (в секундах) для опции <b>Dial-on-demand</b> (по умолчанию: 3600).
<b>Metric</b>	Метрика для автоматически создаваемого маршрута (по умолчанию: 90).
<b>AutoInterfaceNetworkRoute</b>	Автоматическое добавление маршрута на данный интерфейс с использованием предоставленной сети. По умолчанию: Yes (Да).
<b>Schedule</b>	Расписание, в котором указано время активности PPPoE-

	туннеля (по умолчанию: опционально).
<b>ForceUnnumbered</b>	Отмена назначения номера PPPoE-туннелю. По умолчанию: No (Нет).
<b>SpecifyManually</b>	Указание объекта IP-адрес вручную. По умолчанию: No (Нет).
<b>MTU</b>	Максимальный размер передаваемого пакета (в байтах). По умолчанию: 1492.
<b>MemberOfRoutingTable</b>	All (Все) или Specific (Определенный). По умолчанию: All (Все).
<b>RoutingTable</b>	Таблица RBR для добавления IP-маршрута интерфейса. Указанная таблица маршрутизации будет использоваться при любом поиске маршрутов, кроме случаев, заранее определенных правилом маршрутизации. По умолчанию: main (основная).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.30.10. VLAN

### Описание

Используйте VLAN для указания виртуального интерфейса, совместимого со стандартом IEEE 802.1Q Virtual LAN.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя интерфейса (идентификатор).
<b>Ethernet</b>	Ethernet-интерфейс для виртуальной локальной сети.
<b>VLANID</b>	Идентификатор (ID) виртуальной локальной сети, используемый для интерфейса данной сети. Если две виртуальные LAN указаны на одном и том же Ethernet-интерфейсе, у них не может быть один и тот же идентификатор. По умолчанию: 0.
<b>IP</b>	IP-адрес виртуальной локальной сети, если необходимо задать адрес, отличающийся от IP-адреса Ethernet-интерфейса.
<b>Network</b>	Адрес интерфейса виртуальной LAN.
<b>DefaultGateway</b>	Основной шлюз интерфейса виртуальной LAN (опционально).
<b>Broadcast</b>	Широковещательный адрес виртуальной LAN (опционально).
<b>PrivateIP</b>	Приватный IP-адрес данного узла с высокой отказоустойчивостью (опционально).

<b>Metric</b>	Метрика для автоматически создаваемого маршрута. По умолчанию: 100.
<b>AutoSwitchRoute</b>	Включить прозрачный режим, означающий, что маршрут автоматически добавлен на данный интерфейс виртуальной LAN. По умолчанию: No (Нет).
<b>AutoInterfaceNetworkRoute</b>	Автоматическое добавление маршрута на данный интерфейс виртуальной LAN с использованием предоставленной сети. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AutoDefaultGatewayRoute</b>	Автоматическое добавление маршрута по умолчанию на данный интерфейс виртуальной LAN с использованием предоставленного основного шлюза. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PrioCopyPolicy</b>	Задайте QoS в качестве политики копирования приоритета VLAN. По умолчанию: InheritFromPhys.
<b>MemberOfRoutingTable</b>	All (Все) или Specific (Определенный). По умолчанию: All (Все).
<b>RoutingTable</b>	Таблица PBR для добавления IP-маршрута интерфейса. Указанная таблица маршрутизации будет использоваться при любом поиске маршрутов, кроме случаев, заранее определенных правилом маршрутизации. По умолчанию: main (основная).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.31. IPPool

### Описание

Пул IP-адресов – это динамический объект, содержащий сроки аренды IP-адресов, назначаемых DHCP-сервером. Пул IP-адресов используется в качестве источника адресов для подсистем, которым может потребоваться распределение адресов, например, IPsec в режиме Configuration.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя пула IP-адресов (идентификатор).
<b>DHCPSType</b>	Указать адрес сервера или использовать на интерфейсе широковещательную рассылку. По умолчанию: Interface.
<b>ServerIP</b>	Адрес DHCP-сервера.
<b>ServerFilter</b>	DHCP-сервер, который назначает сроки аренды (опционально).
<b>Interface</b>	Интерфейс DHCP-сервера, назначаемого сроки аренды.
<b>IPFilter</b>	IP-адрес, полученный от DHCP-сервера (опционально).
<b>ReceiveInterface</b>	Интерфейс, используемый при обмене данными с DHCP-



	сервером (опционально).
<b>PrefetchLeases</b>	Количество предварительно выбранных сроков аренды в пуле IP-адресов. По умолчанию: 3.
<b>MaxFree</b>	Максимальное количество свободных IP-адресов в пуле адресов, остальные адреса будут возвращены на DHCP-сервер (опционально).
<b>MaxClients</b>	Максимальное количество клиентов в пуле IP-адресов (опционально).
<b>MacRangeStart</b>	Начальный адрес диапазона MAC-адресов, используемого DHCP-клиентами при обмене данными с сервером (опционально).
<b>MacRangeEnd</b>	Конечный адрес диапазона MAC-адресов, используемого DHCP-клиентами при обмене данными с сервером (опционально).
<b>SenderIP</b>	Локальный IP-адрес, используемый при обмене данными с DHCP-сервером (опционально).
<b>AscendingFreeList</b>	После включения данной опции IP-адреса выдаются в обычном порядке из списка свободных адресов. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.32. IPRuleSet

### Описание

IP Rule Set – это независимый набор IP-правил. Действие по умолчанию: Drop (Отклонить).

### Свойства

<b>Name</b>	Имя, идентифицирующее данный IPRuleSet (идентификатор).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.32.1. IPRule

#### Описание

IP-правило определяет действие, выполняемое над сетевым трафиком, прошедшим определенную фильтрацию.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя правила (опционально).
-------------	---------------------------------------

<b>Action</b>	Reject, Drop, FwdFast, Allow, NAT, SAT ,SLB_SAT, GOTO или RETURN.
<b>SourceInterface</b>	Имя принимающего интерфейса для сравнения с полученным пакетом.
<b>SourceNetwork</b>	Диапазон IP-адресов отправителя для сравнения с полученным пакетом.
<b>DestinationInterface</b>	Интерфейс назначения для сравнения с полученным пакетом.
<b>DestinationNetwork</b>	Диапазон IP-адресов для сравнения с полученным пакетом.
<b>Service</b>	Сервис, который будет использоваться в качестве параметра фильтра в случае соответствия трафика данному правилу.
<b>Schedule</b>	Если в правило добавлено расписание, шлюз безопасности разрешает запуск правила только в указанное время (опционально).
<b>NATAction</b>	Адрес отправителя или адрес интерфейса. По умолчанию: UseInterfaceAddress.
<b>NATSenderAddress</b>	Адрес отправителя, который необходимо использовать.
<b>NATPool</b>	Адрес отправителя, который необходимо использовать.
<b>SATTranslate</b>	Преобразование IP-адреса источника или назначения. По умолчанию: DestinationIP.
<b>SATTranslateToIP</b>	Преобразование в данный IP-адрес.
<b>SATTranslateToPort</b>	Преобразование в данный порт (опционально).
<b>SATAllToOne</b>	Замена всех IP-адресов назначения одним IP-адресом. По умолчанию: No (Нет).
<b>SLBAddresses</b>	IP-адреса серверов в кластере серверов.
<b>SLBStickiness</b>	Режим привязки. По умолчанию: None (Нет).
<b>SLBIdleTimeOut</b>	Новые соединения, устанавливаемые в период таймаута простоя, назначаются тому же серверу, что и предыдущие соединения с данного адреса. После каждой установки нового соединения таймаут обновляется По умолчанию: 30
<b>SLBMaxSlots</b>	Максимальное количество слотов для IP и привязки. По умолчанию: 2048.
<b>SLBNetSize</b>	Диапазон IP-адресов сети для привязки. По умолчанию: 24.
<b>SLBNewPort</b>	Замена порта назначения данным портом (опционально).
<b>SLBMonitorRoutingTable</b>	Таблица маршрутизации, используемая для мониторинга сервера. По умолчанию: main (основная).
<b>SLBMonitorPing</b>	Включить мониторинг сервера с использованием пакетов

	ICMP Ping. По умолчанию: No (Нет).
<b>SLBPingPollingInterval</b>	Интервал (в миллисекундах) между запросами ping (по умолчанию: 5000).
<b>SLBPingSamples</b>	Количество попыток для статистики (по умолчанию: 10).
<b>SLBPingMaxPollFails</b>	Максимальное количество неудачных попыток запросов ping , свидетельствующих о недоступности узла. По умолчанию: 2.
<b>SLBPingMaxAverageLatency</b>	Максимальное время ожидания для совершения попыток. По умолчанию: 800.
<b>SLBMonitorTCP</b>	Мониторинг с использованием TCP handshakes. По умолчанию: No (Нет).
<b>SLBTCPPorts</b>	Порты, за которыми будет идти наблюдение.
<b>SLBTCPPollingInterval</b>	Интервал (в миллисекундах) между TCP handshake. По умолчанию: 10000.
<b>SLBTCPSamples</b>	Количество попыток для статистики. По умолчанию: 10.
<b>SLBTCPMaxPollFails</b>	Максимальное количество неудачных попыток TCP, свидетельствующих о недоступности узла. По умолчанию: 2.
<b>SLBTCPMaxAverageLatency</b>	Максимальное время ожидания для совершения попыток. По умолчанию: 800.
<b>SLBMonitorHTTP</b>	Включить мониторинг с использованием запросов HTTP. По умолчанию: No (Нет).
<b>SLBHTTPPorts</b>	Порты, за которыми будет идти наблюдение. По умолчанию: 80.
<b>SLBHTTPPollingInterval</b>	Интервал (в миллисекундах) между опросами при мониторинге. По умолчанию: 10000.
<b>SLBHTTPSamples</b>	Количество попыток для статистики (по умолчанию: 10).
<b>SLBHTTPMaxPollFails</b>	Максимальное количество неудачных попыток HTTP, свидетельствующих о недоступности узла. По умолчанию: 2.
<b>SLBHTTPMaxAverageLatency</b>	Максимальное время ожидания ответа для совершения попыток (по умолчанию: 800).
<b>SLBHTTPURLType</b>	Транслируемый URL-адрес. По умолчанию: FQDN.
<b>SLBHTTPRequestURL</b>	HTTP URL для мониторинга.
<b>SLBHTTPExpectedResponse</b>	Ожидаемый ответ HTTP.
<b>SLBDistribution</b>	Алгоритм, используемый для распределения нагрузки. По умолчанию: RoundRobin.
<b>SLBWindowTime</b>	Период времени, используемый для ретроспективного подсчета количества секунд, чтобы резюмировать количество новых соединений для алгоритма connection-rate. По умолчанию: 10.

<b>RequireIGMP</b>	Перед перенаправлением трафика многоадресной рассылки необходимо выполнить запрос с использованием IGMP. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MultiplexArgument</b>	Способ перенаправления и трансляции трафика.
<b>MultiplexAllToOne</b>	Замена всех IP-адресов назначения одним IP-адресом. По умолчанию: No (Нет).
<b>RuleSet</b>	Предполагаемое действие – Goto, точка, в которую перенаправляется поиск правила.
<b>LogEnabled</b>	Включить ведение журнала. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## 3.32.2. IPRuleFolder

### Описание

Папка IP-правила (IP Rule Folder) используется для объединения IP-правил в логические группы, что значительно упрощает управление и обзор.

### Свойства

<b>Name</b>	Имя папки (идентификатор).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

### 3.32.2.1. IPRule

В данном пункте используются определения, указанные в разделе 3.32.1, «IPRule».

## 3.33. IPsecAlgorithms

### Описание

Настройка алгоритмов, используемых в фазе IPsec сессии IPsec.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя объекта (идентификатор).
<b>NULLEnabled</b>	Включить незашифрованный текст. По умолчанию: No (Нет).
<b>DESEnabled</b>	Включить алгоритм шифрования DES. По умолчанию: No (Нет).
<b>MD5Enabled</b>	Включить алгоритм целостности MD5. По умолчанию: No (Нет).
<b>SHA1Enabled</b>	Включить алгоритм целостности SHA1. По умолчанию: No (Нет).
<b>XCBCEnabled</b>	Включить алгоритм целостности XCBC-AES. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.34. LDAPDatabase

### Описание

Внешний LDAP-сервер используется для подтверждения имен пользователей и паролей.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сервера (идентификатор).
<b>IP</b>	IP-адрес сервера.
<b>Port</b>	TCP-порт сервера. По умолчанию: 389.
<b>Timeout</b>	Таймаут (в миллисекундах), используемый для обработки запросов. По умолчанию: 5.
<b>NameAttr</b>	Атрибут «имя» в базе данных LDAP. По умолчанию: uid.
<b>PassAttr</b>	Атрибут «пароль» в базе данных LDAP. По умолчанию: userPassword.
<b>GroupsAttr</b>	Атрибут «принадлежность к группам», используемый в базе данных LDAP. По умолчанию: memberOf.
<b>GetGroups</b>	Стать участником группы. По умолчанию: Yes (Да).
<b>DomainName</b>	Доменное имя сервера (опционально).

<b>BaseObject</b>	Объект, который необходимо найти в базе (опционально).
<b>UserName</b>	Имя пользователя (опционально).
<b>Password</b>	Пароль (опционально).
<b>Type</b>	<b>Добавление доменного имени к имени пользователя.</b> По умолчанию: 0.
<b>RoutingTable</b>	Таблица маршрутизации, в которую добавляется маршрут к узлу клиента. По умолчанию: main.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.35. LDAPServer

### Описание

LDAP-сервер используется в качестве центрального хранилища сертификатов и CRL, которые при необходимости загружаются шлюзом безопасности.

