

Какова структура команды работы с S-регистрами?

Команда работы с S-регистрами S имеет две формы:

Sn=xxx

Sn?

n - десятичный номер регистра (0..255), а **xxx** - новое десятичное значение регистра.

Первая команда записывает новое значение в регистр, вторая - выводит текущее содержимое регистра. В ряде модемов для регистров, работающих в режиме битовых полей (bitmap), введены команды записи отдельных битов:

Sn.b=x

где **b** - номер бита в регистра (с нуля),

а **x** - новое значение бита (0/1).

Наиболее общие S-регистры:

- S0 - номер звонка, на который отвечает модем; 0 - не отвечает.
- S1 - счетчик входящих звонков (устанавливается модемом).
- S2 - код символа Escape, стандартно 43 ("+").
- S3 - код символа Enter, стандартно 13 (CR).
- S4 - код символа перевода строки, стандартно 10 (LF).
- S5 - код символа заборя, стандартно 8 (BackSpace).
- S6 - время ожидания непрерывного гудка, сек; стандартно 2.
- S7 - предельное время установки соединения, сек.
- S8 - длительность паузы при наборе (символ ", "), сек; стандартно 2.
- S9 - время опознания несущей, 1/10 сек; стандартно 6.
- S10 - время ожидания восстановления несущей, 1/10 сек; стандартно 7.
- S11 - длительность сигнала/паузы тонального набора, мс.
- S12 - охранная пауза до и после Escape, 1/50 сек; стандартно 20.
- S18 - длительность теста, сек; 0 - бесконечный тест.