### Свойства

<b>Host</b>	IP-адрес или имя узла, используемого в качестве LDAP-сервера.
<b>Username</b>	Имя пользователя, используемое для доступа к LDAP-серверу (опционально).
<b>Password</b>	Пароль, используемый для доступа к LDAP-серверу (опционально).
<b>Port</b>	Номер порта, используемый для LDAP. По умолчанию: 389.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



#### **Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.36. LinkMonitor

### Описание

Мониторинг соединения позволяет системе вести наблюдение за одним или несколькими узлами и предпринимать необходимые меры в случае их недоступности.

### Свойства

<b>Name</b>	Действие, которое необходимо предпринять.
<b>Addresses</b>	IP-адреса, за которыми надо вести наблюдение.
<b>MaxLoss</b>	Узел считается недоступным, если он не ответил на данное количество последовательных запросов ping. По умолчанию: 7.
<b>PingInterval</b>	Количество миллисекунд между попытками мониторинга. По умолчанию: 250.
<b>InitGracePeriod</b>	После изменения настроек в течение данного количества секунд не запускайте мониторинг трафика. По умолчанию: 45.
<b>RoutingTable</b>	Таблица маршрутизации, используемая для мониторинга соединения. По умолчанию: main (основная).
<b>UseSharedIP</b>	Используйте общий IP-адрес кластера HA вместо частного IP-адреса узла. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



#### **Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.37. LocalUserDatabase

### Описание

Локальная база данных содержит учетные записи, используемые для аутентификации.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя объекта (идентификатор).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.37.1. Пользователь

### Описание

Учетные данные пользователя могут использоваться в Правилах аутентификации пользователя, которые, в свою очередь, также используются, например, PPP, IPsec XAuth, Web-аутентификация и т.д.

### Свойства

<b>Name</b>	Имя пользователя для добавления в базу данных (идентификатор).
<b>Password</b>	Пароль пользователя.
<b>Groups</b>	Группа, участником которой является пользователь, например, Administrators (опционально).
<b>IPPool</b>	Если пользователь подключается по PPTP/L2TP, назначается данный статический IP-адрес (опционально).
<b>AutoAddRouteNet</b>	PPTP/L2TP позади пользователя (опционально).
<b>AutoAddRouteMetric</b>	Метрика для сети (опционально).
<b>SSHKeys</b>	Открытые ключи, используемые для авторизации через SSH (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.38. Получатель журнала

Категория, в которую сгруппированы следующие типы объектов.

### 3.38.1. EventReceiverSNMP2c

#### Описание

Получатель события SNMP2c используется для получения сообщений SNMP от системы.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя получателя журнала (идентификатор).
<b>IPAddress</b>	IP-адрес назначения.
<b>Port</b>	Порт назначения. По умолчанию: 162.



<b>Community</b>	Строка community. По умолчанию: public.
<b>RepeatCount</b>	Счетчик повторений. По умолчанию: 0.
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. (Optional; Default: Emergency, Alert, Critical, Error, Warning, Notice, Info).
<b>RoutingTable</b>	Таблица маршрутизации, в которую должен быть добавлен маршрут узла клиентов. По умолчанию: main (основная).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.38.1.1. EventReceiverSNMP2c

#### Описание

Сообщение-исключение (`LogReceiverMessageException`) используется для прохождения фильтра важности событий в получателе журнала.

#### Свойства

<b>LogCategory</b>	Категория сообщения, регистрируемого в журнале.
<b>LogID</b>	Идентификатор сообщения, регистрируемого в журнале, если значение не указано, будут выбраны все сообщения в данной категории (опционально).
<b>LogType</b>	EXCLUDE или INCLUDE. По умолчанию: EXCLUDE.
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



#### *Примечание*

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

### 3.38.2. LogReceiverMemory

#### Описание

Получаемые события журнала хранятся в памяти получателя (log receiver).

## Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя получателя журнала (идентификатор).
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. (Optional; Default: Emergency, Alert, Critical, Error, Warning, Notice, Info).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.38.2.1. LogReceiverMessageException

В данном пункте используются определения, указанные в разделе 3.38.1.1, «LogReceiverMessageException».

### 3.38.3. LogReceiverSMTP

#### Описание

Получатель события SMTP, используемый для получения сообщений по электронной почте о событиях IDP.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя получателя журнала (идентификатор).
<b>IPAddress</b>	IP-адрес SMTP-сервера.
<b>Port</b>	Номер порта, используемый для подключения к SMTP-серверу. По умолчанию: 25.
<b>Receiver1</b>	Адрес электронной почты, на который отправляется информация о событии.
<b>Receiver2</b>	Альтернативный адрес получателя (опционально).
<b>Receiver3</b>	Альтернативный адрес получателя (опционально).
<b>Sender</b>	Отправитель (по умолчанию: hostmaster).
<b>Identity</b>	Идентификация, указываемая в заголовке письма (по умолчанию: hostmaster).
<b>XMailer</b>	Информация о почтовой программе, использованной для написания письма (опционально).
<b>Subject</b>	TODO.
<b>HoldTime</b>	Период времени удержания в секундах, в течение которого должен быть достигнут порог для отправки письма. По умолчанию: 120.
<b>MinRepeatDelay</b>	Количество секунд, по истечении которых шлюз безопасности отправит следующее письмо. По

	умолчанию: 600.
<b>LogThreshold</b>	Количество событий, которые должны произойти в течение времени удержания для отправки письма. По умолчанию: 2.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.38.4. LogReceiverSyslog

### Описание

Получатель системного журнала (LogReceiverSyslog) используется для получения журнала событий в стандартном формате.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя получателя журнала (идентификатор).
<b>IPAddress</b>	IP-адрес получателя журнала.
<b>Port</b>	Номер порта, используемого для отправки журнала. По умолчанию: 514.
<b>Facility</b>	Тип программы (facility), используемый для ведения журнала. По умолчанию: local0.
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. (Optional; Default: Emergency, Alert, Critical, Error, Warning, Notice, Info).
<b>RoutingTable</b>	Таблица маршрутизации, в которую должен быть добавлен маршрут узла клиентов. По умолчанию: main.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.38.4.1. LogReceiverMessageException

В данном пункте используются определения, указанные в разделе 3.38.1.1, «LogReceiverMessageException».

## 3.39. NATPool

### Описание

Пул NAT используется для преобразования IP-адресов источника при наличии нескольких одновременных соединений.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя для пула NAT (идентификатор).
<b>Type</b>	Тип трансляции IP-адресов. По умолчанию: stateful (с сохранением состояний).
<b>IPSource</b>	IP-адрес источника, который необходимо использовать. По умолчанию: IPRange (Диапазон IP-адресов).
<b>IPPool</b>	Пул IP-адресов, используемых для трансляции.
<b>IPPoolIPs</b>	Количество IP-адресов в пуле.
<b>IPRange</b>	Диапазон IP-адресов, используемых для трансляции.
<b>StateKeepAlive</b>	Количество секунд без новых соединений. По умолчанию: 120.
<b>MaxStates</b>	Максимальное количество отслеженных состояний пула NAT с сохранением состояний (stateful). По умолчанию: 16384.
<b>ProxyARPAAllInterfaces</b>	Постоянный выбор всех интерфейсов, включая новые, для опубликования маршрутов, необходимых для получения трафика на адресах пула NAT. По умолчанию: No (Нет).
<b>ProxyARPInterfaces</b>	Интерфейс/интерфейсы, на которых шлюз безопасности должен опубликовать маршруты, необходимые для ретрансляции через Proxy ARP (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.40. OSPFProcess

### Описание

OSPF Router Process определяет группу маршрутизаторов, обменивающихся информацией о

маршрутизации через протокол маршрутизации Open Shortest Path First.

## Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя процесса OSPF (идентификатор).
<b>RouterID</b>	IP-адрес, идентифицирующий маршрутизатор. Если идентификатор маршрутизатора не указан, он будет вычислен автоматически на основе наибольшего IP-адреса любого интерфейса, участвующего в процессе OSPF (опционально).
<b>PrivRouterID</b>	Приватный идентификатор маршрутизатора данного узла с высокой отказоустойчивостью (опционально).
<b>RFC1583</b>	Включить эту опцию, если шлюз безопасности будет использоваться в среде, которая состоит из маршрутизаторов, поддерживающих стандарт RFC 1583. По умолчанию: No (Нет).
<b>SPFHoldTime</b>	Минимальное время в секундах между двумя вычислениями SPF. По умолчанию: 10.
<b>SPFDelayTime</b>	Интервал времени (в секундах) между принятием изменения топологии и запуском вычисления SPF. По умолчанию: 5.
<b>LSAGroupPacing</b>	Интервал времени (в секундах) между объединением в группу и обновлением LSA OSPF. По умолчанию: 10.
<b>RoutesHoldtime</b>	Период времени (в секундах), в течение которого таблица маршрутизации будет оставаться неизменной после повторной настройки записей OSPF или отказа HA. По умолчанию: 45.
<b>RefBandwidthValue</b>	Установка указателя полосы пропускания, используемого при подсчете стоимости интерфейса для маршрутов по умолчанию. По умолчанию: 1.
<b>RefBandwidthUnit</b>	Единица измерения полосы пропускания. По умолчанию: Gbps (Гбит/с).
<b>MemoryMaxUsage</b>	Максимальное количество оперативной памяти в килобайтах, которое разрешено использовать процессу OSPF. По умолчанию, это один процент заданной оперативной памяти. Значение 0 означает, что процессу OSPF разрешено использовать всю доступную оперативную память (опционально).
<b>DebugPacket</b>	Включение или выключение регистрации в журнале обрабатываемых событий, а также подробная информация о журнале. По умолчанию: Off (Выключено).
<b>DebugHello</b>	Включение или выключение регистрации в журнале пакетов hello, а также подробная информация о журнале. По умолчанию: Off (Выключено).
<b>DebugDDesc</b>	Включение или выключение регистрации в журнале пакетов описания базы данных, а также подробная информация о журнале. По умолчанию: Off (Выключено).
<b>DebugExchange</b>	Включение или выключение регистрации в журнале

	пакетов обмена, а также подробная информация о журнале. По умолчанию: Off (Выключено).
<b>DebugLSA</b>	Включение или выключение записи в журнал событий LSA, а также подробная информация о журнале. По умолчанию: Off (Выключено).
<b>DebugSPF</b>	Включение или выключение регистрации в журнале событий вычисления OSPF, а также подробная информация о журнале. По умолчанию: Off (Выключено).
<b>DebugRoute</b>	Включение или выключение регистрации в журнале событий работы с таблицей маршрутизации, а также подробная информация о журнале. По умолчанию: Off (Выключено).
<b>AuthType</b>	Тип аутентификации для обмена OSPF-протоколами. По умолчанию: None (Нет).
<b>AuthPassphrase</b>	Парольная фраза, используемая для аутентификации (опционально).
<b>AuthMD5ID</b>	Идентификатор ключа MD5, используемый для аутентификации дайджеста MD5.
<b>AuthMD5Key</b>	128-битный ключ, используемый для создания дайджеста MD5 (опционально).
<b>LogEnabled</b>	Включить ведение журнала. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.40.1. OSPFArea

#### Описание

Область OSPF – это поддомен внутри процесса OSPF, включающий OSPF-интерфейсы, соседние устройства, составные данные и виртуальные соединения.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя области (идентификатор).
<b>AreaID</b>	Идентификатор области, если задан 0.0.0.0, то это основная область.
<b>Stub</b>	Включите данную опцию для того, чтобы маршрутизатор автоматически объявлял маршрут по умолчанию, в результате чего маршрутизаторы в тупиковой области смогут достичь назначений за пределами области. По умолчанию: No (Нет).
<b>StubSummarize</b>	Преобразование в маршрут по умолчанию для тупиковой

	области (Суммировать). По умолчанию: Yes (Да).
<b>StubMetric</b>	Метрика маршрута для тупиковой области (опционально).
<b>FilterExternal</b>	Сетевые адреса, которые разрешено импортировать в данную область из внешних источников маршрутизации (опционально).
<b>FilterInterArea</b>	Сетевые адреса, которые разрешено импортировать из других маршрутизаторов внутри области (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.40.1.1. OSPFInterface

#### Описание

Выберите и определите свойства интерфейса, который необходимо сделать участником процесса маршрутизатора.

#### Свойства

<b>Interface</b>	Интерфейс шлюза безопасности, который будет использоваться для данного OSPF-интерфейса (идентификатор).
<b>Type</b>	Auto (Автоматический), Broadcast (Широковещательный), Point-to-point (Точка-точка) или Point-to-multipoint (Точка-много точек). По умолчанию: Auto (Автоматический).
<b>Network</b>	Сеть, относящаяся к настроенному OSPF-интерфейсу (опционально).
<b>MetricType</b>	Значение метрики или пропускная способность. По умолчанию: MetricValue.
<b>Metric</b>	Метрика маршрутизации для данного OSPF-интерфейса. По умолчанию: 10.
<b>BandwidthValue</b>	Пропускная способность для данного OSPF-интерфейса.
<b>BandwidthUnit</b>	Единица измерения полосы пропускания. По умолчанию: Mbps (Мбит/с).
<b>UseDefaultAuth</b>	Использовать настройку аутентификации, определенную в OSPF-процессе. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AuthType</b>	Тип аутентификации для обмена OSPF-протоколами. По умолчанию: None (Нет).
<b>AuthPassphrase</b>	Парольная фраза, используемая для аутентификации (опционально).
<b>AuthMD5ID</b>	Идентификатор ключа MD5, используемый для аутентификации дайджеста MD5.
<b>AuthMD5Key</b>	128-битный ключ, используемый для создания дайджеста

	MD5 (опционально).
<b>HelloInterval</b>	Количество секунд между получением HELLO-пакетов, отправленных с интерфейса. По умолчанию: 10.
<b>RtrDeadInterval</b>	Если HELLO-пакеты не будут получены от соседнего устройства в данном интервале (в секундах), соседний маршрутизатор будет объявлен недействующим. По умолчанию: 40.
<b>RxmtInterval</b>	Количество секунд между повторными передачами LSA соседним устройствам на данном интерфейсе. По умолчанию: 5.
<b>RtrPrio</b>	Приоритет маршрутизатора; чем выше число, тем больше вероятность, что данный маршрутизатор станет DR (выделенный маршрутизатор) или BDR (резервный выделенный маршрутизатор). Если задано значение 0, данный маршрутизатор не рассматривается в качестве DR/BDR. По умолчанию: 1.
<b>InfTransDelay</b>	Предположительная задержка передачи для интерфейса (в секундах). Данное значение представляет собой максимальное время, которое занимает передача LSA-пакета через маршрутизатор. По умолчанию: 1.
<b>WaitInterval</b>	Количество секунд между моментами загрузки интерфейса и выбора DR и BDR. Данное значение должно быть больше, чем hello-интервал. По умолчанию: 40.
<b>Passive</b>	Включите данную опцию для возможности участия сетей в процессе маршрутизации OSPF без запуска OSPF на интерфейсе, подключенном к сети. По умолчанию: No (Нет).
<b>IgnoreMTU</b>	Включите данную опцию, чтобы разрешить несоответствие MTU OSPF. По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.40.1.2. OSPFNeighbor

### Описание

Укажите IP-адреса, подключенных напрямую маршрутизаторов для сетей с соединением Точка-точка и Точка-много точек.

### Свойства

<b>Interface</b>	OSPF интерфейс соседнего устройства.
<b>IP Address</b>	IP-адрес соседнего устройства.
<b>Metric</b>	Метрика соседнего устройства (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).





**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

### 3.40.1.3. OSPFAggregate

**Описание**

Совокупность используется для замены любого количества небольших сетей, принадлежащих локальной (внутренней) области, одной смежной сетью, которая затем может быть объявлена или скрыта.

**Свойства**

<b>Network</b>	Совокупная сеть, используемая для объединения нескольких небольших маршрутов.
<b>Advertise</b>	Объявить совокупность. По умолчанию: Yes (Да).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

### 3.40.1.4. OSPFVLink

**Описание**

У области, которая не имеет прямого подключения к основной сети, должен быть хотя бы один пограничный маршрутизатор с виртуальным подключением к маршрутизатору из основной сети.

**Свойства**

<b>Name</b>	Символьное имя виртуального соединения (идентификатор).
<b>RouterID</b>	Идентификатор маршрутизатора в противоположной точке виртуального соединения.
<b>UseDefaultAuth</b>	Используйте настройку аутентификации, определенную в OSPF-процессе. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AuthType</b>	Тип аутентификации для обмена OSPF-протоколами. По умолчанию: None (Нет).
<b>AuthPassphrase</b>	Парольная фраза, используемая для аутентификации (опционально).

<b>AuthMD5ID</b>	Идентификатор ключа MD5, используемый для аутентификации дайджеста MD5.
<b>AuthMD5Key</b>	128-битный ключ, используемый для создания дайджеста MD5 (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.41. Pipe

### Описание

Pipe (канал) определяет основные параметры формирования трафика. Правила канала определяют тип трафика и каналы, через которые он будет проходить.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя канала (идентификатор).
<b>LimitKbpsTotal</b>	Общее ограничение полосы пропускания для данного канала в Кбит/с (опционально).
<b>LimitPPSTotal</b>	Общее количество пакетов в секунду для данного канала (опционально).
<b>LimitKbps0</b>	Ограничение полосы пропускания в Кбит/с для приоритета 0 (самый низкий приоритет) (опционально).
<b>LimitPPS0</b>	Количество пакетов в секунду для приоритета 0 (самый низкий приоритет) (опционально).
<b>LimitKbps1</b>	Ограничение полосы пропускания в Кбит/с для приоритета 1 (опционально).
<b>LimitPPS1</b>	Количество пакетов в секунду для приоритета 1 (опционально).
<b>LimitKbps2</b>	Ограничение полосы пропускания в Кбит/с для приоритета 2 (опционально).
<b>LimitPPS2</b>	Количество пакетов в секунду для приоритета 2 (опционально).
<b>LimitKbps3</b>	Ограничение полосы пропускания в Кбит/с для приоритета 3 (опционально).
<b>LimitPPS3</b>	Количество пакетов в секунду для приоритета 3 (опционально).
<b>LimitKbps4</b>	Ограничение полосы пропускания в Кбит/с для приоритета 4 (опционально).
<b>LimitPPS4</b>	Количество пакетов в секунду для приоритета 4 (опционально).
<b>LimitKbps5</b>	Ограничение полосы пропускания в Кбит/с для

	приоритета 5 (опционально).
<b>LimitPPS5</b>	Количество пакетов в секунду для приоритета 5 (опционально).
<b>LimitKbps6</b>	Ограничение полосы пропускания в Кбит/с для приоритета 6 (опционально).
<b>LimitPPS6</b>	Количество пакетов в секунду для приоритета 6 (опционально).
<b>LimitKbps7</b>	Ограничение полосы пропускания в Кбит/с для приоритета 7 (самый высокий приоритет) (опционально).
<b>LimitPPS7</b>	Количество пакетов в секунду для приоритета 7 (самый высокий приоритет) (опционально).
<b>UserLimitKbpsTotal</b>	Общее ограничение полосы пропускания на группу в канале в Кбит/с (опционально).
<b>UserLimitPPSTotal</b>	Общее ограничение полосы пропускания на группу в канале в пакетах в секунду (опционально).
<b>UserLimitKbps0</b>	Ограничение полосы пропускания на группу в кбит/с для приоритета 0 (самый низкий приоритет) (опционально).
<b>UserLimitPPS0</b>	Ограничение полосы пропускания на группу в PPS (пакетах в секунду) для приоритета 0 (самый низкий приоритет) (опционально).
<b>UserLimitKbps1</b>	Общее ограничение полосы пропускания на группу в Кбит/с для приоритета 1 (опционально).
<b>UserLimitPPS1</b>	Ограничение полосы пропускания на группу в PPS для приоритета 1 (опционально).
<b>UserLimitKbps2</b>	Общее ограничение полосы пропускания на группу в Кбит/с для приоритета 2 (опционально).
<b>UserLimitPPS2</b>	Ограничение полосы пропускания на группу в PPS (пакетах в секунду) для приоритета 2 (опционально).
<b>UserLimitKbps3</b>	Общий предел полосы пропускания на группу в Кбит/с для приоритета 3 (опционально).
<b>UserLimitPPS3</b>	Ограничение полосы пропускания на группу в PPS (пакетах в секунду) для приоритета 3 (опционально).
<b>UserLimitKbps4</b>	Общее ограничение полосы пропускания на группу в Кбит/с для приоритета 4 (опционально).
<b>UserLimitPPS4</b>	Ограничение полосы пропускания на группу в PPS (пакетах в секунду) для приоритета 4 (опционально).
<b>UserLimitKbps5</b>	Общее ограничение полосы пропускания на группу в Кбит/с для приоритета 5 (опционально).
<b>UserLimitPPS5</b>	Ограничение полосы пропускания на группу в PPS (пакетах в секунду) для приоритета 5 (опционально).
<b>UserLimitKbps6</b>	Общее ограничение полосы пропускания на группу в Кбит/с для приоритета 6 (опционально).

<b>UserLimitPPS6</b>	Ограничение полосы пропускания на группу в PPS (пакетах в секунду) для приоритета 6 (опционально).
<b>UserLimitKbps7</b>	Общее ограничение полосы пропускания на группу в Кбит/с для приоритета 7 (самый высокий приоритет) (опционально).
<b>UserLimitPPS7</b>	Ограничение полосы пропускания на группу в PPS для приоритета 7 (самый высокий приоритет) (опционально).
<b>Grouping</b>	Группирование включает ограничение полосы пропускания на порт/IP-адрес/сеть, а также динамическую балансировку между группами. По умолчанию: None (Нет).
<b>GroupingNetworkSize</b>	Если пользователи объединены в группы по сети источника или назначения, размер сети указывается в данной настройке. По умолчанию: 0.
<b>Dynamic</b>	Включить динамическую балансировку групп. По умолчанию: No (Нет).
<b>PrecendenceMin</b>	Самый низкий разрешенный приоритет для трафика в этом канале. Если входящий пакет обладает меньшим приоритетом, то значение приоритета повышается до данного значения. По умолчанию: 0.
<b>PrecendenceDefault</b>	Приоритет по умолчанию для канала. Если для входящего пакета приоритет не установлен, назначается данное значение. Значение должно быть выше или равно минимальному приоритету. По умолчанию: 0.
<b>PrecendenceMaX</b>	Самый высокий разрешенный приоритет для трафика в этом канале. Если входящий пакет обладает более высоким приоритетом, то значение приоритета снижается до данного значения. Значение должно быть выше <b>или равно</b> приоритету по умолчанию. По умолчанию: 7.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.42. PipeRule

### Описание

Правило канала определяет политику формирования трафика – выбор каналов (Pipes) – для одного или нескольких типов трафика с одинаковым шагом, так используется стандартный набор правил.

### Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начинается с 1 (идентификатор).
<b>Name</b>	Символьное имя объекта (опционально).
<b>SourceInterface</b>	Имя принимающего интерфейса для сравнения с полученным пакетом.
<b>SourceNetwork</b>	Диапазон IP-адресов отправителя для сравнения с

	полученным пакетом.
<b>DestinationInterface</b>	Интерфейс назначения для сравнения с полученным пакетом.
<b>DestinationNetwork</b>	Диапазон IP-адресов для сравнения с IP-адресом назначения полученного пакета.
<b>Service</b>	Служба, которая будет использоваться в качестве параметра фильтра при сопоставлении трафика с данным правилом.
<b>Schedule</b>	Если в правило добавлено расписание, шлюз безопасности разрешает запуск правила только в указанное время (опционально).
<b>ForwardChain</b>	Один или несколько каналов для передачи трафика (опционально).
<b>ReturnChain</b>	Один или несколько каналов для возврата трафика (опционально).
<b>Precedence</b>	Приоритет, который должен быть назначен пакетам перед отправкой их в канал. По умолчанию: FromPipe.
<b>FixedPrecedence</b>	Фиксированный приоритет.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.43. PSK

### Описание

Аутентификация PSK (Pre-Shared Key) основана на использовании общего секретного ключа, известного только заинтересованным сторонам.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя pre-shared key (идентификатор).
<b>Type</b>	Тип совместно используемого ключа.
<b>PSKAscii</b>	PSK в виде парольной фразы.
<b>PSKHex</b>	PSK в виде шестнадцатеричного ключа.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.44. RadiusAccounting

### Описание

Внешний RADIUS-сервер, используемый для сбора статистики пользователей.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сервера (идентификатор).
<b>IPAddress</b>	IP-адрес сервера.
<b>Port</b>	UDP-порт сервера (по умолчанию: 1813).
<b>RetryTimeout</b>	Таймаут повтора в секундах, используемый при попытке установки связи с RADIUS-сервером учетных записей. Если ответ не был получен в течение, например, 2 секунд, шлюз безопасности попытается еще раз отправить новый пакет AccountingRequest. По умолчанию: 2.
<b>SharedSecret</b>	Общая секретная фраза для генерирования Аутентификатора.
<b>RoutingTable</b>	Таблица маршрутизации, в которую должен быть добавлен маршрут клиентов к узлу. По умолчанию: main.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.45. RadiusServer

### Описание

Внешний RADIUS-сервер, используемый для проверки подлинности имен пользователей и паролей.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя сервера (идентификатор).
<b>IPAddress</b>	IP-адрес сервера.
<b>Port</b>	UDP-порт сервера (по умолчанию: 1812).
<b>RetryTimeout</b>	Таймаут повтора в секундах, используемый при попытке установки связи с RADIUS-сервером учетных записей. Если ответ не был получен в течение, например, 2 секунд, шлюз безопасности попытается еще раз отправить новый пакет AccountingRequest. По умолчанию: 2.
<b>SharedSecret</b>	Общая секретная фраза для генерирования Аутентификатора.
<b>RoutingTable</b>	Таблица маршрутизации, в которую должен быть добавлен маршрут клиентов к узлу. По умолчанию: main.

Comments

Описание текущего объекта (опционально).

## 3.46. RealTimeMonitorAlert

### Описание

Мониторинг статистического значения. Сообщения журнала формируются, если значение менее самого низкого значения порога или более самого высокого значения порога.

### Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начинается 1 (идентификатор).
<b>Monitor</b>	Статистическое значение.
<b>SampleTime</b>	Интервал в секундах между проверкой статистики (опционально).
<b>Low Threshold</b>	Занести в журнал, если статистическое значение ниже данного порога (опционально).
<b>High Threshold</b>	Занести в журнал, если статистическое значение выше данного порога (опционально).
<b>BackoffInterval</b>	Минимальное количество секунд между следующими друг за другом сообщениями журнала. По умолчанию: 60.
<b>Continuous</b>	При выборе данной опции будет сгенерировано событие с возвратом в допустимое значение, если значение выходит за пределы порогов. По умолчанию: No (Нет).
<b>LogMessageID</b>	Идентификатор сгенерированных сообщений журнала (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



#### **Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.47. RemoteIDList

### Описание

Список удаленных идентификаторов, которым разрешен доступ при использовании общих ключей для аутентификации.

### Свойства

<b>Type</b>	Тип совместно используемого ключа.
-------------	------------------------------------

<b>PSKAscii</b>	PSK в виде парольной фразы.
<b>PSKHex</b>	PSK в виде шестнадцатеричного ключа.
<b>IDType</b>	Выбор типа удаленной идентификации.
<b>IDValue</b>	Удаленное именованное идентификатора туннеля.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## 3.48. RemoteManagement

Это категория, которая распределяет по группам следующие типы объектов.

### 3.48.1. RemoteMgmtHTTP

**Описание**

Настройте управление HTTP/HTTPS, чтобы включить удаленное управление системой.

**Свойства**

<b>Name</b>	Символьное имя объекта (идентификатор).
<b>Interface</b>	Интерфейс, для которого предоставляется удаленный доступ.
<b>AccessLevel</b>	Уровень доступа для входящего пользователя. По умолчанию: Admin.
<b>LocalUserDatabase</b>	Локальная база данных пользователей с целью использования для авторизации.
<b>HTTP</b>	Включить удаленное управление через HTTP. По умолчанию: No (Нет).
<b>HTTPS</b>	Включить удаленное управление через HTTPS. По умолчанию: No (Нет).
<b>Network</b>	Сеть, для которой предоставляется удаленный доступ.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.48.2. RemoteMgmtNetcon

**Описание**



Настройте управление Netcon, чтобы включить удаленное управление системой.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя объекта. По умолчанию: NetconMgmt.
<b>Interface</b>	Интерфейс, для которого предоставляется удаленный доступ.
<b>Mode</b>	Configure, Console или Uptimepoll. По умолчанию: Configure.
<b>IdleTimeout</b>	Количество секунд отсутствия активности до тех пор, пока работа пользователя консоли Netcon не будет завершена автоматически. По умолчанию: 900.
<b>Key</b>	64-байтный Netcon PSK.
<b>Network</b>	Сеть, для которой предоставляется удаленный доступ.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



#### **Примечание**

*Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.*

## 3.48.3. RemoteMgmtSNMP

### Описание

Настройте управление SNMP, чтобы включить SNMP-опрос.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя объекта (идентификатор).
<b>Interface</b>	Интерфейс, для которого предоставляется удаленный доступ.
<b>SNMPGetCommunity</b>	Имя сообщества для предоставления прав удаленного мониторинга шлюза безопасности.
<b>Network</b>	Сеть, для которой предоставляется удаленный доступ.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.48.4. RemoteMgmtSSH

### Описание

Настройте Secure Shell (SSH) Server, чтобы включить удаленный доступ к управлению системой.

## Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя SSH-сервера (идентификатор).
<b>Interface</b>	Интерфейс, для которого предоставляется удаленный доступ.
<b>Port</b>	Порт прослушивания для SSH-сервера. По умолчанию: 22.
<b>AllowAuthMethodPassword</b>	Разрешить аутентификацию клиента по паролю. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowAuthMethodPublicKey</b>	Разрешить аутентификацию клиента по открытому ключу. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowHostKeyDSA</b>	Разрешить алгоритм открытого ключа DSA. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowHostKeyRSA</b>	Разрешить алгоритм открытого ключа RSA. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowKexDH14</b>	Разрешить алгоритм обмена ключами Group 1 Диффи-Хеллмана. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowKexDH1</b>	Разрешить алгоритм обмена ключами Group 14 Диффи-Хеллмана. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowMACSHA1</b>	Разрешить алгоритм целостности SHA1. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowMACMD5</b>	Разрешить алгоритм целостности MD5. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowMACSHA196</b>	Разрешить алгоритм целостности SHA1-96. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowMACMD596</b>	Разрешить алгоритм целостности MD5-96. По умолчанию: Yes (Да).
<b>Banner</b>	Приветственное сообщение, отображающееся при входе пользователя (опционально).
<b>MaxSessions</b>	Максимальное число клиентов, которые могут быть подключены одновременно. По умолчанию: 5.
<b>SessionIdleTime</b>	Количество секунд, в течение которых пользователь может простаивать, прежде чем сессия будет закрыта. По умолчанию: 1800.
<b>LoginGraceTime</b>	При вводе имени пользователя необходимо предоставить пароль в течение данного количества секунд, в противном случае сессия будет закрыта. По умолчанию: 30.
<b>AuthenticationRetries</b>	Количество разрешенных попыток, прежде чем сессия будет закрыта. По умолчанию: 3.
<b>AccessLevel</b>	Уровень доступа для предоставления входящему пользователю. По умолчанию: Admin.
<b>LocalUserDatabase</b>	Локальная база данных пользователей, используемая для авторизации.

<b>Network</b>	Сеть, для которой предоставляется удаленный доступ.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.49. RouteBalancingInstance

### Описание

Правило балансировки маршрутов связано с таблицей маршрутизации и определяет способ использования маршрутов одного и того же назначения.

### Свойства

<b>RoutingTable</b>	Таблица маршрутизации для размещения в ней балансировки нагрузки маршрута (идентификатор).
<b>Algorithm</b>	Алгоритм, используемый при балансировке маршрутов. По умолчанию: RoundRobin.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.50. RouteBalancingSpilloverSettings

### Описание

Настройки, связанные с алгоритмом spillover.

### Свойства

<b>Interface</b>	Интерфейс для предела порога (идентификатор).
<b>HoldTime</b>	Количество следующих друг за другом секунд над/под пределом порога для запуска изменения состояния для неисправных маршрутов. По умолчанию: 30
<b>OutboundThreshold</b>	Предел порога исходящего трафика (опционально).
<b>OutboundUnit</b>	TODO. По умолчанию: kbps (кбит/с).
<b>InboundThreshold</b>	Предел порога входящего трафика (опционально).
<b>InboundUnit</b>	TODO. По умолчанию: kbps (кбит/с).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.51. RoutingRule

### Описание

Правило маршрутизации подразумевает использование таблицы маршрутизации в прямом и/или обратном направлении трафика в соединении. Параметр упорядочения таблицы маршрутизации

определяет, до или после главной таблицы маршрутизации он был учтен.

## Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начинается 1 (идентификатор).
<b>Name</b>	Символьное имя правила (опционально).
<b>ForwardRoutingTable</b>	Прямая таблица маршрутизации будет использоваться для пакетов от инициатора соединения к конечной точке соединения.
<b>ReturnRoutingTable</b>	Обратная таблица маршрутизации будет использоваться для пакетов, перемещающихся в обратном направлении.
<b>SourceInterface</b>	Имя принимающего интерфейса для сравнения с полученным пакетом.
<b>SourceNetwork</b>	Диапазон IP-адресов отправителя для сравнения с полученным пакетом.
<b>DestinationInterface</b>	Интерфейс назначения для сравнения с полученным пакетом.
<b>DestinationNetwork</b>	Диапазон IP-адресов для сравнения с IP-адресом назначения полученного пакета.
<b>Service</b>	Служба, которая будет использоваться в качестве параметра фильтра при сопоставлении трафика с данным правилом.
<b>Schedule</b>	Если в правило добавлено расписание, шлюз безопасности разрешает запуск правила только в указанное время (опционально).
<b>LogEnabled</b>	Включить ведение журнала. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



### **Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.52. RoutingTable

### Описание

В системе есть предварительно указанная главная таблица маршрутизации. Альтернативные таблицы маршрутизации могут быть определены пользователем.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя таблицы маршрутизации (идентификатор).
<b>Ordering</b>	Метод поиска маршрута в именованной таблице маршрутизации. По умолчанию: Only (Только).
<b>RemoveInterfaceIPRoutes</b>	Удаление маршрутов интерфейсов. Шлюз безопасности становится полностью «прозрачным». По умолчанию: No (Нет).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.52.1. Route

### Описание

Маршрут определяет, какой интерфейс и шлюз использовать для достижения определенной сети.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя объекта (опционально).
<b>Interface</b>	Интерфейс, через который должны быть переданы пакеты, предназначенные для данного маршрута.
<b>Gateway</b>	IP-адрес следующей пересылки маршрутизатора, используемой для того, чтобы достичь сети назначения. Если сеть подключена напрямую к интерфейсу шлюза безопасности, адрес шлюза не определен (опционально).
<b>LocalIP</b>	Определенный здесь IP-адрес будет автоматически опубликован на соответствующем интерфейсе. Данный адрес также будет использоваться в качестве адреса отправителя в ARP-запросах. Если адрес не определен, будет использоваться IP-адрес интерфейса шлюза безопасности (опционально).
<b>RouteMonitor</b>	Определяет, должен ли осуществляться мониторинг данного маршрута на предмет изменений маршрута с целью обнаружения отказа маршрута. По умолчанию: No (Нет).
<b>MonitorLinkStatus</b>	Пометить маршрут как недействующий, если статус соединения интерфейса меняется на неактивный. По умолчанию: No (Нет).
<b>MonitorGateway</b>	Пометить маршрут как неработающий, если следующая пересылка не отвечает на поиск ARP в течение определенного времени. По умолчанию: No (Нет).
<b>MonitorGatewayManualARP</b>	Включить заданный вручную интервал поиска ARP. По умолчанию: No (Нет).
<b>MonitorGatewayARPInterval</b>	Интервал поиска ARP в миллисекундах. По умолчанию: 1000.
<b>EnableHostMonitoring</b>	Включает функцию Мониторинг хостов. По умолчанию:

	No (Нет).
<b>Reachability</b>	Количество хостов, которое должно быть достигнуто для того чтобы маршрут считался действующим. По умолчанию: ALL (ВСЕ).
<b>GracePeriod</b>	Время ожидания после повторной настройки, прежде чем мониторинг будет запущен. По умолчанию: 5.
<b>ReachabilityCount</b>	Минимальное количество достижимых хостов для того, чтобы маршрут считался действующим.
<b>Network</b>	Сетевой адрес для данного маршрута.
<b>Metric</b>	Метрика для данного маршрута. По умолчанию: 0.
<b>ProxyARPAAllInterfaces</b>	Всегда выбирать все интерфейсы, включая новые, для опубликования маршрутов через Proxy ARP. По умолчанию: No (Нет).
<b>ProxyARPInterfaces</b>	Интерфейсы, на которых шлюз безопасности должен опубликовать маршруты через Proxy ARP (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

### 3.52.1.1. MonitoredHost

**Описание**

Определите хост и метод мониторинга.

**Свойства**

<b>Method</b>	Метод мониторинга. По умолчанию: ICMP.
<b>IP Address</b>	IP-адрес узла для мониторинга.
<b>Post</b>	TCP-порт для мониторинга.
<b>PollingInterval</b>	Задержка (в миллисекундах) между каждой попыткой мониторинга. По умолчанию: 10000.
<b>ReachabilityRequired</b>	Определяет, должен ли хост быть достижимым для того, чтобы мониторинг был успешным. По умолчанию: No (Нет).
<b>Samples</b>	Количество попыток с целью использования для статистических расчетов. По умолчанию: 10.
<b>MaxPollFails</b>	Максимальное количество неудачных попыток, прежде чем хост будет считаться недостижимым. По умолчанию:

	2.
<b>MaxAverageLatency</b>	Определяет макс. среднее время задержки для пробных попыток. По умолчанию: 800.
<b>RequestURL</b>	Определяет URL-адрес HTTP для мониторинга.
<b>ExpectedResponse</b>	Предположительный HTTP-ответ.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.52.2. SwitchRoute

### Описание

Маршрут переключения определяет, на каких интерфейсах сеть может быть достижимой. Проху ARP определяет между какими интерфейсами разрешен ARP.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя объекта (опционально).
<b>Interface</b>	Интерфейс, через который должны быть переданы пакеты, предназначенные для данного маршрута.
<b>Network</b>	Сетевой адрес для данного маршрута.
<b>Metric</b>	Метрика для данного маршрута. По умолчанию: 0.
<b>ProxyARPAAllInterfaces</b>	Всегда выбирать все интерфейсы, включая новые, для опубликования маршрутов через Проху ARP. По умолчанию: No (Нет).
<b>ProxyARPInterfaces</b>	Интерфейсы, на которых шлюз безопасности должен опубликовать маршруты через Проху ARP (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.53. ScheduleProfile

### Описание

Профиль расписания определяет дни и даты, которые используются различными политиками в системе.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя службы (идентификатор).
<b>Mon</b>	Интервалы, в течение которых профиль расписания активен по понедельникам (опционально).
<b>Tue</b>	Интервалы, в течение которых профиль расписания активен по вторникам (опционально).
<b>Wed</b>	Интервалы, в течение которых профиль расписания активен по средам (опционально).
<b>Thu</b>	Интервалы, в течение которых профиль расписания активен по четвергам (опционально).
<b>Fri</b>	Интервалы, в течение которых профиль расписания активен по пятницам (опционально).
<b>Sat</b>	Интервалы, в течение которых профиль расписания активен по субботам (опционально).
<b>Sun</b>	Интервалы, в течение которых профиль расписания активен по воскресеньям (опционально).
<b>StartDate</b>	Дата, после которой данное расписание будет активным (опционально).
<b>EndDate</b>	Дата, после которой данное расписание больше не будет активным (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.54. Service

Это категория, которая распределяет по группам следующие типы объектов.

### 3.54.1. ServiceGroup

#### Описание

Служебная группа – это собрание служебных объектов, которые могут использоваться различными политиками в системе.

#### Свойства



<b>Name</b>	Символьное имя службы (идентификатор).
<b>Members</b>	Участники группы.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.54.2. ScheduleProfile

### Описание

Служба ICMP – это определение объекта, представляющее ICMP-трафик со специальными параметрами.

### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя службы (идентификатор).
<b>MessageTypes</b>	Типы ICMP-сообщений, которые применимы к данной службе. По умолчанию: All (Все).
<b>EchoRequest</b>	Включить сопоставление сообщений эхо-запросов. По умолчанию: No (Нет).
<b>EchoRequestCodes</b>	Сообщение эхо-запросов, которому должны соответствовать коды. По умолчанию: 0-255.
<b>DestinationUnreachable</b>	Включить сопоставление сообщений о недостижимости Назначения. По умолчанию: No (Нет).
<b>DestinationUnreachableCodes</b>	Определяет, какому сообщению о недостижимости назначения должны соответствовать коды. По умолчанию: 0-255.
<b>Redirect</b>	Включить сопоставление сообщений перенаправления. По умолчанию: No (Нет).
<b>RedirectCodes</b>	Определяет, какому сообщению перенаправления должны соответствовать коды. По умолчанию: 0-255.
<b>ParameterProblem</b>	Включить сопоставление сообщений о проблемах параметров. По умолчанию: No (Нет).
<b>ParameterProblemCodes</b>	Определяет, какому сообщению о проблемах параметра должны соответствовать коды. По умолчанию: 0-255.
<b>EchoReply</b>	Включить сопоставление сообщений эхо-ответов. По умолчанию: No (Нет).
<b>EchoReplyCodes</b>	Определяет, какому сообщению эхо-ответов должны соответствовать коды. По умолчанию: 0-255.
<b>SourceQuenching</b>	Включить сопоставление сообщений подавления источника. По умолчанию: No (Нет).
<b>SourceQuenchingCodes</b>	Определяет, какому сообщению подавления источника должны соответствовать коды. По умолчанию: 0-255.
<b>TimeExceeded</b>	Включить сопоставление сообщений превышения

	времени. По умолчанию: No (Нет).
<b>TimeExceededCodes</b>	Определяет, какому сообщению превышения времени должны соответствовать коды. По умолчанию: 0-255.
<b>PassICMPReturn</b>	Включить передачу ICMP-сообщения об ошибке только в том случае, если оно относится к существующему соединению при использовании данной службы. По умолчанию: No (Нет).
<b>ALG</b>	Шлюз прикладного уровня (ALG), способный управлять расширенными протоколами, может быть определен для данной службы (опционально).
<b>MaxSessions</b>	Определяет количество параллельных сессий, разрешенных при использовании данной службы. По умолчанию: 200.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.54.3. ServiceIPProto

#### Описание

Служба IP-протокола – это определение IP-протокола со специальными параметрами.

#### Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя службы (идентификатор).
<b>IPProto</b>	Номер IP-протокола или диапазон, например, "1-4,7" будет соответствовать протоколам ICMP, IGMP, GGP, IP-in-IP и CBT. По умолчанию: 0-255.
<b>PassICMPReturn</b>	Включить передачу ICMP-сообщения об ошибке только в том случае, если оно относится к существующему соединению при использовании данной службы. По умолчанию: No (Нет).
<b>ALG</b>	Шлюз прикладного уровня (ALG), способный управлять расширенными протоколами, может быть определен для данной службы (опционально).
<b>MaxSessions</b>	Количество параллельных сессий, разрешенных при использовании данной службы. По умолчанию: 200.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

### 3.54.4. ServiceTCPUDP

#### Описание

TCP/UDP-служба – это определение протокола TCP или UDP со специальными параметрами.

## Свойства

<b>Name</b>	Символьное имя службы (идентификатор).
<b>DestinationPorts</b>	Порт или диапазоны портов назначения, применимые к данной службе.
<b>Type</b>	Какой тип протокола использует данная служба: TCP, UDP или оба. По умолчанию: TCP.
<b>SourcePorts</b>	Порт или диапазоны портов источника, применимые к данной службе. По умолчанию: 0-65535.
<b>SYNRelay</b>	Включить защиту от SYN-потока (SYN Relay). По умолчанию: No (Нет).
<b>PassICMPReturn</b>	Включить передачу ICMP-сообщения об ошибке только в том случае, если оно относится к существующему соединению при использовании данной службы. По умолчанию: No (Нет).
<b>ALG</b>	Шлюз прикладного уровня (ALG), способный управлять расширенными протоколами, может быть определен для данной службы (опционально).
<b>MaxSessions</b>	Количество параллельных сессий, разрешенных при использовании данной службы. По умолчанию: 200.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).

## 3.55. Settings

Это категория, которая распределяет по группам следующие типы объектов.

### 3.55.1. ARPTableSettings

#### Описание

Расширенные настройки ARP-таблицы.

#### Свойства

<b>ARPMatchEnetSender</b>	Ethernet-адрес отправителя, совпадающий с аппаратным адресом в ARP-данных. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>ARPQueryNoSenderIP</b>	Если IP-адресом источника ARP-запроса (НЕТ ответа!) является «0.0.0.0». По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>ARPSenderIP</b>	IP-адрес источника в ARP-пакетах. По умолчанию умолчанию: Validate (Проверить).
<b>UnsolicitedARPReplies</b>	Непредусмотренные ARP-ответы. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>ARPRequests</b>	Определяет, должны ли ARP-запросы быть добавлены автоматически в ARP-таблицу или нет. По умолчанию: DropLog (Отклонить).

<b>ARPChanges</b>	ARP-пакеты, которые вызовут изменение записи. По умолчанию: AccptLog (Принять).
<b>StaticARPChanges</b>	ARP-пакеты, которые вызовут изменение статических записей. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>ARPExpire</b>	Время жизни ARP-записи в секундах. По умолчанию: 900.
<b>ARPExpireUnknown</b>	Время жизни «неизвестной» ARP-записи в секундах. По умолчанию: 3.
<b>ARPMulticast</b>	ARP-пакеты, претендующие на то, чтобы быть групповыми адресами; возможно, потребуется включить для некоторых балансировщиков нагрузки/решений избыточности. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>ARPBroadcast</b>	ARP-пакеты, претендующие на то, чтобы быть широковещательными адресами; никогда не требуется включать. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>ARPCacheSize</b>	Общее количество ARP-записей в КЭШе. По умолчанию: 4096.
<b>ARPHashSize</b>	Количество хэш-сегментов ARP на физический интерфейс. По умолчанию: 512.
<b>ARPHashSizeVLAN</b>	Количество хэш-сегментов ARP на VLAN-интерфейс. По умолчанию: 64.
<b>ARPIPCollision</b>	Поведение, когда принимается ARP-запрос с IP-адресом отправителя, сталкивающийся с используемым на принимающем интерфейсе. По умолчанию: DropLog (Отклонить).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.2. AuthenticationSettings

### Описание

Настройки, связанные с аутентификацией и ведением учетных записей.

### Свойства

<b>LogoutAccUsersAtShutdown</b>	Завершить работу аутентифицированных пользователей учетных записей и отправить стоп-пакеты ведения учетных записей до выключения. По умолчанию: Yes (Да).
<b>AllowAuthIfNoAccountingResponse</b>	Разрешить аутентифицированному пользователю иметь доступ даже в том случае, если сервером ведения учетных записей не получен ответ. По умолчанию: Yes (Да).

<b>LogALGUser</b>	Аутентифицированные пользователи журнала вместе с URL-адресом в сообщениях журнала ALG. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MaxRADIUSContexts</b>	Максимальное количество контекстов связи RADIUS. По умолчанию: 1024.



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

### 3.55.3. ConnTimeoutSettings

**Описание**

Настройки таймаута для различных протоколов.

**Свойства**

<b>ConnLife_TCP_SYN</b>	Время жизни простоя соединения для создающихся TCP-соединений. По умолчанию: 60.
<b>ConnLife_TCP</b>	Время жизни простоя соединения для TCP. По умолчанию: 262144.
<b>ConnLife_TCP_FIN</b>	Время жизни простоя соединения для закрывающихся TCP-соединений. По умолчанию: 80.
<b>ConnLife_UDP</b>	Время жизни простоя соединения для UDP. По умолчанию: 130.
<b>AllowBothSidesToKeepConnAlive_UDP</b>	Разрешить обеим сторонам поддерживать UDP-соединение в рабочем состоянии. По умолчанию: No (Нет).
<b>ConnLife_Ping</b>	Таймаут соединения для эхо-запроса. По умолчанию: 8.
<b>ConnLife_Other</b>	Время жизни простоя для остальных протоколов. По умолчанию: 130.
<b>ConnLife_IGMP</b>	Время жизни простоя соединения для IGMP. По умолчанию: 12.



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.4. DHCPRelaySettings

### Описание

Расширенные настройки DHCP relay.

### Свойства

<b>MaxTransactions</b>	Максимальное количество параллельных BOOTP/DHCP-транзакций. По умолчанию: 32.
<b>TransactionTimeout</b>	Таймаут для каждой транзакции (в секундах). По умолчанию: 10.
<b>MaxPPMPerIface</b>	Максимальное количество пакетов в минуту на интерфейс, которые перенаправляются от клиентов к серверу. По умолчанию: 500.
<b>MaxHops</b>	Запросы/ответы, прошедшие через большее, чем данное, число пересылок, не будут перенаправлены. По умолчанию: 5.
<b>MaxLeaseTime</b>	Максимальное время аренды (секунды), получаемое от DHCP-сервера (слишком большое время будет понижено автоматически). По умолчанию: 10000.
<b>MaxAutoRoutes</b>	Максимальное количество IP-адресов DHCP-клиентов, добавляемых автоматически в таблицу маршрутизации. По умолчанию: 256.
<b>AutoSaveRelayPolicy</b>	Политика для сохранения списка перенаправления на диск. По умолчанию: ReconfShut.
<b>AutoSaveRelayInterval</b>	Секунды между автосохранением списка перенаправления на диск. По умолчанию: 86400.



### **Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.5. DHCPServerSettings

### Описание

Расширенные настройки DHCP-сервера.

### Свойства

<b>AutoSaveLeasePolicy</b>	Политика для сохранения базы данных сроков аренды на диск. По умолчанию: ReconfShut.
----------------------------	--

**AutoSaveLeaseInterval**

Секунды между автосохранением базы данных сроков аренды на диск. По умолчанию: 86400.



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.6. EthernetSettings

### Описание

Настройки для Ethernet-интерфейса.

### Свойства

<b>DHCP_MinimumLeaseTime</b>	Минимальное время аренды (секунды), получаемое от DHCP-сервера. По умолчанию: 60.
<b>DHCP_ValidateBcast</b>	Потребовать, чтобы назначенный широковещательный адрес был наивысшим адресом в назначенной сети. По умолчанию: Yes (Да).
<b>DHCP_AllowGlobalBcast</b>	Разрешить DHCP-серверу назначить 255.255.255.255 в качестве широковещательного адреса (Нестандартный). По умолчанию: No (Нет).
<b>DHCP_UseLinkLocalIP</b>	Использовать IP-адрес 169.254.*.* во время ожидания срока аренды (вместо 0.0.0.0). По умолчанию: No (Нет).
<b>DHCP_DisableArpOnOffer</b>	Выключить агр-решение по предложениям (обычно используется, чтобы проверить, не занят ли IP-адрес). По умолчанию: No (Нет).
<b>Ringsize_e1000_rx</b>	Размер кольца получения e1000 (на интерфейс). По умолчанию: 64.
<b>Ringsize_e1000_tx</b>	Размер кольца отправления e1000 (на интерфейс). По умолчанию: 256.
<b>Ringsize_e100_rx</b>	Размер кольца получения e100 (на интерфейс). По умолчанию: 32.
<b>Ringsize_e100_tx</b>	Размер кольца отправления e100 (на интерфейс). По умолчанию: 128.
<b>Ringsize_yukonii_rx</b>	Размер кольца получения Yukon-II (на интерфейс). По умолчанию: 128.
<b>Ringsize_yukonii_tx</b>	Размер кольца отправления Yukon-II (на интерфейс). По умолчанию: 128.
<b>Ringsize_yukon_rx</b>	Размер кольца получения Yukon (на интерфейс). По умолчанию: 256.
<b>Ringsize_yukon_tx</b>	Размер кольца отправления Yukon (на интерфейс). По умолчанию: 256.

<b>Ringsize_bne2_rx</b>	Размер кольца получения bne2 (на интерфейс). По умолчанию: 1024.
<b>Ringsize_bne2_tx</b>	Размер кольца отправления bne2 (на интерфейс). По умолчанию: 512.
<b>Ringsize_r8169_rx</b>	Размер кольца получения r8169 (на интерфейс). По умолчанию: 256.
<b>Ringsize_r8169_tx</b>	Размер кольца отправления r8169 (на интерфейс). По умолчанию: 256.
<b>Ringsize_pcnnet32_rx</b>	Размер кольца получения pcnnet32 (на интерфейс). По умолчанию: 256.
<b>Ringsize_pcnnet32_tx</b>	Размер кольца передачи pcnnet32 (на интерфейс). По умолчанию: 256.
<b>IfaceMon_e1000</b>	Включить диспетчер интерфейсов для интерфейсов e1000. По умолчанию: Yes (Да).
<b>IfaceMon_BelowCPULoad</b>	Временно выключить диспетчер интерфейсов, если нагрузка центрального процессора превышает данную процентную норму. По умолчанию: 80.
<b>IfaceMon_BelowIfaceLoad</b>	Временно выключить диспетчер интерфейсов на интерфейсе, если нагрузка сети на интерфейсе превышает данную процентную норму. По умолчанию: 70.
<b>IfaceMon_MinInterval</b>	Минимальный интервал между двумя сбросами одного и того же интерфейса. По умолчанию: 30
<b>IfaceMon_RxErrorPerc</b>	По какому проценту ошибок полученных пакетов объявить о проблеме. По умолчанию: 20.
<b>IfaceMon_TxErrorPerc</b>	По какому проценту ошибок отправленных пакетов объявить о проблеме. По умолчанию: 7.
<b>IfaceMon_ErrorTime</b>	Как долго проблема может сохраняться, прежде чем интерфейс будет сброшен. По умолчанию: 10.



**Примечание**

*Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.*

### 3.55.7. FragSettings

**Описание**

Настройки, связанные с фрагментированными пакетами.

**Свойства**

**PseudoReass\_MaxConcurrent**      Максимальное количество параллельных повторных



	сборок фрагментов. Установите 0, чтобы отбросить все фрагменты. По умолчанию: 1024.
<b>IllegalFrag</b>	Некорректно построенные фрагменты; неполные перекрытия, неверные размеры и т.д. По умолчанию: DropLog.
<b>DuplicateFragData</b>	При приеме дублирующих фрагментов проверить совпадающие данные... По умолчанию: Check8.
<b>FragReassemblyFail</b>	Неудачные попытки повторной сборки пакетов из-за таймаутов или потерь пакетов. По умолчанию: LogSuspectSubseq.
<b>DroppedFrag</b>	Фрагменты пакетов, отброшенные из-за базы правил. По умолчанию: LogSuspect.
<b>DuplicatedFrag</b>	Дублировать полученные фрагменты. По умолчанию: LogSuspect.
<b>FragmentedICMP</b>	Фрагментированные ICMP-сообщения, за исключением эхо-запросов; обычно некорректные. По умолчанию: DropLog.
<b>MinimumFragLength</b>	Минимальная разрешенная длина не последних фрагментов. По умолчанию: 8.
<b>ReassTimeout</b>	Таймаут повторной сборки с момента получения предыдущего фрагмента. По умолчанию: 65.
<b>ReassTimeLimit</b>	Максимальное время жизни повторной сборки с момента получения первого фрагмента. По умолчанию: 90.
<b>ReassDoneLinger</b>	Как долго хранить в памяти завершенную повторную сборку (отслеживание старых дубликатов). По умолчанию: 20.
<b>ReassIllegalLinger</b>	Период хранения в памяти некорректной повторной сборки (отслеживание большего числа фрагментов). По умолчанию: 60.



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.8. HWMSettings

### Описание

Общие настройки для мониторинга аппаратной части.

### Свойства

#### EnableSensors

Включить/выключить все функциональные возможности HWM. По умолчанию: No (Нет).

<b>SensorPollInterval</b>	Интервал опроса сенсора. По умолчанию: 500.
<b>MemoryPollInterval</b>	Интервал опроса памяти в минутах. По умолчанию: 15.
<b>MemoryUsePercent</b>	Должен ли диспетчер памяти использовать долю в процентах в качестве единицы мониторинга, или же в мегабайтах. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MemoryLogRepetition</b>	Следует ли отправлять сообщение журнала для каждого результата опроса, находящегося на уровне Аварийный, Критический или Предупреждающий, или следует отправлять только тогда, когда достигнут новый уровень. По умолчанию: No (Нет).
<b>MemoryAlertLevel</b>	Аварийное сообщение журнала, если количество свободной памяти менее данного значения, выключить, используя 0. По умолчанию: 0.
<b>MemoryCriticalLevel</b>	Критическое сообщение журнала, если количество свободной памяти меньше данного значения, выключить, используя 0. По умолчанию: 0.
<b>MemoryWarningLevel</b>	Предупреждающее сообщение журнала, если количество свободной памяти меньше данного значения, выключить, используя 0. По умолчанию: 0.



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.9. ICMPSettings

### Описание

Настройки, связанные с ICMP-протоколом.

### Свойства

<b>ICMPSendPerSecLimit</b>	Максимальное число ICMP-ответов, которые будут отправляться каждую секунду (по умолчанию: 500).
<b>SilentlyDropStateICMPErrors</b>	Автоматически отбросить ICMP-ошибки относительно отслеживаемых с сохранением состояния открытых соединений. По умолчанию: Yes (Да).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.10. IPsecTunnelSettings

### Описание

Настройки для интерфейсов IPsec-туннелей, используемых для установки VPN-соединений IPsec к данной системе и от нее.

### Свойства

<b>IPsecMaxTunnels</b>	Количество разрешенных IPsec-туннелей (0 = автоматическое). По умолчанию: 0.
<b>IPsecMaxRules</b>	Количество разрешенных IPsec-правил (0 = автоматическое). По умолчанию: 0.
<b>IKESendInitialContact</b>	Отправить сообщения 'первоначальный контакт'. По умолчанию: Yes (Да).
<b>IKESendCRLs</b>	Отправить CRL в обмене IKE. По умолчанию: Yes (Да).
<b>IKECRLValidityTime</b>	Максимальное количество секунд, в течение которых CRL считается корректным (0=подчиняться полю 'следующее обновление' в CRL). По умолчанию: 86400.
<b>IKEMaxCAPath</b>	Максимальное количество сертификатов CA в пути сертификата. По умолчанию: 15.
<b>IPsecCertCacheMaxCerts</b>	Максимальное количество записей в кэше сертификата. По умолчанию: 1024.
<b>IPsecBeforeRules</b>	Пропустить трафик IKE и IPsec (ESP/AH), отправляемый на шлюз безопасности, напрямую к процессору IPsec без согласования с множеством правил. По умолчанию: Yes (Да).
<b>IPsecGWNameCacheTime</b>	Количество времени, в течение которого IPsec-туннель будет открыт, когда удаленное DNS-имя не удастся исправить. По умолчанию: 14400.
<b>DPDMetric</b>	Метрика 10s секунд без трафика или других признаков жизни в туннеле, прежде чем SA будет удален. По умолчанию: 3.
<b>DPDKeepTime</b>	Количество 10s секунд, в течение которых SA будет оставаться в недействующем кэше после удаления. DPD не запустится, если узел уже помещен в кэш как недействующий. По умолчанию: 2.
<b>DPDExpireTime</b>	Количество секунд, в течение которых будут отправляться сообщения DPD-R-U-THERE. По умолчанию: 15.
<b>IPsecHardwareAcceleration</b>	Аппаратное ускорение IPsec. По умолчанию: Inline.
<b>IPsecDisablePKAccel</b>	Выключить аппаратное ускорение для операций с открытым ключом. По умолчанию: No (Нет).



### **Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## **3.55.11. IPSettings**

### **Описание**

Настройки, связанные с IP-протоколом.

### **Свойства**

<b>LogCheckSumErrors</b>	Занести в журнал IP-пакеты с неверными контрольными суммами. По умолчанию: Да.
<b>LogNonIP4</b>	Занести в журнал появления не-IPv4-пакетов. По умолчанию: Да.
<b>LogReceivedTTL0</b>	Занести в журнал полученные пакеты с TTL=0; этого никогда не должно произойти! По умолчанию: Да
<b>Log0000Src</b>	Занести в журнал некорректный адрес источника 0.0.0.0. По умолчанию: Drop (Отклонить).
<b>Block0Net</b>	Блокировать адреса источников 0.*. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>Block127Net</b>	Блокировать адреса источников 127.*. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>BlockMulticastSrc</b>	Блокировать многоадресные адреса источников (224.0.0.0--255.255.255.255). По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>TTLMin</b>	Минимальное значение IP Time-To-Live на приеме. По умолчанию: 3.
<b>TTLonLow</b>	Какое действие предпринять над слишком низкими значениями одноадресного TTL. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>TTLMinMulticast</b>	Минимальное значение многоадресного IP Time-To-Live на приеме. По умолчанию: 3.
<b>TTLonLowMulticast</b>	Какое действие предпринять над слишком низкими значениями многоадресного TTL. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>DefaultTTL</b>	IP Time-To-Live пакетов, образованных шлюзом безопасности, по умолчанию (32-255). По умолчанию: 255.
<b>LayerSizeConsistency</b>	Данные уровня TCP/UDP/ICMP/и т.д. и размеры заголовков, соответствующие информации размером более низкого уровня. По умолчанию: ValidateLogBad.
<b>SecuRemoteUDPEncapCompat</b>	Разрешить IP-данным содержать на восемь байтов

больше, чем определяет поле общей длины UDP -- Checkpoint SecuRemote нарушает NAT-T drafts. По умолчанию: No (Нет).

<b>IPOptionSizes</b>	Правильность размеров опций IP-заголовка. По умолчанию: ValidateLogBad.
<b>IPOPT_SR</b>	Способ обработки IP-пакетов с содержащимися маршрутами источника или возврата. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>IPOPT_TS</b>	Способ обработки IP-пакетов с содержащимися метками времени. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>IPOPT_RTRALT</b>	Способ обработки IP-пакетов с содержащимся маршрутом Оповещения. По умолчанию: ValidateLogBad.
<b>IPOPT_OTHER</b>	Способ обработки IP-опций, не указанных выше. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>DirectedBroadcasts</b>	Способ обработки прямых трансляций, пропускаемых с одного интерфейса на другой. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>IPRF</b>	Способ обработки зарезервированного флага IP, если он установлен; это недопустимо. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>StripDFOnSmall</b>	Убрать флаг "DontFragment" для пакетов данного или меньшего размера. По умолчанию: 65535.
<b>MulticastIPENetOnMismatch</b>	Какое действие предпринять, когда Ethernet-адрес и групповой IP-адрес не совпадают. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>TTLMinBroadcast</b>	Значение самого короткого широковещательного IP Time-To-Live на приеме. По умолчанию: 1.
<b>TTLonLowBroadcast</b>	Действие, которое необходимо предпринять над слишком низкими значениями широковещательного TTL. По умолчанию: DropLog (Отклонить).



#### **Примечание**

*Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.*

## **3.55.12. L2TPServerSettings**

### **Описание**

Настройки PPTP/L2TP-сервера.

### **Свойства**

**L2TPBeforeRules** Пропустить L2TP-соединения, отправляемые на шлюз безопасности, напрямую к процессору L2TP без

согласования с множеством правил. По умолчанию: Да.

**PPTPBeforeRules**

Пропустить PPTP-соединения, отправляемые на шлюз безопасности, напрямую к процессору PPTP без согласования с множеством правил. По умолчанию: Да.

**PPP\_MaxResends**

Максимальное количество повторных пересылок уровня PPP. По умолчанию: 10.



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

### 3.55.13. LengthLimSettings

**Описание**

Ограничения длины для различных протоколов.

**Свойства**

**MaxTCPLen**

TCP; Иногда должно быть увеличено, если используются протоколы туннелирования. По умолчанию: 1480.

**MaxUDPLen**

UDP; Многие интерактивные приложения используют большие UDP-пакеты, иначе может быть понижено до 1480. По умолчанию: 60000.

**MaxICMPLen**

ICMP; Может быть понижено по желанию до 1480. По умолчанию: 10000.

**MaxGRELen**

Инкапсулированная (туннелированная передача), используемая PPTP. По умолчанию: 2000.

**MaxESPLen**

IPsec ESP; Зашифрованная передача данных. По умолчанию: 2000.

**MaxAHLen**

IPsec AH; Аутентифицированная передача данных. По умолчанию: 2000.

**MaxSKIPLen**

SKIP; простой протокол управления ключами в IP-сети, VPN-протокол. По умолчанию: 2000.

**MaxOSPFLen**

OSPF; открытый протокол предпочтения кратчайшего пути, протокол маршрутизации. По умолчанию: 1480.

**MaxIPIPLen**

IPIP/FWZ; Инкапсулированная (туннелированная) передача, используемая VPN-1. По умолчанию: 2000.

**MaxIpCompLen**

IPsec IPComp; Сжатая передача данных. По умолчанию: 2000.

**MaxL2TPLen**

L2TP; Протокол туннелирования 2 уровня. По умолчанию: 2000.

**MaxOtherSubIPLen**

Остальные; иногда должно быть увеличено, если

используются неизвестные протоколы туннелирования.  
По умолчанию: 1480.

#### LogOversizedPackets

Занести в журнал появления слишком больших пакетов.  
По умолчанию: Yes (Да).



#### **Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.14. LocalReassSettings

### Описание

Использование параметров для локальной повторной сборки фрагмента.

### Свойства

#### LocalReass\_MaxConcurrent

Максимальное количество параллельных локальных повторных сборок. По умолчанию: 256.

#### LocalReass\_MaxSize

Максимальный размер повторно собранного локально пакета. По умолчанию: 10000.

#### LocalReass\_NumLarge

Количество больших (>2К) буферов локальной повторной сборки (из вышеуказанного размера). По умолчанию: 32.



#### **Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.15. LogSettings

### Описание

Расширенные настройки ведения журнала.

### Свойства

#### LogSendPerSecLimit

Количество пакетов ведения журнала в секунду, отправляемые шлюзом безопасности. По умолчанию: 2000.

#### AlarmRepeatInterval

Интервал повторения для непрерывных аварийных сигналов (в секундах). По умолчанию: 60.



### **Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## **3.55.16. MiscSettings**

### **Описание**

Дополнительные настройки

### **Свойства**

<b>UDPSrcPort0</b>	Способ обработки UDP-пакетов с портом источника 0. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>Port0</b>	Способ обработки TCP/UDP-пакетов с портом назначения 0 и TCP-пакеты с портом источника 0. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>WatchdogTimerTime</b>	Количество секунд без отклика, прежде чем сработает «сторожевой» таймер (0=выключить). По умолчанию: 180.
<b>BufFloodRebootTime</b>	Период времени, в течение которого буферы будут оставаться заполненными до момента перезагрузки шлюза безопасности. По умолчанию: 3600.
<b>ScrSave</b>	Выбор режима сохранения экрана. По умолчанию: ScrSaveBlank.
<b>StatusBar</b>	Контроль строки состояния. По умолчанию: Auto (Автоматически).
<b>ScrSaveTime</b>	Секунды простоя, прежде чем режим сохранения экрана будет активирован автоматически (0=выключить). По умолчанию: 300.
<b>HighBuffers_Dynamic</b>	Определить значение HighBuffers динамически. По умолчанию: Yes (Да).
<b>HighBuffers</b>	Количество буферов пакетов для назначения в дополнение к ~200 исходным буферам. По умолчанию: 1024.
<b>LocalUndelivered</b>	Способ обработки (разрешенных) пакетов, отправленных на шлюз безопасности, которые не соответствуют открытым портам (snmp, scr, netcon и т.д.). По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>MaxPipeUsers</b>	Максимальное количество одновременно отслеживаемых пользователей канала. По умолчанию: 1024.
<b>Reassembly_MaxConnections</b>	Максимальная доля в процентах разрешенных соединений, на которых может быть выполнена повторная сборка данных. По умолчанию: 80.
<b>Reassembly_MaxProcessingMem</b>	Максимальная доля в процентах памяти устройства,



которая может использоваться для обработки данных на повторно собранных соединениях. По умолчанию: 3.

AVSW\_Engine

Выбор подсистемы антивирусного программного обеспечения. По умолчанию: Auto (Автоматически).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.17. MulticastSettings

### Описание

Расширенные настройки многоадресной передачи.

### Свойства

<b>AutoAddMulticastCoreRoute</b>	Автоматически создать маршрут ядра для «224.0.0.1-239.255.255.255». По умолчанию: Yes (Да).
<b>IGMPBeforeRules</b>	Разрешает IGMP-трафику войти в шлюз безопасности по умолчанию. По умолчанию: Yes (Да).
<b>IGMPMaxGlobalRequestsPerSecond</b>	Максимальное количество запросов в секунду. По умолчанию: 1000.
<b>IGMPMaxRequestsPerSecond</b>	Максимальное количество запросов на интерфейс в секунду. По умолчанию: 100.
<b>IGMPReactToOwnQueries</b>	Шлюз безопасности должен всегда отвечать отчетами участников группы даже на запросы, исходящие от него самого. По умолчанию: No (Нет).
<b>IGMPRobustnessVariable</b>	IGMP является устойчивым к 'значению' – потери 1 пакета. По умолчанию: 2.
<b>IGMPQueryInterval</b>	Интервал (мс) между общими запросами, отправляемыми шлюзом безопасности. По умолчанию: 125000.
<b>IGMPQueryResponseInterval</b>	Максимальное время (мс) до тех пор, пока хост/клиент не будет вынужден отправить ответ на запрос. По умолчанию: 10000.
<b>IGMPStartupQueryInterval</b>	Интервал общих запросов (мс) для использования во время фазы загрузки (по умолчанию: 1/4 от параметра 'IGMP Query Interval'). По умолчанию: 30000.
<b>IGMPStartupQueryCount</b>	Количество запросов загрузки для отправки во время фазы загрузки. По умолчанию: 2.
<b>IGMPLastMemberQueryInterval</b>	Максимальное время (мс) до тех пор, пока хост/клиент не будет вынужден отправить ответ на специальный запрос группы, и группы и источника. По умолчанию: 5000.
<b>IGMPUnsolicitedReportInterval</b>	Время между повторениями (мс) исходного отчета об

участии в группе. По умолчанию: 1000.

<b>IGMPReportVersion</b>	Многочисленные маршрутизаторы, запрашивающие IGMP, в сети должны использовать одинаковую версию IGMP. По умолчанию: IGMPv3.
<b>IGMPLowestCompatibleVersion</b>	Самый низкий режим совместимости IGMP. По умолчанию: IGMPv1.



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.18. RemoteMgmtSettings

### Описание

Установите и настройте методы и права доступа для удаленного управления данной системой.

### Свойства

<b>NetconBiDirTimeout</b>	Количество секунд ожидания входа администратора, прежде чем вернуться к предыдущей конфигурации. По умолчанию: 30
<b>WebUIBeforeRules</b>	Включить HTTP(S)-трафик к шлюзу безопасности, независимо от настроенных IP-правил. По умолчанию: Да.
<b>WWWSrv_HTTPPort</b>	HTTP-порт для пользовательского Web-интерфейса. По умолчанию: 80.
<b>WWWSrv_HTTPSPort</b>	HTTP(S)-порт для пользовательского Web-Интерфейса. По умолчанию: 443.
<b>SSHBeforeRules</b>	Включить SSH-трафик к шлюзу безопасности, независимо от настроенных IP-правил. По умолчанию: Yes (Да).
<b>HTTPSCertificate</b>	Определяет, какой сертификат использовать для HTTPS-трафика. Поддерживаются только сертификаты RSA (опционально).
<b>NetconBeforeRules</b>	Включить netcon-трафик к шлюзу безопасности, независимо от настроенных IP-правил. По умолчанию: Yes (Да).
<b>NetConMaxChannels</b>	Максимальное количество параллельных Netcon-каналов. Netcon-каналы состоят из следующего: консоль, регистратор реального времени, статистический опрос или контекст файла отправления/получения. По умолчанию: 18.
<b>SNMPBeforeRules</b>	Включить SNMP-трафик к шлюзу безопасности, независимо от настроенных IP-правил. По умолчанию: Yes (Да).

<b>SNMPRequestLimit</b>	Максимальное количество SNMP-пакетов, которые будут обрабатываться каждую секунду. По умолчанию: 100.
<b>SNMPSysContact</b>	Контактное лицо для данного управляемого узла. По умолчанию: N/A (Нет данных).
<b>SNMPSysName</b>	Имя для данного управляемого узла. По умолчанию: N/A (Нет данных).
<b>SNMPSysLocation</b>	Физическое местоположение данного узла. По умолчанию: N/A (Нет данных).
<b>SNMPIfDescription</b>	Значение переменных SNMP MIB-II ifDescr. По умолчанию: Name (Имя).
<b>SNMPIfAlias</b>	Значение переменных SNMP ifMIB ifAlias. По умолчанию: Hardware (Аппаратная часть).
<b>LocalConsoleIdleTimeout</b>	Количество секунд отсутствия активности до тех пор, пока работа локального пользователя консоли не будет завершена автоматически. По умолчанию: 900.
<b>WebUIIdleTimeout</b>	Количество секунд отсутствия активности до тех пор, пока HTTP(S)-сессия не будет закрыта. По умолчанию: 900.
<b>NetconIdleTimeout</b>	Количество секунд отсутствия активности до тех пор, пока Netcon-сессия не будет закрыта. По умолчанию: 600.



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.19. RoutingSettings

### Описание

Настройте возможности маршрутизации системы.

### Свойства

<b>RouteFailOver_IfacePollInterval</b>	Время (мс) между опросом на предмет отказа интерфейса. По умолчанию: 500.
<b>RouteFailOver_ARPPollInterval</b>	Время (мс) между ARP-поиском шлюзов. Может быть переопределено для каждого маршрута. По умолчанию: 1000.
<b>RouteFailOver_PingPollInterval</b>	Время (мс) между отправкой эхо-запросов на шлюзы. По умолчанию: 1000.
<b>RouteFailOver_GraceTime</b>	Время (мс) между запуском/повторной настройкой и запуском мониторинга. По умолчанию: 30
<b>RouteFailOver_ConsecFails</b>	Количество следующих друг за другом отказов, прежде

	чем маршрут будет помечен как недоступный. По умолчанию: 5.
<b>RouteFailOver_ConsecSuccess</b>	Количество следующих друг за другом успешных ответов, прежде чем маршрут будет помечен как доступный. По умолчанию: 5.
<b>Transp_CAMToL3CDestLearning</b>	Выполнить обучение L3 Cache на основе IP-адресов и MAC-адресов назначения в комбинации с содержимым таблицы CAM. По умолчанию: Yes (Да).
<b>Transp_DecrementTTL</b>	Уменьшить TTL на пакетах, перенаправляемых между «прозрачными» интерфейсами. По умолчанию: No (Нет).
<b>Transp_CAMSizeDynamic</b>	Определить значение CAM Size динамически. По умолчанию: Yes (Да).
<b>Transp_CAMSize</b>	Максимальное количество записей в каждой таблице CAM. По умолчанию: 8192.
<b>Transp_L3CSize_Dynamic</b>	Определить значение L3 Cache Size динамически. По умолчанию: Yes (Да).
<b>Transp_L3CSize</b>	Максимальное количество записей в каждом кэше 3 уровня. По умолчанию: 8192.
<b>Transp_RelaySTP</b>	Relay Spanning-Tree (STP, RSTP и MSTP) Bridge Protocol Data Units ко всем интерфейсам переключения. По умолчанию: Drop (Отклонить).
<b>Transp_RelayMPLS</b>	Перенаправить MPLS-пакеты на все интерфейсы переключения. По умолчанию: Drop (Отклонить).
<b>RFO_GratuitousARPOnFail</b>	Отправить свободный ARP на отказ для предупреждения хостов об изменении Ethernet-адресов и IP-адресов интерфейса. По умолчанию: Yes (Да).
<b>Transparency_ATSExpire</b>	Время жизни оставшейся без ответа ATS-записи в секундах. По умолчанию: 3.
<b>Transparency_ATSSize</b>	Общее количество ATS-записей. По умолчанию: 4096.
<b>NullEnetSender</b>	Предпринимаемое действие в случае, если MAC-адресом отправителя в Ethernet-заголовке является пустой адрес (0000:0000:0000). По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>BroadcastEnetSender</b>	Предпринимаемое действие в случае, если MAC-адресом отправителя в Ethernet-заголовке является широковещательный Ethernet-адрес (FFFF:FFFF:FFFF). По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>MulticastEnetSender</b>	Предпринимаемое действие в случае, если MAC-адресом отправителя в Ethernet-заголовке является групповой Ethernet-адрес. По умолчанию: DropLog (Отклонить).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.20. SSLSettings

### Описание

Настройки, связанные с SSL (Secure Sockets Layer).

### Свойства

SSL_ProcessingPriority	Количество времени центрального процессора, которое разрешено использовать SSL-обработке. По умолчанию: Normal (Стандартное).
TLS_RSA_WITH_RC4_128_SHA1	Включить шифрование RSA_WITH_RC4_128_SHA1. По умолчанию: Yes (Да).
TLS_RSA_WITH_RC4_128_MD5	Включить шифрование TLS_RSA_WITH_RC4_128_MD5. По умолчанию: Yes (Да).
_RC4_56_SHA1	Включить шифрование TLS_RSA_EXPORT1024_WITH_RC4_56_SHA1. По умолчанию: Yes (Да).
TLS_RSA_EXPORT512_WITH_RC4_40_MD5	Включить шифрование TLS_RSA_EXPORT1024_WITH_RC4_40_MD5. По умолчанию: No (Нет).
TLS_RSA_EXPORT512_WITH_RC2_40_MD5	Включить шифрование TLS_RSA_EXPORT1024_WITH_RC2_40_MD5. По умолчанию: No (Нет).
TLS_RSA_EXPORT_WITH_NULL_SHA1	Включить шифрование TLS_RSA_EXPORT_WITH_NULL_SHA1 (нет кодирования, просто проверка правильности сообщений). По умолчанию: No (Нет).
TLS_RSA_EXPORT_WITH_NULL_MD5	Включить шифрование TLS_RSA_EXPORT_WITH_NULL_MD5 (нет кодирования, просто проверка правильности сообщений). По умолчанию: No (Нет).



### Примечание

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.21. StateSettings

### Описание

Параметры для процессора состояния в системе.

### Свойства

<b>ConnReplace</b>	Действие, выполняемое при заполнении таблицы соединений. По умолчанию: ReplaceLog (Замена).
<b>LogOpenFails</b>	Занести в журнал пакеты, которые не являются ни частью открытых соединений, ни корректными новыми соединениями. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogReverseOpens</b>	Занести в журнал попытки обратного соединения через установленное соединение. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogStateViolations</b>	Занести в журнал пакеты, которые нарушают правила отслеживания с сохранением состояния; к примеру, последовательность TCP-соединений. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogConnections</b>	Занести в журнал открывающие и закрывающие соединения. По умолчанию: Log (Занести в журнал).
<b>LogConnectionUsage</b>	Занести в журнал для каждого пакета, который проходит через соединение. По умолчанию: No (Нет).
<b>MaxConnections_Dynamic</b>	Определить значение Max Connection динамически. По умолчанию: Yes (Да).
<b>MaxConnections</b>	Максимальное количество одновременных соединений. По умолчанию: 8192.



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.22. TCPSettings

### Описание

Настройки, связанные с TCP-протоколом.

### Свойства

<b>TCPOptionSizes</b>	Правильность размеров опций TCP-заголовка. По умолчанию: ValidateLogBad.
<b>TCPMSSMin</b>	Минимальный разрешенный TCP MSS (Максимальный размер сегмента). По умолчанию: 100.
<b>TCPMSSOnLow</b>	Способ обработки слишком низких значений MSS. По умолчанию: DropLog (Отклонить).
<b>TCPMSSMax</b>	Максимальный разрешенный TCP MSS (Максимальный размер сегмента). По умолчанию: 1460.
<b>TCPMSSVPNMax</b>	Ограничивает TCP MSS для VPN-соединений; минимизирует фрагментацию. По умолчанию: 1400.
<b>TCPMSSOnHigh</b>	Способ обработки слишком больших значений MSS. По

	умолчанию: Adjust (Регулировать).
<b>TCPMSSLogLevel</b>	Авторизация со слишком большим значением TCP MSS, если не занесено в журнал «TCP MSS on high». По умолчанию: 7000.
<b>TCPMSSAutoClamping</b>	Автоматически фиксировать TCP MSS в соответствии с MTU вовлеченных интерфейсов – в дополнение к «TCP MSS max». По умолчанию: Yes (Да).
<b>TCPZeroUnusedACK</b>	Установить неиспользуемые поля ACK в ноль; помогает предотвратить подделку соединений. По умолчанию: Yes (Да).
<b>TCPZeroUnusedURG</b>	Установить неиспользуемые поля URG в ноль; предотвращает небольшую утечку информации. По умолчанию: Yes (Да).
<b>TCPROPT_WSOPT</b>	Опция WSOPT (Масштабирование окна) (общая). По умолчанию: ValidateLogBad.
<b>TCPROPT_SACK</b>	Опции SACK/SACKPERMIT (Выборочный ACK) (общие). По умолчанию: ValidateLogBad.
<b>TCPROPT_TSOPT</b>	Опция TSOPT (Метка времени) (общая). По умолчанию: ValidateLogBad.
<b>TCPROPT_ALTCHKREQ</b>	Опция ALTCHKREQ (Запрос альтернативной контрольной суммы). По умолчанию: StripLog.
<b>TCP-OPT_ALTCHKDATA</b>	Опция ALTCHKDATA (Данные альтернативной контрольной суммы). По умолчанию: StripLog.
<b>TCPROPT_CC</b>	Серия опций CC (Счетчик соединений) (полуобщая). По умолчанию: StripLogBad.
<b>TCPROPT_OTHER</b>	Способ обработки опций TCP, не указанных выше. По умолчанию: StripLog.
<b>TCPSynUrg</b>	Флаг TCP URG вместе с SYN; обычно некорректный (strip=strip URG). По умолчанию: DropLog.
<b>TCPSynPsh</b>	Флаг TCP PSH вместе с SYN; обычно некорректный, но всегда используемый некоторыми IP-стеками (strip=strip PSH). По умолчанию: StripSilent.
<b>TCPSynRst</b>	Флаг TCP RST вместе с SYN; обычно некорректный (strip=strip RST). По умолчанию: DropLog.
<b>TCPSynFin</b>	Флаг TCP FIN вместе с SYN; обычно некорректный (strip=strip FIN). По умолчанию: DropLog.
<b>TCPFinUrg</b>	Флаг TCP URG вместе с FIN; обычно некорректный (strip=strip URG). По умолчанию: DropLog.
<b>TCPUrg</b>	Флаг TCP URG; многие операционные системы не могут обработать его корректно. По умолчанию: StripLog.
<b>TCPecn</b>	Флаги уведомления о явном переполнении (ECN). Ранее известные как флаги "XMAS"/"YMAS". Также используются в «OS fingerprinting» (удаленном определении ОС). По умолчанию: StripLog.

<b>TCPRF</b>	Поле TCP Reserved: должно быть нулем. Используется в в «OS fingerprinting» (удаленном определении ОС). Также является частью расширения ECN. По умолчанию: StripLog.
<b>TCPNULL</b>	Пакеты TCP "NULL" без SYN, ACK, FIN или RST; обычно некорректный, используется сканерами. По умолчанию: DropLog.
<b>TCPSequenceNumbers</b>	Проверка правильности номеров последовательностей TCP. По умолчанию: ValidateLogBad.
<b>TCPAllowReopen</b>	Разрешить клиентам повторно открыть TCP-соединения, которые находятся в закрытом состоянии. По умолчанию: No (Нет).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.55.23. VLANSettings

**Описание**

Настройки для интерфейсов Virtual LAN на основе IEEE 802.1Q.

**Свойства**

**UnknownVLANTags** VLAN-пакеты, помеченные неизвестным идентификатором. По умолчанию: DropLog (Отклонить).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.56. SSHClientKey

**Описание**

Открытый ключ клиента, подключающегося к SSH-серверу.

**Свойства**

**Name** Символьное имя ключа (идентификатор).

**Type** DSA или RSA. По умолчанию: DSA.

**Subject** Значение метки заголовка объекта файла открытого ключа (опционально).



<b>PublicKey</b>	Открытый ключ.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.57. ThresholdRule

### Описание

Правило порога определяет фильтр для установления соответствия специального сетевого трафика. При сопоставлении с критерием фильтра действия правила порога оцениваются, и выполняются возможные действия.

### Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начинается с 1 (идентификатор).
<b>Name</b>	Символьное имя правила (опционально).
<b>SourceInterface</b>	Имя принимающего интерфейса для сравнения с полученным пакетом.
<b>SourceNetwork</b>	Диапазон IP-адресов отправителя для сравнения с полученным пакетом.
<b>DestinationInterface</b>	Интерфейс назначения для сравнения с полученным пакетом.
<b>DestinationNetwork</b>	Диапазон IP-адресов для сравнения с IP-адресом назначения полученного пакета.
<b>Service</b>	Служба, которая будет использоваться в качестве параметра фильтра при сопоставлении трафика с данным правилом.
<b>Schedule</b>	Если в правило добавлено расписание, шлюз безопасности разрешает запуск правила только в указанное время (опционально).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.

## 3.57.1. ThresholdAction

### Описание

Действие правила порога определяет, какие пороги измерять, и какое действие предпринять по достижении порогов.

### Свойства

<b>Action</b>	Protect (Защитить) или Audit (Проверить). По умолчанию: Protect.
<b>GroupBy</b>	Указание значения порога в зависимости от узла или сети. По умолчанию: SourceIP.
<b>Threshold</b>	Значение порога.
<b>ThresholdUnit</b>	Единица порога. По умолчанию: ConnsSec.
<b>BlackList</b>	Активировать «черный» список. По умолчанию: No (Нет).
<b>BlackListTimeToBlock</b>	Количество секунд, в течение которых должен действовать динамический «черный» список (опционально).
<b>BlackListBlockOnlyService</b>	Блокировать только службу, запустившую занесение в «черный» список. По умолчанию: No (Нет).
<b>BlackListIgnoreEstablished</b>	Не сбрасывать текущее соединение. По умолчанию: No (Нет).
<b>LogEnabled</b>	Включить ведение журнала. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



### *Примечание*

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*

## 3.58. UpdateCenter

### Описание

Настройка автоматических обновлений.

### Свойства

<b>AVEnabled</b>	Автоматические обновления антивирусных определений
------------------	--

	и подсистемы. По умолчанию: No (Нет).
<b>IDPEnabled</b>	Автоматические обновления сигнатур технического обслуживания IDP. По умолчанию: No (Нет).
<b>AdvancedIDPEnabled</b>	Автоматические обновления расширенных сигнатур IDP. По умолчанию: No (Нет).
<b>UpdateInterval</b>	Интервал, с которым выполняется автоматическое обновление. По умолчанию: Daily (Ежедневно).
<b>UpdateDate</b>	День месяца выполнения автоматического обновления.
<b>UpdateWeekday</b>	День недели выполнения автоматического обновления. По умолчанию: mon (пн).
<b>Hourly</b>	Количество часов между периодическими обновлениями.
<b>UpdateHour</b>	Час выполнения автоматического обновления. По умолчанию: 0.
<b>UpdateMinute</b>	Минута выполнения автоматического обновления. По умолчанию: 0.
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

Для данного типа объекта идентификатор не предусмотрен. Объект идентифицируется только по названию типа. Существует только одно правило данного типа.

## 3.59. UserAuthRule

### Описание

Набор правил аутентификации пользователей определяет, каким образом пользователям разрешено аутентифицироваться в системе.

### Свойства

<b>Index</b>	Индекс объекта, начинается с 1 (идентификатор).
<b>Name</b>	Символьное имя правила (опционально).
<b>Agent</b>	HTTP, HTTPS, XAUTH, PPP или EAP. По умолчанию: HTTP.
<b>ChallengeExpire</b>	Период времени в секундах до момента истечения запроса RADIUS. По умолчанию: 160.
<b>AuthSource</b>	Disallow (Отказать), LDAP, RADIUS или Local (Локальный).
<b>Interface</b>	Интерфейс, на котором было принято соединение.
<b>OriginatorIP</b>	Объект сети, частью которого должен быть входящий IP-адрес.

<b>TerminatorIP</b>	IP-адрес назначения, настроенный на PPTP/L2TP-сервере. Используется только в случае, если агентом является PPP.
<b>RadiusServers</b>	Серверы аутентификации, которые будут использоваться для аутентификации пользователей, соответствующих данному правилу.
<b>LDAPServers</b>	Серверы аутентификации, которые будут использоваться для аутентификации пользователей, соответствующих данному правилу.
<b>RadiusMethod</b>	Метод аутентификации, используемый для шифрования пароля пользователя. По умолчанию: PAP.
<b>LocalUserDB</b>	Локальная база данных пользователей, которая будет использоваться для аутентификации пользователей, соответствующих данному правилу.
<b>LoginType</b>	HTML-форма или Базовая аутентификация. По умолчанию: HTMLForm.
<b>HTTPBanners</b>	HTML-баннеры HTTP-аутентификации. По умолчанию: Default.
<b>RealmString</b>	Строка, представляемая как часть сообщения 401 – Требуется аутентификация.
<b>HostCertificate</b>	Сертификат хоста, который шлюз безопасности отправляет клиенту. Поддерживаются только сертификаты RSA.
<b>RootCertificate</b>	Корневой сертификат, который использовался для подписания сертификата хоста. Поддерживаются только сертификаты RSA (опционально).
<b>PPPAuthNoAuth</b>	Отмена аутентификации. По умолчанию: No (Нет).
<b>PPPAuthPAP</b>	Использовать протокол аутентификации PAP. Имя пользователя и пароль отправляются в незашифрованном виде. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PPPAuthCHAP</b>	Использовать протокол аутентификации CHAP. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PPPAuthMSCHAP</b>	Использовать протокол аутентификации MS-CHAP. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PPPAuthMSCHAPv2</b>	Использовать протокол аутентификации MS-CHAP v2. По умолчанию: Yes (Да).
<b>IdleTimeout</b>	Если пользователь был успешно аутентифицирован, и трафик с его IP-адреса не был обнаружен в течение данного количества секунд, работа пользователя будет автоматически завершена. По умолчанию: 1800.
<b>SessionTimeout</b>	Если пользователь был успешно аутентифицирован, его работа будет автоматически завершена по истечении данного количества секунд независимо от того, исходила от пользователя активность или нет (опционально).
<b>UseServerTimeouts</b>	Использовать таймауты, полученные от сервера аутентификации. Если значения не получены, будут

	использоваться значения, определенные вручную. По умолчанию: No (Нет).
<b>MultipleUsernameLogins</b>	Метод обработки нескольких имен регистрации пользователей. По умолчанию: AllowMultiple.
<b>ReplaceIdleTime</b>	Заменить существующего пользователя, если он простаивает большее количество секунд, чем данное. По умолчанию: 10.
<b>AccountingServers</b>	Серверы учетных записей, которые будут использоваться для уведомления о применении пользователей, соответствующих данному правилу (опционально).
<b>BytesSent</b>	Включить передачу отчетов о количестве байтов, отправленных пользователем. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PacketsSent</b>	Включить передачу отчетов о количестве пакетов, отправленных пользователем. По умолчанию: Yes (Да).
<b>BytesReceived</b>	Включить передачу отчетов о количестве байтов, полученных пользователем. По умолчанию: Yes (Да).
<b>PacketsReceived</b>	Включить передачу отчетов о количестве пакетов, полученных пользователем. По умолчанию: Yes (Да).
<b>SessionTime</b>	Включить передачу отчетов о количестве секунд, в течение которых длилась сессия. По умолчанию: Yes (Да).
<b>SupportInterimAccounting</b>	Включить сообщения временного учета записей для обновления сервера учетных записей с текущим статусом аутентифицированного пользователя. По умолчанию: No (Нет).
<b>ServerInterimControl</b>	Разрешить RADIUS-серверу определить интервал, в котором должны отправляться события временного учета записей. По умолчанию: Yes (Да).
<b>InterimValue</b>	Интервал в секундах, в котором должны отправляться события временного учета записей. По умолчанию: 600.
<b>LogEnabled</b>	Включить ведение журнала. По умолчанию: Yes (Да).
<b>LogSeverity</b>	Степень важности события, которое будет отправлено указанным получателям журнала. По умолчанию: Default (По умолчанию).
<b>Comments</b>	Описание текущего объекта (опционально).



**Примечание**

*Если при создании правила данного типа Индекс не был указан, объект будет помещен на последнее место в списке, а его Индекс будет задан в соответствии с ранее присвоенными идентификаторами.*



Адрес производителя:  
Россия, 129626, г. Москва, Графский переулок, 14  
Тел.: +7 (495) 744-0099  
Круглосуточная тех. поддержка по телефону: 8-800-700-5465  
[www.dlink.ru](http://www.dlink.ru)